

ASH Web

Informe de Situación del Proyecto

Versión 8.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
27/08/2016	2.0	Versión inicial del sprint 0	Isabel Ivagnes
28/08/2016	2.1	Revisión de SQA	Alvaro Callero
03/09/2016	3.0	Situación del sprint 1	Isabel Ivagnes
04/09/2016	3.1	Segunda Revisión de SQA	Alvaro Callero
10/09/2016	4.0	Situación sprint 2	Isabel Ivagnes
11/09/2016	4.1	Cuarta Revisión SQA	Alvaro Callero
16/09/2016	5.0	Situación sprint 3	Isabel Ivagnes
18/09/2016	5.1	Quinta revisión SQA	Alvaro Callero
24/09/2016	6.0	Situación del sprint 4	Isabel Ivagnes
25/09/2016	6.1	Sexta revisión SQA	Alvaro Callero
01/10/2016	7.0	Situación en el sprint 5	Isabel Ivagnes
02/10/2016	7.1	Séptima revisión SQA	Alvaro Callero
08/10/2016	8.0	Situación del sprint 6	Isabel Ivagnes
09/10/2016	8.1	Octava revisión SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. Mediciones realizadas.....	3
1.1 Mediciones de horas.....	3
1.1.1 Esfuerzo por integrante del equipo.....	3
1.1.2 Esfuerzo por disciplina.....	3
2. Informe de Situación.....	4
2.1 Registro de reuniones.....	4
2.2 Estado del proyecto.....	5
2.3 Estado de los riesgos.....	5
3. Evaluación.....	5

1. Mediciones realizadas

Se detallan las mediciones realizadas tanto de las horas de trabajo de los integrantes del equipo como de los productos obtenidos.

1.1 Mediciones de horas

Esfuerzo estimado y medido en horas para el sprint 6, por integrante y por actividad, junto con lo acumulado en las semanas anteriores.

1.1.1 Esfuerzo por integrante del equipo

Nombre	Esfuerzo estimado	Esfuerzo realizado	Esfuerzo acumulado	Esfuerzo promedio
Bernabe Gonzalez	15	19	164.5	20.7
Joaquín Lejtregger	15	Ausente por viaje	125	17.8
Felipe Parodi	15	21	151.5	18.9
Andrés García	15	16	126	15.7
Fabrizio Garín	15	14	124	15.5
Lucas Lusardo	15	8	130.5	16.3
Isabel Ivagnes	15	22.5	144.5	18
Leonel Rosano	15	12	72.5	12.1
Gunwoo Lee	15	15	138	17.2
Matías Dornel	15	15	132	16.5
Ma. Lucía Barrero	15	16	112.5	14
Rodrigo Viera	15	13	119.5	14.9
Alvaro Callero	15	14	122.5	15.3

1.1.2 Esfuerzo por disciplina

Esta tabla también corresponde al esfuerzo en horas del sprint 5 pero ahora por disciplina, junto con el esfuerzo total realizado hasta el momento

Disciplina	Esfuerzo realizado	Total Esfuerzo
Comunicación	15	148
Gestión del proyecto	17	205
Análisis/Requerimientos	1	6
Configuración	2,5	43,5
Capacitación	17	183
Diseño	3	16
Implementación	114	693
Verificación	15	153

Gestión de configuración y control de cambios	2	20
Gestión y control de la calidad	4	40

2. Informe de Situación

2.1 Registro de reuniones

Fecha	Lugar	Participantes	Temas tratados
11/08/2016	Fing	El grupo, excepto Arquitecto	Roles y canales de comunicación
16/08/2016	Fing	El grupo y el director del proyecto	Presentación, forma de trabajar
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, 1 analista, 1 desarrollador, 2 especialistas técnicos	Recabar requisitos funcionales y dudas
17/08/2016	Fing	El grupo, director de proyecto y el cliente	En el Acta de reunión de requisitos
17/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, desarrolladores	Preparación ambientes, charla sobre Ruby on Rails
18/08/2016	Fing	Arquitecto y analistas	Especificación de requisitos y modelo de dominio
20/08/2016	Fing	Administrador, Arquitecto, Responsable de SCM	Planificación global y comienzo de la estimación
22/08/2016	TopTier Labs	Cliente y la mayoría del equipo	Validación de requisitos, dudas sobre las herramientas, presentación de los mockups
23/08/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento del proyecto
26/08/2016	Fing	Todo el equipo	Seguimiento del proyecto, estimar requisitos, configuración, armar Backlog
27/08/2016	Fing	Especialistas técnicos y desarrolladores	Configuración
29/08/2016	TopTier Labs	Varios del equipo y el cliente	Validar el backlog y las estimaciones

