

ASH Web

Informe de Verificación del Sistema del Sprint 7 y 8 Versión 1.2

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
24/10/2016	1.0	Detalle de la verificación	Rodrigo Viera
26/10/2016	1.1	Actualización	Rodrigo Viera
29/10/2016	1.2	Actualización	Rodrigo Viera

Contenido

1.	Resumen de la verificación	3
1.1.	Verificaciones Sprint 7 y 8	3
1.1.1.	Cobertura de la Verificación	5
1.1.2.	Estado del Sistema	7
1.1.3.	Bugs detectados durante el Sprint 1 y 2	8
1.1.4.	Bugs detectados durante el Sprint 3 y 4	9
1.1.5.	Bugs detectados durante el Sprint 5 y 6	10
1.1.6.	Bugs detectados durante el Sprint 7 y 8	12

1. Resumen de la verificación

En esta sección se detallan los Casos de Pruebas que se realizaron y los procedimientos de prueba con los respectivos resultados

1.1. Verificaciones Sprint 7 y 8

Se realizaron pruebas unitarias para cada una de las historias que se implementaron durante el Sprint 7 y el Sprint 8. Se realizaron algunos ajustes en pruebas unitarias de algunos controladores ya que surgieron algunas modificaciones en ciertos controladores. En el documento de casos de prueba se detallaron las pruebas que se realizaron con los respectivos resultados.

Además, se realizaron pruebas de caja negra y de integración. Se realizaron pruebas sobre los navegadores Chrome, Firefox y Safari. Además, también se probó en Android y en iOS.

Se verificaron las siguientes historias/funcionalidades:

- 1- Exportar la lista de eventos de un único animal a Excel.
- 2- Alta de un adoptante
- 3- Ver listado de adoptantes
- 4- Ver perfil de un adoptante
- 5- Editar adoptante
- 6- Vincular un adoptante con un animal (desde la sección adoptantes)
- 7- Guardar registro de PDF y Excel exportados

Además, se volvieron a verificar las historias anteriores para verificar que no se hayan generado errores en historias anteriores por la integración de las nuevas historias. Además se verificó que se hayan corregido los bugs detectados anteriormente. Las historias anteriores que se volvieron a probar fueron:

- 1- Sign up de un Usuario
- 2- Login in de un Usuario
- 3- Log out de un Usuario
- 4- Cambio de password
- 5- Envío de email al Usuario al activarse la cuenta, al cambiar un permiso y al cambiar la contraseña
- 6- Crear especie de animal
- 7- Alta de un animal
- 8- Alta de un animal con foto de perfil.
- 9- Agregar imágenes a la galería de un animal.
- 10- Ver perfil de un animal.
- 11- Editar información de un animal.
- 12- Listado de animales.
- 13- Paginado y full screen de imágenes.
- 14- Crear evento para un animal.
- 15- Ver lista de eventos de un animal.
- 16- Realizar búsqueda de un animal filtrando sobre todos su campos.
- 17- Exportar los resultados de una búsqueda con filtros a Excel.
- 18- Exportar la lista de eventos de un animal a Excel.
- 19- Exportar la lista de eventos de un animal y el perfil a PDF.
- 20- Realizar búsqueda de eventos de un animal.

1- Se verificó la historia "Exportar la lista de eventos de un único animal a Excel". Se seleccionó un animal de la lista de animales existentes, es decir, de los que fueron creados con anterioridad para pruebas pasadas, luego se crearon varios eventos para el animal y se exportó la lista de eventos a Excel.. La prueba resultó exitosa ya que se generó el archivo con los eventos del animal. Aquí se realizó la sugerencia de agregar una columna con el estado del animal. es decir si está adoptado o no. La verificación fue realizada con éxito.

