

ASH

Informe de Verificación del Sistema

1.3

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
16/09/2016	1.0	Detalle de la verificación	Rodrigo Viera
18/09/2016	1.1	Actualización	Rodrigo Viera
25/09/2016	1.2	Detalle de Bugs	Rodrigo Viera
25/09/2016	1.3	Revisión SQA	Alvaro Callero

Contenido

1. Resumen de la verificación.....	3
2. Verificaciones Sprint 1 y 2.....	3
2.1 Cobertura de la verificación.....	5
2.2 Estado del Sistema.....	7
2.3 Bugs detectados.....	8

1. Resumen de la verificación

En esta sección se detallan los Casos de Pruebas Unitarios que se realizaron y los procedimientos de prueba con los respectivos resultados

2. Verificaciones Sprint 1 y 2

Se realizaron pruebas unitarias para cada una de las historias que se implementaron durante el Sprint 1 y el Sprint 2 utilizando las herramientas que se detallaron en el plan de Verificación y Validación. Se verificaron las historias que se definieron en el documento de Casos de Prueba.

Además, se realizó Testing Exploratorio basado en sesiones. Donde se repitieron las mismas pruebas para los navegadores Chrome y Firefox.

Se verificó lo siguiente:

- 1- Sign up de Usuario
- 2- Login in de Usuario
- 3- Log out de Usuario
- 4- Cambio de password
- 5- Envío de email a Usuario
- 6- Crear especie de animal
- 7- Alta de un animal

1- Se verificó la historia de "Registrar Usuario". Se ingresaron datos personales de prueba, y se hizo click en el botón "Enviar". La verificación fue realizada con éxito para combinaciones de valores diferentes de datos de entrada.

2- Se verificó la historia de "Iniciar Sesión" a continuación de la historia (1), es decir, utilizando el mismo nombre de usuario registrado. Se intentó acceder con un usuario con cuenta inactiva y se obtuvo un mensaje correcto de que la cuenta aún estaba sin activar. Luego se activó la cuenta del usuario y se intentó acceder nuevamente logrando acceder al sitio con éxito. La verificación fue realizada con éxito.

3- Se verificó la historia de "Cerrar sesión". Luego de verificar la historia (2) se prosiguió con la verificación de un correcto cierre de sesión. El deslogueo fue realizado con éxito y se redirigió a la pantalla de Inicio de Sesión.

4- Se verificó la historia de "Cambio de Password". En la pantalla de Inicio de Sesión se hizo click en el link "Olvidé mi contraseña" y se redirigió a la pantalla de restablecer contraseña donde se ingresó el email del usuario a quién se le cambiaría la contraseña. Se recibió correctamente un correo con un link para reestablecer la contraseña (aquí se detectaron ciertos detalles a mejorar en cuanto al formato del cuerpo del correo). Se ingresó la nueva contraseña y se hizo click en el botón "Confirmar" dirigiéndose a la pantalla de Inicio de Sesión. Se verificó el correcto cambio de contraseña y se tuvo éxito. Otro aspecto importante que se verificó es que el link de cambio de contraseña caduque luego de que se realizó el cambio de la contraseña, donde también se obtuvo éxito (recibiendo el mensaje "no es válido").

5- Se verificó que el envío de email sea correcto cuando se registra un nuevo usuario, cuando el administrador activa una cuenta a un usuario y cuando se cambia la contraseña. Durante la verificación se detectó que si un usuario "x" tiene cuenta activa y el administrador desactiva su

cuenta, dicho usuario es eliminado y se envía un email de que su solicitud de cuenta fue rechazada. El comportamiento correcto debería ser que se actualice el estado de la cuenta a inactiva pero no que lo elimine y envíe email de que la solicitud de cuenta fue rechazada.

6- Se verificó la creación de especies desde el administrador y se detectó que se pueden crear especies repetidas, lo cual no debería pasar ya que posteriormente al querer dar de alta un animal aparecen las especies repetidas.

