

ASH Web

Informe de Verificación del Sistema del Sprint 3 y 4 Versión 1.1

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
27/09/2016	1.0	Detalle de la verificación	Rodrigo Viera
01/10/2016	1.1	Actualización	Rodrigo Viera

Contenido

1.	Resumen de la verificación	3
1.1.	Verificaciones Sprint 3 y 4	3
1.1.1.	Cobertura de la Verificación	5
1.1.2.	Estado del Sistema	7
1.1.3.	Bugs detectados durante el Sprint 1 y 2	8
1.1.4.	Bugs detectados durante el Sprint 3 y 4	9

1. Resumen de la verificación

En esta sección se detallan los Casos de Pruebas que se realizaron y los procedimientos de prueba con los respectivos resultados

1.1. Verificaciones Sprint 3 y 4

Se realizaron pruebas unitarias para cada una de las historias que se implementaron durante el Sprint 3 y el Sprint 4. Además, se realizaron ajustes en las pruebas unitarias de los controladores que se implementaron durante los dos primeros sprint ya que surgieron modificaciones. En el documento de casos de prueba se detallaron las pruebas que se realizaron con los respectivos resultados.

Además, se realizaron pruebas de integración utilizando la técnica de testing exploratorio. Se realizaron diferentes sesiones y se verificó el sistema en su totalidad. Estas pruebas se realizaron sobre los navegadores Chrome y Firefox ya que el navegador Internet Explorer presenta problemas de compatibilidad con la tecnología utilizada para desarrollar en front-end (ReactJS), por lo tanto, en común acuerdo con el cliente se decidió que no se realizarán más pruebas sobre Internet Explorer ya que los usuarios finales del sistema no lo utilizan.

Se verificaron las siguientes historias/funcionalidades:

- 1- Alta de un animal con foto de perfil.
- 2- Agregar imágenes a la galería de un animal.
- 3- Ver perfil de un animal.
- 4- Editar información de un animal.
- 5- Listado de animales.
- 6- Paginado y full screen de imágenes.

Además, se volvieron a verificar las historias anteriores ya que se habían detectado varios errores y se verificó que éstos se hayan corregido y que a su vez no se hayan generado nuevos debido a la integración de las nuevas funcionalidades. Las historias anteriores que se volvieron a probar fueron:

- 1- Sign up de un Usuario
- 2- Login in de un Usuario
- 3- Log out de un Usuario
- 4- Cambio de password
- 5- Envío de email a Usuario al activarse la cuenta, al cambiar un permiso y al cambiar la contraseña
- 6- Crear especie de animal
- 7- Alta de un animal

1- Se verificó la historia "Alta de animal con foto de perfil". Se intentó dar de alta un animal con los datos correctos pero sin agregar una foto de perfil y no fue posible darlo de alta, lo cual es correcto ya que la foto de perfil es obligatoria. Se intentó dar de alta un animal con los datos correctos y agregando una imagen y se obtuvo éxito en la prueba. La verificación fue realizada con éxito para combinaciones de valores diferentes de datos de entrada.

2- Se verificó la historia "Agregar imágenes a la galería de un animal" cuando se da de alta un animal. Se obtuvo como resultado que fue posible agregar imágenes a la galería de un animal. Sin embargo, se detectó que al cargar una gran cantidad de imágenes se muestra el mensaje de que falló la carga de imágenes pero las agrega a la galería. Se habló con el equipo de frontend para que se defina un límite de imágenes a subir. La verificación fue realizada con éxito.

3- Se verificó la historia "Ver perfil de un animal". Luego de verificar las historias (1) y (2) se realizó la verificación de ver el perfil de un animal. La información del animal se muestra correctamente así como la foto de perfil y las imágenes agregadas en la galería del animal. En la verificación de esta historia se marcaron varios aspectos visuales a corregir.

4- Se verificó la historia "Editar información de un animal". Luego de realizar la verificación de las historias anteriores se siguió con la verificación de esta historia. Utilizando un usuario con permiso "default_user", es decir, el permiso más básico, se obtuvo que dicho usuario tenía la posibilidad de eliminar imágenes de la galería y si se accedía a eliminar una imagen, se lanzaba el mensaje de que el usuario no tenía permisos suficientes pero el sistema se "colgaba". Luego, se probó con un usuario con permiso "super_user" y se obtuvo que dicho usuario no era capaz de editar la información del animal. Por último, se probó con un usuario con permiso "animals_edit" y en una de las pruebas se detectó que al cambiar el Nro de Chip por uno vacío, se lanzaba el mensaje de error "Ya está en uso", lo cual no es correcto. La verificación se realizó con éxito ya que fue posible encontrar varios errores.

5- Se verificó la historia de "Listado de animales". La verificación fue realizada con éxito y sólo se realizaron recomendaciones visuales a mejorar ya que en los dispositivos móviles no era muy amigable como se mostraba la información del animal.

6- Se verificó la historia de "Paginado y full screen de imágenes." Se probó el paginado de las imágenes de la galería del animal y si las imágenes se mostraban de forma correcta al abrirlas, es decir, el full screen. No se detectaron problemas.

1.1.1. Cobertura de la verificación

Se realizó la verificación de los componentes detallados en el plan de verificación del Sprint 3 y 4 basado en los casos de prueba más la realización de testing exploratorio.

Se realizaron Pruebas Unitarias en backend y estas fueron realizadas por parte del equipo de verificación (Isabel Ivagnes y Rodrigo Viera). Con la realización de dichas pruebas se obtuvo un cubrimiento final del 96,57% con un total de 69 pruebas exitosas y 0 fallas.

