

ASH Web

Especificación de Requerimientos de Software para el Sistema

Versión 4.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
18/08/2016	1.0	Versión inicial con requisitos funcionales	Joaquín Lejtregger, Lucía Barrero, Andrés García, Lucas Lusardo
20/08/2016	1.1	Arreglar formato del documento, introducción, requisitos no funcionales, riesgos	Isabel Ivagnes
21/08/2106	1.2	Revisión SQA	Alvaro Callero
15/10/2016	2.0	Se modificaron y agregaron requisitos funcionales, y se agregó un permiso de usuario	Isabel Ivagnes
16/10/2016	2.1	Segunda Revisión SQA	Alvaro Callero
21/10/2016	3.0	Se actualizaron requisitos luego de demo 17/10	Isabel Ivagnes
23/10/2016	3.1	Tercera revisión SQA	Alvaro Callero
29/10/2016	4.0	Se completaron todos los requisitos	Isabel Ivagnes
30/10/2016	4.1	Cuarta revision SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. Introducción.....	2
1.1 Propósito.....	2
1.2 Referencias.....	2
1.3 Técnicas de relevamiento.....	2
2. Especificación.....	2
2.1 Usuarios del sistema.....	2
2.2 Permisos de los voluntarios.....	2
2.3 Historias.....	2
2.4 Requisitos no funcionales.....	3
2.5 Restricciones.....	4
2.6 Interfaces.....	4

1. Introducción

1.1 Propósito

Con este documento se pretende especificar los requerimientos de software relevados hasta el momento. A su vez, se mostrará el documento al cliente con el fin de validar toda la información.

1.2 Referencias

Se usó como referencia para su elaboración el Acta de relevamiento de los requisitos. Además las referencias a las notaciones y abreviaciones se encontrarán para la próxima semana en el Glosario.

1.3 Técnicas de relevamiento

Para el relevamiento de los requisitos se emplearon hasta el momento las siguientes técnicas:

- Entrevista con el cliente
- Focus Groups entre subgrupos del equipo
- Se buscó aplicaciones similares, para poder realizar un análisis de interfaz de usuario de las mismas, pero no se encontró ninguna.

2. Especificación

2.1 Usuarios del sistema:

- Administrador:** Otorga permisos a los voluntarios, y admite voluntarios nuevos.
- Voluntarios:** Crean y modifican las distintas entidades del sistema, de acuerdo a las combinaciones de permisos que poseen. Realizan búsquedas y consultan información sobre los animales.

2.2 Permisos de los voluntarios:

- 1) Permisos sobre animales (An)
- 2) Permisos sobre adoptantes (Ap)
- 3) Permisos de super usuario (SU): implica que puede realizar operaciones sobre animales y sobre adoptantes a la vez.
- 4) Permiso por default: implica que puede ingresar al sistema y visualizar los listados y perfiles de los animales y adoptantes pero no puede realizar operación de ningún tipo sobre ellos.

2.3 Historias

Las historias que están marcadas en color rojo significa que se habían especificado pero luego el cliente decidió que no se implementen.

1. Como voluntario debería poder iniciar una solicitud de creación de cuenta de usuario.
 - Campos requeridos: Nombre, Apellido, Email, Teléfono, Contraseña y Confirmación de Contraseña, donde todos son obligatorios y se identifica por el email.