7- Se verificó la historia de "Alta de Animal" y se obtuvo que solamente es posible agregar un animal si el usuario tiene permiso de "Editar Animales". Aquí se detectó que un usuario con permiso de "Super usuario" no puede agregar animales, aspecto a corregir. Luego, con un usuario con los permisos correctos, se intentó dar de alta un animal con datos correctos y se tuvo éxito. Entre otras pruebas que se realizaron, una de ellas fue dar de alta un animal sin Nro. de Chip y luego dar de alta a otro animal también sin Nro. de Chip y no fue posible crearlo ya que se mostró el mensaje de que el Nro de Chip ya estaba en uso (cosa que nunca se había ingresado ninguno). Otro problema que se detectó fue que no existen controles sobre los campos de fecha, es decir, es posible ingresar una fecha de nacimiento y de ingreso mayor a la fecha actual, también es posible ingresar una fecha de muerte anterior a la fecha de nacimiento, es posible ingresar una fecha de ingreso anterior a la fecha de nacimiento, etc.

2.1 Cobertura de la verificación

Se realizó la verificación de los componentes detallados en el plan de verificación del Sprint 1 y 2 basado en los casos de prueba más la realización de testing exploratorio.

Es importante aclarar que durante estos dos primeros Sprint se realizaron Pruebas Unitarias solamente en backend y estas fueron realizadas por parte del equipo de verificación (Isabel Ivagnes y Rodrigo Viera). Con la realización de dichas pruebas se obtuvo un cubrimiento final del 96,45% con un total de 47 pruebas exitosas y 0 fallas.

Está pendiente la realización de Pruebas Unitarias sobre el frontend por parte de los implementadores de frontend con quienes ya se habló al respecto y se llegó al acuerdo de que no realizarán pruebas sobre estos dos primeros sprints ya que estaban con los tiempos muy justos para lograr la completitud de las historias a desarrollar. También se manejó la posibilidad de dar una mano en el desarrollo de pruebas unitarias en frontend por parte del equipo de verificación si los tiempos lo permiten. Además, es importante aclarar que con el cliente también se acordó que la prioridad era realizar una correcta verificación sobre el backend y no tanto sobre el frontend. Igualmente como se mencionó antes, está planificado empezar a realizar pruebas sobre frontend para los futuros sprints.

A continuación se muestran los resultados obtenidos a partir de los casos de prueba para las funcionalidades implementadas durante los sprint 1 y 2:

Casos de Prueba para los Sprint 1 y 2						
Sign up						
ID	Funcionalidad	Pasos	Entradas	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
1	Alta de usuario	1- Registrarse con datos de entrada correctos	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Éxito. Se envía email al usuario.	Éxito. Se envía email al usuario.	OK
2	Alta de usuario	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Volver a registrarse con el mismo correo	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Fallido. Mensaje de que email ya existe.	Fallido. Mensaje de que email ya existe.	OK
3	Alta de usuario	1- Intentar registrarse con password y password confirmation distintas	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 123123123	Fallido. Mensaje de que las contraseñas no coinciden.	Fallido. Mensaje de que las contraseñas no coinciden.	OK
Log In						
ID	Funcionalidad	Pasos	Entradas	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
1	Inicia Sesión	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Intentar loguearse con los datos de entrada	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user3@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Fallido. Mensaje de cuenta inactiva.	Fallido. Mensaje de cuenta inactiva.	OK
2	Inicia Sesión	1- Loguearse con un email que no está registrado	- Email: cancan@gmail.com - Pass: 12345678	Fallido. Mensaje de que no existe email.	Fallido. Mensaje de error en la autenticación	Mensaje en inglés: "authentication error"
3	Inicia Sesión	1- Intentar loguearse con user activo y con datos incorrectos	- Email: user@gmail.com - Pass: abcabcabc	Fallido. Mensaje de datos incorrectos.	Fallido. Mensaje de error en la autenticación	OK
4	Inicia Sesión	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario administrador 3- Activar cuenta de usuario recién creado 4- Loguearse con el usuario recién creado	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user4@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Éxito. Se redirige a la pagina principal y se envía email a usuario.	Éxito. Se redirige a la pagina principal y se envía email a usuario.	OK
5	Inicia Sesión	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario administrador 3- Activar cuenta de usuario recién creado 4- Loguearse con el usuario recién creado 5- Desactivar cuenta de usuario recién creado 6- Intentar loguearse con el usuario	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user5@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Fallido. Mensaje de cuenta inactiva.	Fallido. Mensaje de cuenta inactiva.	OK