30/08/2016	Fing	Los responsables y el director del proyecto	Seguimiento del proyecto
02/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementación
03/09/2016	Fing	Varios del equipo	Implementación
05/09/2016	TopTier Labs	Cliente y varios del equipo	Primera demo, validar lo implementado y planning
06/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento proyecto
06/09/2016	Fing	Todo el equipo	Organización, evaluación sprint 1
09/09/2016	Fing	Todo el equipo	Implementación, documentación
12/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Segunda demo, validar lo implementado, encuentro de errores y planning
13/09/2016	Fing	Director del proyecto y todo el equipo	Evaluación de la fase de elaboración
13/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Organización y distribución de tareas.
19/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Tercera demo, planning
20/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Evaluación del sprint 3
21/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Monitoreo
23/09/2016	Fing	Algunos del equipo	Seguimiento historias
26/09/2016	TopTier Labs	Cliente y algunos del equipo	Demo 4 y planning
27/09/2016	Fing	Director del proyecto y responsables	Seguimiento proyecto

2.2 Estado del proyecto

La mayoría de los errores encontrados fueron corregidos esta semana (había bastantes en frontend), por lo que eso se tomará en cuenta a la hora de la planificación para el siguiente sprint.

Todas las historias elegidas se pudieron implementar esta semana, las cuales fueron las últimas correspondientes a los animales para así poder empezar con adoptantes, fueron las siguientes

1. Como usuario del sistema debería poder visualizar un evento de un animal. (Esta historia ya se había empezado la semana pasada por lo que se terminó rápido en este sprint)

2. Como usuario del sistema debería poder exportar los resultados de una búsqueda con filtros realizada a Excel o PDF.

3. Como voluntario debería poder exportar la lista de eventos de un único animal a Excel y el perfil de único animal a PDF..

4. Como usuario del sistema debería poder realizar una búsqueda sobre los eventos de un animal. (Esta historia al final se cambió para que los eventos también se exporten junto con el perfil del animal en el pdf, de todas formas en la demo del lunes se hablará sobre esto).

Las historias llevaron bastante más tiempo implementarse del lado del backend.

Se logró cumplir con los documentos esperados para la entrega de esta semana.

En la reunión del 10/10 con el cliente se intentarán validar las historias implementadas y dar por terminados los errores corregidos, así como la planificación para el siguiente sprint. Además tener novedades sobre como fue el encuentro del cliente con los de la organización Animales Sin Hogar.

2.3 Estado de los riesgos

Esta sección se encuentra detallada en el documento de gestión de Riesgos.

3. Evaluación

Este sprint no fue tan exigente con respecto con otros anteriores, aunque esta vez se invirtió la situación con respecto al grupo que terminaba antes de implementar las historias, esta vez fue el grupo de backend el que terminó bastante después.

Con respecto a la carga horaria de los integrantes, por segunda semana consecutiva, se logró balancear más las horas entre todos, por lo que esta vez fue muy pareja la cantidad de horas trabajadas y tampoco se dio el caso el cual algunos integrantes trabajasen una cantidad de horas exorbitante, aunque sí se trabajó más de lo esperado y más que en el sprint 4. Por otra parte se va a comenzar a controlar las horas realizadas por los integrantes ya que el desbalance sigue estando presente y es necesario que la gente llene la cantidad de horas reales.

Sobre el tema de los integrantes que no estaban cumpliendo con sus tareas, las medidas tomadas la semana pasada surtieron efecto y no hubo más inconvenientes. De todas formas, no se olvidará lo ocurrido y se prestará atención en caso de que el problema vuelva a surgir.

Recordemos que un integrante de frontend se fue de viaje este sprint por lo que el miedo del atraso de implementación estaba bastante presente. Sin embargo las tareas de ese grupo para esta semana consistieron principalmente en la corrección de errores y del feedback proporcionado por el cliente, así que no hubo problemas. El integrante estará ausente parte del sprint 7 así que se cuidará la asignación de tareas para la nueva semana.

El grupo de verificación esta semana se dedicó a encontrar la mayor cantidad de errores posibles en el sistema, probando el sistema. A su vez, se implementaron tests rspec para los controladores del backend que faltaban, dado que el lunes en la demo el cliente pidió verlos.

Se espera que el lunes en la demo el cliente valide todas las historias implementadas sobre animales para así poder empezar con las historias sobre los adoptantes, aunque lo más probable es que haya que corregir bugs.

Dentro de todo el grupo está conforme con el trabajo realizado en este sprint.