2. Como administrador debería poder aceptar o rechazar solicitudes de creación de cuenta, activando cuentas, y en cualquier caso el sistema deberá enviar un mail al usuario indicando si la cuenta ha sido aceptada o no.
 - Al momento de rechazar una cuenta, la misma se elimina completamente del sistema.
 - Una cuenta activada, puede desactivarse por parte del administrador en cualquier momento.
3. Como voluntario debería poder loguearse en la aplicación.
 - Los campos requeridos son el correo electrónico y la contraseña.
4. Como administrador debería poder asignar y quitar permisos a los usuarios, y cada vez que esto ocurre, el usuario recibirá un email indicándole sus permisos actuales.
5. Como voluntario con *permiso An* debería poder dar de alta un animal e ingresarlo en el sistema.
 - Campos requeridos: Número de chip, Nombre, Raza, Especie, Sexo, Fecha de nacimiento, Fecha de muerte (si la tiene), Fecha de ingreso, Estado de adopción (solo si es perro o gato), si está vacunado y castrado (sólo si es perro o gato). Un animal se identifica por su Número de chip, y si no tiene se identifica por el combo Nombre-Fecha de ingreso.
6. Como voluntario con *permiso An* debería poder modificar la información de un animal.
 - Los campos que deben poder editar son todos los del animal.
7. Como voluntario con permiso *An* debería poder registrar un evento para un animal, pudiendo agregar fotos al evento.
 - Los campos requeridos son título, descripción, fecha del mismo y cuenta con una galería donde se puede agregar fotos.
8. Como voluntario quiero realizar una búsqueda de animales, pudiendo filtrar según los distintos atributos de los mismos.
 - Para filtrar por fecha de admisión se realizará mediante un rango de fechas.
9. Como usuario debería poder exportar los resultados de una búsqueda con filtros realizada a Excel (A PDF quedó suspendido). Es decir, exportar todos los animales que dieron como resultado de la búsqueda de filtros, donde se podrá visualizar los campos del animal.
10. Como voluntario debería poder exportar la lista de todos los eventos de un único animal a Excel (A PDF quedó suspendido).
11. Como voluntario debería poder exportar el perfil de un animal (fotos, ficha de datos y eventos) a PDF.
12. Como voluntario con permiso *Ad* debería poder crear un adoptante **y vincularlo con un animal al momento de la creación.**
 - Los campos requeridos son: Nombre, Apellido, Cédula, Email, Teléfono, Descripción de la casa, Status (si está en la lista negra), Dirección. El email y la descripción no son obligatorios, y un adoptante se identifica por su cédula la cual tiene que ser válida (Cédula uruguaya).
13. Como voluntario con permiso *Ad* deberá poder crear un adoptante y agregarlo en ese momento a la lista negra.

14. Como voluntario con permiso Ad debería poder enviar un adoptante a la lista negra luego de creado, pudiendo agregar un comentario.
 - Se debe mostrar un mensaje de confirmación para el usuario por si desea cambiar de opinión.
 - Se debe eliminar los vínculos que tenía ese adoptante con todos sus animales.
 - Los animales que estaban vinculados a ese adoptante deberán volver al estado de no adoptado.
 - Una vez que un adoptante entra a la lista negra no es posible que salga de la misma.
15. Como voluntario debería poder consultar estadísticas sobre la cantidad de animales de todos los tipos que hay en todo el sistema.
 - Gráfica de tortas mostrando el porcentaje de todos los tipo de animales, dentro de los últimos 3 meses.
16. Como voluntario debería poder consultar estadísticas sobre la cantidad de animales de todas las especies que fueron ingresados por semana en los últimos 3 meses.
 - Gráfica de tortas mostrando el porcentaje de todas las especies de animales ingresadas por semana, dentro de los últimos 3 meses.
17. Como voluntario debería poder consultar estadísticas sobre la cantidad de animales que fueron adoptados en el sistema.
 - Gráfica de tortas mostrando el porcentaje de perros y gatos que fueron adoptados por semana en los últimos 3 meses.
18. Como usuario con cuenta debería poder cerrar iniciación.
19. Como voluntario del sistema debería poder restablecer la contraseña de la cuenta y a su vez recibir los mails correspondientes con las instrucciones y la confirmación de que cambio se ha efectuado.
20. Como voluntario con permiso An quiero vincular un animal con un adoptante (desde el perfil de un animal).
21. Como voluntario con permiso AN debería poder editar un evento de un animal.
22. Como voluntario con permiso para Ad quiero vincular un adoptante con un animal (desde el perfil de un adoptante).
 - Una vez vinculado, se debe actualizar el estado del animal de no adoptado a adoptado, y se debe crear automáticamente un evento en el perfil del animal sobre la adopción.
23. Como voluntario del sistema debería poder realizar una búsqueda sobre adoptantes.
 - La búsqueda se deberá realizar filtrando sobre todos los campos de los adoptantes.
24. Como voluntario con permiso Ad quiero actualizar el estado de adopción de un animal.
25. Como voluntario con permiso para animales debería poder crear un animal con foto de perfil.
26. Como voluntario con permiso para animales debería poder crear una animal con una galería de fotos.