6	Inicia Sesión	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario administrador 3- Activar cuenta de usuario recién creado 4- Loguearse con el usuario recién creado 5- Desactivar usuario desde el panel del administrador 6- Intentar loguearse con el usuario	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user6@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Fallido. Mensaje de cuenta inactiva.	Fallido. Mensaje de error en la autenticación	CORREGIR
Log out						
ID	Funcionalidad	Pasos	Entradas	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
1	Cierra Sesión	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con los datos anteriores 3- Cerrar sesión	- Nombre y Apellido: name lastName - Email: user7@gmail.com - Tel: 2147852 - Pass: 12345678 - Pass Conf: 12345678	Éxito. Se desloguea el usuario y se redirige a la pagina de Log in.	Éxito. Se desloguea el usuario y se redirige a la pagina de Log in.	OK
Cambio de Password						
ID	Funcionalidad	Pasos	Entradas	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
1	Cambio de Password	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Solicitar cambio de contraseña 3- Ingresar el email correcto 4- Se ingresa la nueva password	- Email: user8@gmail.com - Old Pass: 12345678 - New Pass: a1b2c3d4	Éxito. Se envía un email al usuario y se cambia la contraseña satisfactoriamente.	Éxito. Se envía un email al usuario y se cambia la contraseña satisfactoriamente.	OK
2	Cambio de Password	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Solicitar cambio de contraseña 3- Ingresar un email no existente en el sistema	- Email: superPig@gmail.com - Old Pass: 12345678 - New Pass: a1b2c3d4	Fallido. Mensaje de que no existe dicho usuario.	Envía el correo	REVISAR
3	Cambio de Password	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Solicitar cambio de contraseña 3- Ingresar el email correcto 4- Escribir password y pass confirmation distintas	- Email: user9@gmail.com - Old Pass: 12345678 - New Pass: a1b2c3d4 - New Pass Conf: abcdefgh	Fallido. Mensaje de que las contraseñas no coinciden.	Fallido. Mensaje de que las contraseñas no coinciden.	OK

Alta de Animal						
ID	Funcionalidad	Pasos	Entradas	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
1	Alta de Animal	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario con permiso default_user 3- Intentar dar de alta un animal	- Email: default_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Ingresar datos correctos de animal	Fallido. Mensaje de que no se tienen permisos suficientes.	No permite agregar un nuevo animal.	OK
2	Alta de Animal	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario con permiso adopters_edit 3- Intentar dar de alta un animal	- Email: adopters_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Ingresar datos correctos de animal	Fallido. Mensaje de que no se tienen permisos suficientes.	No permite agregar un nuevo animal.	OK
3	Alta de Animal	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario con permiso animals_edit 3- Intentar dar de alta un animal	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Ingresar datos correctos de animal	Éxito. Se crea un nuevo animal satisfactoriamente.	Éxito. Se crea un nuevo animal satisfactoriamente.	OK
4	Alta de Animal	1- Registrarse con datos de entrada correctos 2- Loguearse con el usuario con permiso super_user 3- Intentar dar de alta un animal	- Email: super_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Ingresar datos correctos de animal	Éxito. Se crea un nuevo animal satisfactoriamente.	Fallido. No permite agregar un nuevo animal.	CORREGIR
5	Alta de Animal	1- Intentar dar de alta un animal con campos vacios	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Intentar crear un animal sin datos	Fallido. Mensaje de que faltan datos.	Fallido. Mensaje de que faltan datos.	OK

