

ASH Web

Especificación de Requerimientos de Software para el Sistema

Versión 3.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
18/08/2016	1.0	Versión inicial con requisitos funcionales	Joaquín Lejtregger, Lucía Barrero, Andrés García, Lucas Lusardo
20/08/2016	1.1	Arreglar formato del documento, introducción, requisitos no funcionales, riesgos	Isabel Ivagnes
21/08/2106	1.2	Revisión SQA	Alvaro Callero
15/10/2016	2.0	Se modificaron y agregaron requisitos funcionales, y se agregó un permiso de usuario	Isabel Ivagnes
16/10/2016	2.1	Segunda Revisión SQA	Alvaro Callero
21/10/2016	3.0	Se actualizaron requisitos luego de demo 17/10	Isabel Ivagnes
23/10/2016	3.1	Tercera revision SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. Introducción.....	2
1.1 Propósito.....	2
1.2 Referencias.....	2
1.3 Técnicas de relevamiento.....	2
2. Especificación.....	2
2.1 Usuarios del sistema.....	2
2.2 Permisos de los voluntarios.....	2
2.3 Historias.....	2
2.4 Requisitos no funcionales.....	3
2.5 Restricciones.....	4
2.6 Interfaces.....	4

1. Introducción

1.1 Propósito

Con este documento se pretende especificar los requerimientos de software relevados hasta el momento. A su vez, se mostrará el documento al cliente con el fin de validar toda la información.

1.2 Referencias

Se usó como referencia para su elaboración el Acta de relevamiento de los requisitos. Además las referencias a las notaciones y abreviaciones se encontrarán para la próxima semana en el Glosario.

1.3 Técnicas de relevamiento

Para el relevamiento de los requisitos se emplearon hasta el momento las siguientes técnicas:

- Entrevista con el cliente
- Focus Groups entre subgrupos del equipo
- Se buscó aplicaciones similares, para poder realizar un análisis de interfaz de usuario de las mismas, pero no se encontró ninguna.

2. Especificación

2.1 Usuarios del sistema:

- Administrador:** Otorga permisos a los voluntarios, y admite voluntarios nuevos.
- Voluntarios:** Crean y modifican las distintas entidades del sistema, de acuerdo a las combinaciones de permisos que poseen. Realizan búsquedas y consultan información sobre los animales.

2.2 Permisos de los voluntarios:

- 1) Permisos sobre animales (An)
- 2) Permisos sobre adoptantes (Ap)
- 3) Permisos de super usuario (SU): implica que puede realizar operaciones sobre animales y sobre adoptantes a la vez.

2.3 Historias

1. Como voluntario quiero iniciar una solicitud de creación de cuenta de usuario.
2. Como administrador quiero aceptar o rechazar solicitudes de creación de cuenta, activando cuentas, y en cualquier caso el sistema deberá enviar un mail al usuario indicando si cuenta ha sido aceptada o no.
3. Como voluntario me quiero poder loguear en la aplicación.
4. Como administrador quiero asignar y quitar permisos a los usuarios, y cada vez que esto ocurre, el usuario recibirá un email notificándole sus permisos actuales.
5. Como voluntario con *permiso An* quiero crear animales e ingresarlos en el sistema.
6. Como voluntario con *permiso An* quiero modificar la información de un animal.

7. Como voluntario con permiso An registrar un evento para un animal, pudiendo agregar fotos al evento.
8. Como voluntario quiero realizar una búsqueda de animales, pudiendo filtrar según los distintos atributos de los mismos.
9. Como usuario quiero exportar los resultados de una búsqueda con filtros realizada a Excel (A PDF quedó suspendido).
10. Como voluntario quiero exportar la lista de eventos de un único animal a Excel (A PDF quedó suspendido).
11. Como voluntario quiero exportar el perfil de un animal (fotos, ficha de datos y eventos) a PDF.
12. Como voluntario con permiso Ad quiero crear un adoptante y vincularlo con un animal al momento de la creación.
13. Como voluntario con permiso Ad quiero crear un adoptante y agregarlo a la lista negra.
14. Como voluntario con permiso Ad quiero enviar un adoptante a la lista negra, pudiendo agregar un comentario.
15. Como voluntario quiero consultar estadísticas sobre las adopciones de los animales.
16. Como voluntario quiero estadísticas sobre las blacklists de los animales.
17. Como usuario con cuenta debería poder cerrar iniciación.
18. Como voluntario del sistema debería poder restablecer la contraseña de la cuenta y a su vez recibir los mails correspondientes con las instrucciones y la confirmación de que cambio se ha efectuado.
19. Como voluntario con permiso An quiero vincular un animal con un adoptante (desde el perfil de un animal).
20. Como voluntario con permiso AN debería poder editar un evento de un animal.
21. Como voluntario con permiso para Ad quiero vincular un adoptante con un animal (desde el perfil de un adoptante).
22. Como voluntario del sistema debería poder realizar una búsqueda sobre adoptantes.
23. Como voluntario con permiso Ad quiero actualizar el estado de adopción de un animal.
24. Como voluntario con permiso para animales debería poder crear un animal con foto de perfil.
25. Como voluntario con permiso para animales debería poder crear una animal con una galería de fotos.
26. Como voluntario del sistema debería poder visualizar el perfil de un animal.
27. Como voluntario del sistema debería poder visualizar el perfil de un adoptante.
28. Como voluntario del sistema debería poder ver la lista de animales de todo el sistema.
29. Como voluntario del sistema debería poder visualizar las fotos de un animal (foto de perfil y galería de fotos) en fullscreen y además visualizar las fotos paginadas.
30. Como voluntario con permiso para animales debería poder eliminar una foto de la galería luego de que fue cargada.
31. Como voluntario del sistema debería poder ver la lista de eventos de un animal.

32. Como voluntario del sistema debería poder realizar una búsqueda sobre los eventos de un animal.
33. Como usuario del sistema debería poder ver la lista de adoptantes del sistema.
34. Como usuario debería poder guardar un registro de los pdfs y las planillas que selecciones.

2.4 Requisitos no funcionales

Requisito 1:

El sistema debe ser construido en Ruby on Rails, Postgresql como base de datos, Rspec para los tests y React o AngularJs para la interfaz web.

Requisito 2:

La aplicación web debe ser compatible y funcionar correctamente con los navegadores Firefox (48), Chrome (54) e IE en su última versión (12).

2.5 Restricciones

A continuación se describen las restricciones impuestas sobre el proyecto pero que no son restricciones sobre el producto:

Restricción 1:

Se deberá cumplir con el plazo propuesto por el cliente (14 semanas) para la culminación y entrega del producto final.

Restricción 2:

Se deberá cumplir con un total de 15 horas de trabajo en la semana por persona aproximadamente.

Restricción 3:

Se validará el sistema con los funcionarios de Animales Sin Hogar antes de la entrega final y puesta en producción. Fecha a definir con el cliente.

Restricción 4:

Como modelo de desarrollo para el proyecto, como se ha mencionado en el Plan del Proyecto, se usará MUM en combinación con SCRUM.

Restricción 5:

Se realizarán hitos de entrega cada vez que finalice una semana (día domingo) con el director del proyecto. Además se realizarán instancias de validación con el cliente para cada una de las partes entregables del producto. Con fechas a definir (lunes).

2.6 Interfaces

Interfaz de usuario:

Deberá ser sencilla para el fácil aprendizaje y manejo por parte de los usuarios. Se deberá tener en cuenta al momento de su diseño los mockups de las vistas y pantallas ofrecidas por el cliente.

Interfaz de Software:

No corresponde.

Interfaz de Hardware:

No corresponde.