

ASH Web

Informe de Situación del Proyecto

Versión 7.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
27/08/2016	2.0	Versión inicial del sprint 0	Isabel Ivagnes
28/08/2016	2.1	Revisión de SQA	Alvaro Callero
03/09/2016	3.0	Situación del sprint 1	Isabel Ivagnes
04/09/2016	3.1	Segunda Revisión de SQA	Alvaro Callero
10/09/2016	4.0	Situación sprint 2	Isabel Ivagnes
11/09/2016	4.1	Cuarta Revisión SQA	Alvaro Callero
16/09/2016	5.0	Situación sprint 3	Isabel Ivagnes
18/09/2016	5.1	Quinta revisión SQA	Alvaro Callero
24/09/2016	6.0	Situación del sprint 4	Isabel Ivagnes
25/09/2016	6.1	Sexta revisión SQA	Alvaro Callero
01/10/2016	7.0	Situación en el sprint 5	Isabel Ivagnes
02/10/2016	7.1	Séptima revisión SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. Mediciones realizadas.....	3
1.1 Mediciones de horas.....	3
1.1.1 Esfuerzo por integrante del equipo.....	3
1.1.2 Esfuerzo por disciplina.....	3
2. Informe de Situación.....	4
2.1 Registro de reuniones.....	4
2.2 Estado del proyecto.....	5
2.3 Estado de los riesgos.....	5
3. Evaluación.....	5

1. Mediciones realizadas

Se detallan las mediciones realizadas tanto de las horas de trabajo de los integrantes del equipo como de los productos obtenidos.

1.1 Mediciones de horas

Esfuerzo estimado y medido en horas para el sprint 5, por integrante y por actividad, junto con lo acumulado en las semanas anteriores.

1.1.1 Esfuerzo por integrante del equipo

Nombre	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado	Esfuerzo acumulado	Esfuerzo promedio
Bernabe Gonzalez	15	19	164.5	20.7
Joaquín Lejtregger	15	Ausente por viaje	125	17.8
Felipe Parodi	15	21	151.5	18.9
Andrés García	15	16	126	15.7
Fabrizio Garín	15	14	124	15.5
Lucas Lusardo	15	8	130.5	16.3
Isabel Ivagnes	15	22.5	144.5	18
Leonel Rosano	15	12	72.5	12.1
Gunwoo Lee	15	15	138	17.2
Matías Dornel	15	15	132	16.5
Ma. Lucía Barrero	15	16	112.5	14
Rodrigo Viera	15	13	119.5	14.9
Alvaro Callero	15	14	122.5	15.3

1.1.2 Esfuerzo por disciplina

Esta tabla también corresponde al esfuerzo en horas del sprint 5 pero ahora por disciplina, junto con el esfuerzo total realizado hasta el momento

Disciplina	Esfuerzo realizado	Total Esfuerzo
Comunicación	15	148
Gestión del proyecto	17	205
Análisis/Requerimientos	1	6
Configuración	2,5	43,5
Capacitación	17	183
Diseño	3	16
Implementación	114	693
Verificación	15	153

Gestión de configuración y control de cambios	2	20
Gestión y control de la calidad	4	40

2. Informe de Situación

2.1 Registro de reuniones

Fecha	Lugar	Participantes	Temas tratados
11/08/2016	Fing	El grupo, excepto Arquitecto	Roles y canales de comunicación
16/08/2016	Fing	El grupo y el director del proyecto	Presentación, forma de trabajar
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, 1 analista, 1 desarrollador, 2 especialistas técnicos	Recabar requisitos funcionales y dudas
17/08/2016	Fing	El grupo, director de proyecto y el cliente	En el Acta de reunión de requisitos
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, desarrolladores	Preparación ambientes, charla sobre Ruby on Rails
18/08/2016	Fing	Arquitecto y analistas	Especificación de requisitos y modelo de dominio
20/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, Responsable de SCM	Planificación global y comienzo de la estimación
22/08/2016	TopTier Labs	Cliente y la mayoría del equipo	Validación de requisitos, dudas sobre las herramientas, presentación de los mockups
23/08/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento del proyecto
26/08/2016	Fing	Todo el equipo	Seguimiento del proyecto, estimar requisitos, configuración, armar Backlog
27/08/2016	Fing	Especialistas técnicos y desarrolladores	Configuración
29/08/2016	TopTier Labs	Varios del equipo y el cliente	Validar el backlog y las estimaciones
30/08/2016	Fing	Los responsables y el	Seguimiento del proyecto

		director del proyecto	
02/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementación
03/09/2016	Fing	Varios del equipo	Implementación
05/09/2016	TopTier Labs	Cliente y varios del equipo	Primera demo, validar lo implementado y planning
06/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento proyecto
06/09/2016	Fing	Todo el equipo	Organización, evaluación sprint 1
09/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementación, documentación
12/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Segunda demo, validar lo implementado, encuentro de errores y planning
13/09/2016	Fing	Director del proyecto y todo el equipo	Evaluación de la fase de elaboración
13/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Organización y distribución de tareas.
19/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Tercera demo, planning
20/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Evaluación del sprint 3
21/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Monitoreo
23/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Seguimiento historias
26/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Demo 4 y planning
27/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento proyecto