6	Alta de Animal	1- Intentar dar de alta un animal con algún campo requerido vacío	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Intentar crear un animal con algún campo vacío	Fallido. Mensaje de que faltan datos.	Fallido. Mensaje de que faltan datos.	OK
7	Alta de Animal	1- Intentar dar de alta un animal con un nombre que ya existe	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Intentar crear un animal con nombre repetido a otro tipo de animal.	Éxito. Se crea un nuevo animal satisfactoriamente.	Permite crear un animal con nombre repetido pero lanza error de "Nro. Chip en uso"	Este mensaje aparece porque anteriormente había ingresado un animal sin nro de chip
8	Alta de Animal	1- Intentar dar de alta un animal con un nombre que ya existe	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Intentar crear un animal con nombre y tipo de animal repetido	Fallido. Mensaje de que ya existe un animal con ese nombre.	Éxito. Permite crear un animal con un Nro de chip que no exista en el sistema. Sino no permite crear animal.	Nro de chip es obligatorio? En el modelo esta declarado como que puede ser vacío.
9	Alta de Animal	1- Intentar dar de alta un animal con los campos fecha mal ingresados	- Email: animals_user@gmail.com - Pass: 12345678 - Intentar crear un animal con combinaciones equivocadas de fechas	Fallido. Mensaje de que las fechas no están bien.	Éxito. Permite crear un animal con fecha de ingreso menor a la fecha de nacimiento del animal.	Faltan controles sobre los campos de tipo fecha

2.2 Estado del Sistema

Resultado de la verificación final:

Las pruebas que se realizaron fueron ejecutadas de forma exitosa, sin embargo, puede suceder que aún existan errores sin detectar, pero se trató de minimizar dichas posibilidades y que resulte una versión lo más estable posible sin errores críticos. Se intentará mejorar todos los aspectos para la próxima verificación correspondiente a los Sprints 3 y 4.

Estado del sistema actualmente:

Luego de la integración del sistema se aseguró que las pruebas mantuvieran su estado previo a esta etapa (Pruebas de Regresión). Además, se aseguró que las historias fueran cumplidas. Los errores que se detectaron fueron clasificados por severidad y serán solucionados en su totalidad antes de la realización de la próxima verificación.

En la siguiente sección se presentan los bugs encontrados. Es de esperar que se sigan encontrando bugs a medida que se siga implementando y verificando. Los mismos serán reportados y registrados como se mencionó en el Plan de Verificación y Validación.

2.3 Bugs detectados

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Se pueden crear especies repetidas.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

2-

Tipo	Estético
Detalle	Login con usuario no existente lanza mensaje "authentication error".
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

3-

Tipo	Estético
Detalle	Sexo de animal Masculino/Femenino por Macho/Hembra
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

4-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario con permiso "super usuario" no puede agregar un animal
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Permite crear un animal con 'Nro Chip' vacío y luego al querer agregar un animal sin 'Nro. Chip' lanza el mensaje "ya está en uso".
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

6-

Tipo	Funcional
Detalle	No existen controles sobre los campos de fecha en el alta de un animal
Nivel de Gravedad	Marginal

Aceptación	Aprobado con observaciones
Corrección	Corregido en Sprint 4

7-

Tipo	Funcional
Detalle	La funcionalidad “desactivar usuario” desde el administrador lo elimina del sistema y le envía un correo de que la solicitud de su cuenta ha sido rechazada
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Es posible crear especies vacías.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

9-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Es posible crear usuarios con nombre y apellido de más de 100 caracteres.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

10-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Ventana modal de Alta de Animal en Mozilla Firefox no muestra el calendario para ingresar fechas y los input están desalineados.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	