- En la misma al momento de la creación del animal, solo se podrá agregar como máximo 10 fotos.
 - El formato de las fotos que acepta es jpg, png, jpeg.
27. Como voluntario del sistema debería poder visualizar el perfil de un animal.
 28. Como voluntario del sistema debería poder visualizar el perfil de un adoptante.
 29. Como voluntario del sistema debería poder ver la lista de animales de todo el sistema.
 30. Como voluntario del sistema debería poder visualizar las fotos de un animal (foto de perfil y galería de fotos) en fullscreen y además visualizar las fotos paginadas.
 31. Como voluntario con permiso para animales debería poder eliminar una foto de la galería luego de que fue cargada.
 32. Como voluntario del sistema debería poder ver la lista de eventos de un animal.
 33. Como voluntario del sistema debería poder realizar una búsqueda sobre los eventos de un animal.
 - La búsqueda se podrá realizar sobre el título y la descripción
 34. Como voluntario del sistema debería poder debería poder ver la lista de adoptantes del sistema.
 35. Como voluntario del sistema debería poder guardar un registro de los pdfs y las planillas de Excel que selecciones.
 - Al momento que el usuario seleccione un pdf o una planilla, la misma no se deberá descargar de inmediato, sino que deberá guardar un registro de lo que el usuario seleccionó. Un usuario podrá visualizar este registro en una sección y en caso de que lo desee desde ahí podrá seleccionar un archivo para descargarlo.
 - Solo se podrá visualizar un máximo de 15 registros, y los que tengan fecha de creación más vieja se irán eliminando reemplazándose por los nuevos.
 - Los campos que se deberán persistir del registro son: Fecha de creación (cuando apreto el usuario apretó el botón), Nombre del archivo, Tipo (excel o pdf), Estado (descargado o no?) y Url para la descarga.

2.4 Requisitos no funcionales

Requisito 1:

El sistema debe ser construido en Ruby on Rails, Postgresql como base de datos, Rspec para los tests y React o AngularJs para la interfaz web.

Requisito 2:

La aplicación web debe ser compatible y funcionar correctamente con los navegadores Firefox (48), Chrome (54) **e IE en su última versión (12)**.

Al final no es requisito que se compatible con IE (12) por decisión del cliente.

Requisito 3:

La aplicación debe ser “responsive”, es decir el diseño web se debe poder adaptar según el dispositivo en el que se esté. En este caso es requisito que sea vea correctamente en los dispositivos móviles.

2.5 Restricciones

A continuación se describen las restricciones impuestas sobre el proyecto pero que no son restricciones sobre el producto:

Restricción 1:

Se deberá cumplir con el plazo propuesto por el cliente (14 semanas) para la culminación y entrega del producto final.

Restricción 2:

Se deberá cumplir con un total de 15 horas de trabajo en la semana por persona aproximadamente.

Restricción 3:

Se validará el sistema con los funcionarios de Animales Sin Hogar antes de la entrega final y puesta en producción. **Fecha a definir con el cliente.**

Restricción 4:

Como modelo de desarrollo para el proyecto, como se ha mencionado en el Plan del Proyecto, se usará MUM en combinación con SCRUM.

Restricción 5:

Se realizarán hitos de entrega cada vez que finalice una semana (día domingo) con el director del proyecto. Además se realizarán instancias de validación con el cliente para cada una de las partes entregables del producto. Dado que los sprints son de duración de una semana, las reuniones con el cliente, se realizarán los días lunes, justo comienza el nuevo sprint.

2.6 Interfaces

Interfaz de usuario:

Deberá ser sencilla para el fácil aprendizaje y manejo por parte de los usuarios. Se deberá tener en cuenta al momento de su diseño los mockups de las vistas y pantallas ofrecidas por el cliente.

Interfaz de Software:

No corresponde.

Interfaz de Hardware:

No corresponde.