Es importante aclarar que con el cliente se acordó que la prioridad era realizar una correcta verificación unitaria sobre el backend y no tanto sobre el frontend.

1.1.2. Estado del Sistema

Resultado de la verificación en el sprint 3 y 4:

Las pruebas que se realizaron fueron ejecutadas de forma exitosa, se trató de verificar al máximo las funcionalidades implementadas hasta el momento y de minimizar las posibilidades de existencia de errores. Se verificó que se hayan solucionado los errores encontrados anteriormente y se obtuvo que estos fueron solucionados en su totalidad por parte del equipo de backend mientras que por parte del equipo de frontend quedaron algunos errores de prioridad baja para solucionar.

Estado del sistema actualmente:

Luego de la integración de las nuevas funcionalidades se aseguró que las pruebas mantuvieran su estado previo a esta etapa, es decir, que no se haya afectado ninguna otra funcionalidad. Se aseguró que las historias fueran cumplidas y los errores que se detectaron fueron clasificados por severidad y serán solucionados en su totalidad antes de la realización de la próxima verificación.

En la siguiente sección se presentan los bugs encontrados durante ésta verificación y el estado de los bugs encontrados en la verificación anterior. Los errores fueron reportados a través de Trello a los equipos de frontend y backend para que estos sean solucionados cuanto antes. Es de esperar que se sigan encontrando bugs a medida que se siga implementando y verificando ya que para la próxima etapa de verificación se probarán nuevas historias, las cuales han sido clasificadas como complejas.

1.1.3. Bugs detectados durante Sprint 1 y 2

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Se pueden crear especies repetidas.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

2-

Tipo	Estético
Detalle	Login con usuario no existente lanza mensaje "authentication error".
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

3-

Tipo	Estético
Detalle	Sexo de animal Masculino/Femenino por Macho/Hembra
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

4-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario con permiso "super usuario" no puede agregar un animal
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Permite crear un animal con 'Nro Chip' vacío y luego al querer agregar un animal sin 'Nro. Chip' lanza el mensaje "ya está en uso".
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

6-

Tipo	Funcional
Detalle	No existen controles sobre los campos de fecha en el alta de un animal
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado con observaciones
Corrección	Corregido en Sprint 4

7-

Tipo	Funcional
Detalle	La funcionalidad "desactivar usuario" desde el administrador lo elimina del sistema y le envía un correo de que la solicitud de su cuenta ha sido rechazada
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Es posible crear especies vacías.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

9-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Es posible crear usuarios con nombre y apellido de más de 100 caracteres.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

10-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Ventana modal de Alta de Animal en Mozilla Firefox no muestra el calendario para ingresar fechas.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	Aún no se ha corregido

1.1.4. Bugs detectados durante Sprint 3 y 4

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Al cargar una gran cantidad de imágenes se muestra el mensaje de que falló la carga de imágenes pero las agrega a la galería.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

2-

Tipo	Estético
Detalle	La foto de perfil del animal debe mostrarse más grande y que se adapte al ancho de su contenedor.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

3-

Tipo	Estético
Detalle	El botón de editar la información de un animal tiene un tamaño mayor al botón de editar la galería de imágenes.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

4-

Tipo	Estético
Detalle	Se modificará el estilo de las letras de la información del animal que se muestra en Ver perfil del animal.
Nivel de Gravedad	
Aceptación	
Corrección	

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Cuando se editan las imágenes de la galería de un animal, es decir, se eliminan las imágenes, al eliminar la última imagen debería de salir del modo edit.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

6-

Tipo	Funcional
------	-----------

Detalle	Si se editan las imágenes de la galería de un animal con usuario que no tiene permisos, se lanza el mensaje de error correctamente, pero se “cuelga” la galería.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

7-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario con permiso “super_user” no puede editar la información de un animal.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario sin permisos para editar un animal , no debería de tener la opción de editar la galería de imágenes.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

9-

Tipo	Funcional
Detalle	Se detectó que al editar la información de un animal, al cambiar el Nro de Chip por uno vacío, éste estando no vacío, se lanzaba el mensaje de error “Ya está en uso”.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

10-

Tipo	Estético
Detalle	En los dispositivos móviles, el listado de los animales se visualiza correctamente, pero al desplegar la información de un animal, la tabla que se muestra no es responsive ni muy amigable a la vista.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

11-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se está logueado en Chrome y se está en el ver perfil de un animal y luego se quiere acceder desde Firefox a la misma url, se muestra la vista del ver perfil del animal pero se queda cargando sin

	respuestas. Lo correcto sería que muestre la vista de Log in de un usuario.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

12-

Tipo	Estético
Detalle	El estilo de las letras se visualiza diferente en Chrome y en Firefox.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

13-

Tipo	Estético
Detalle	En Firefox al dar de alta un animal o al editar un animal, el dropdown de "Sexo" tiene una opción "vacía". No debería estar ya que es un campo obligatorio.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

14-

Tipo	Estético
Detalle	En Firefox no se muestra el calendario en los campos que son de tipo fecha y esto provoca errores graves ya que el usuario puede ingresar valores incorrectos.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

15-

Tipo	Estético
Detalle	En la ventana modal del editar un animal falta agregar el carácter "*" en los campos que son obligatorios.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

16-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el mensaje "ya está en uso" por "Ya está en uso" cuando se ingresa un Nro de Chip repetido.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

17-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el mensaje "NO ADOPT." por "EN ADOPCIÓN" en el estado del animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	