2.2 Estado del proyecto

En este momento el proyecto se encuentra casi por contar con todas las historias referidas a los animales implementadas, se espera que para dentro de 1 semana todas esten terminadas. La mayoría de los errores encontrados fueron corregidos una semana más, y se encontraron bastantes cosas para corregir, principalmente de diseño, que fueron arregladas también.

Todas las historias elegidas se pudieron implementar esta semana, falta terminar una del lado del frontend. Hay que recordar que, al igual que en el sprint 4, se seleccionaron historias de baja complejidad dado que el grupo se encuentra en la fecha de parciales de la facultad. Estas son las historias que se implementaron:

1. Que sólo los usuarios con permiso para animales pudieran agregar un evento para los mismos. (Esta historia fue la que llevó más tiempo para el grupo de frontend, y en la que todavía se sigue trabajando).
2. Que todos los usuarios pudieran realizar búsquedas de los animales filtrando de acuerdo a todos los campos de los mismos. (Esta historia fue la que llevó más tiempo para el backend)
3. Que un usuario pueda visualizar un evento de un animal.

También se realizaron todos los tests para los controladores Animal y Evento, dado que el cliente quiere verlos para la próxima demo.

Se logró cumplir con los documentos esperados para la entrega de esta semana.

En la reunión del 03/10 con el cliente se intentarán validar las historias implementadas y dar por terminados los errores corregidos, así como la planificación para el siguiente sprint. Además, se espera fijar la fecha para la presentación con la organización de Animales Sin Hogar.

2.3 Estado de los riesgos

Esta sección se encuentra detallada en el documento de gestión de Riesgos.

3. Evaluación

El grupo está conforme con las historias elegidas para el sprint 5, dado que los integrantes se pudieron repartir el tiempo para dedicarle al proyecto y además para estudiar para los parciales. Excepto por la historia que falta terminar en el lado del frontend, y que luego de eso hay que comenzar con la integración de todo lo implementado, se pudo cumplir con los tiempos de entrega de las historias, los documentos y con el llenado de la planilla de horas.

Con respecto a la carga horaria de los integrantes, por segunda semana consecutiva, se logró balancear más las horas entre todos, por lo que esta vez fue muy pareja la cantidad de horas trabajadas y tampoco se dio el caso el cual algunos integrantes trabajasen una cantidad de horas exorbitante, aunque sí se trabajó más de lo esperado y más que en el sprint 4.

Recordemos que al empezar el sprint 4, se habló con las personas que no estaban cumpliendo con sus tareas, ya fuera por falta de compromiso o por no haber dejado las tareas para el final. Esa charla pareció no haber hecho efecto, por lo que en el sprint 5 se tomaron medidas más estrictas, como llamándoles la atención frente a todo el grupo. Terminado este sprint, podemos decir que eso surtió más efecto en esos integrantes, aunque falta un poco más, porque de lo contrario la historia de crear eventos ya estaría completamente terminada. Por lo tanto para el sprint 6 hay que prestar suma atención desde el principio de la semana.

Sobre el tema del atraso del frontend, para el sprint 6 un integrante del grupo de frontend va a estar ausente, por lo que también se tendrá cuidado a la hora de repartir las historias entre ellos, para así tratar de poder implementar todo lo especificado. Se espera que el nuevo integrante de frontend ayude con alguna historia, lo que también le va a servir a él para continuar con su capacitación.

El grupo de verificación esta semana se dedicó a encontrar la mayor cantidad de errores posibles en el sistema, probando el sistema. A su vez se implementaron tests rspec para los controladores del backend que faltaban, dado que el lunes en la demo el cliente pidió verlos.

Referente a la comunicación del grupo, el documento sobre los métodos se continuó actualizando, por lo que los de frontend y los de verificación pudieron usarlo tranquilamente sin que se produjera problema alguno.

Como se predijo, este sprint fue bastante similar al sprint 4. Ahora que terminaron los parciales, esperemos que en el sprint 6 se pueda cumplir con todo lo que falta referente a los animales y que no haya grandes problemas.