2- Se verificó la historia "Alta de un adoptante". Se realizó el alta de nuevos adoptantes con diferentes usuarios, es decir, que tengan diferentes permisos. Se dividieron las pruebas entre adoptantes que estarían en blacklist y en los que no estarían en la blacklist. En todos los casos el adoptante fue creado con éxito. La única sugerencia que se hizo es que en el campo de cédula, se notifique al usuario como debe ingresarla, por ejemplo, sin puntos.

3- Se verificó la historia "Ver listado de adoptantes". Luego de dar de alta varios adoptantes en el punto 2, se verificó que estos se cargaran correctamente en el listado de adoptantes y en el listado de adoptantes que están en lista negra. logró visualizar correctamente a todos los adoptantes creados. En este punto se detectó que si la descripción de la casa del adoptante es muy extensa, ésta se "sale" del cuadro de descripción en el listado de adoptantes. Aspecto visual que se notificó.

4- Se verificó la historia "Ver perfil de un adoptante". Luego de creado el adoptante, se ingresó a su perfil para ver si los datos se visualizaban correctamente. No hubo problemas.

5- Se verificó la historia de "Editar adoptante" ingresando con usuarios que tengan diferentes permisos, los únicos que tenían permitido editar eran los usuarios con permiso super_user y animals_edit, lo cual es correcto. Se hicieron diferentes combinaciones de datos de entrada para los campos y no se detectaron errores. Los controles en los campos están todos correctos.

6- Se verificó la historia de "Vincular un adoptante con un animal (desde la sección adoptantes)". Si bien durante el desarrollo de esta historia se fue verificando que todo estuviese bien, en la verificación final no se pudo volver a verificar esta historia ya que cuando se crea un animal que esté en estado "EN ADOPCIÓN" y luego se ingresa a un adoptante que no está en la blacklist para adoptar a dicho animal, no se muestra el animal que está en estado para adoptar. Se notificó a la brevedad para que en la demo con el cliente este problema esté solucionado.

7- Se verificó la historia de "Guardar registro de PDF y Excel exportados" Se generó una nueva sección en el header llamada "Reportes". En esta sección se genera una nueva row por cada reporte que los usuarios exporten, ya sea PDF o Excel. No se detectaron problemas significativos ya que el único problema que se encontró es que cuando se exportaba un PDF había que refrescar la página para que se muestre el link de descarga del pdf en dicha sección, esto se solucionó agregando un botón de refresh en la página y se le comunicó al cliente, quien estuvo de acuerdo.

1.1.1. Cobertura de la verificación

Se realizó la verificación de los componentes detallados en el plan de verificación del Sprint 7 y 8 basado en los casos de prueba más la realización de testing exploratorio.

Se continuó con el desarrollo de Pruebas Unitarias en backend las cuales fueron realizadas por el responsable de verificación (Rodrigo Viera). Con la realización de dichas pruebas se obtuvo un cubrimiento final del 92,31% con un total de 132 pruebas exitosas y 2 fallas, estas fallas se reportaron al equipo de backend para que lo solucionarán. Las fallas eran que se permitía editar el documento de identidad del adoptante desde el backend. Sin embargo, en frontend no se permitía editar dicho documento.

Se hizo énfasis en el desarrollo de Pruebas Unitarias en frontend las cuales fueron realizadas por la asistente de verificación Isabel Ivagnes que contó con apoyo del equipo de frontend para evacuar dudas sobre los métodos. Se planteó con el cliente realizar una cobertura del flujo básico del sistema, es decir, Sign up, Log in, Log out, Alta animal, Alta adoptante, Vincular animal con adoptante.

1.1.2. Estado del Sistema

Resultado de la verificación en el sprint 7 y 8:

Las pruebas que se realizaron fueron ejecutadas de forma exitosa, se trató de verificar al máximo las funcionalidades implementadas hasta el momento y de minimizar las posibilidades de existencia de errores. Se verificó que se hayan solucionado los errores encontrados anteriormente y se obtuvo que estos fueron solucionados en su totalidad.

Estado del sistema actualmente:

Luego de la integración de las nuevas funcionalidades se aseguró que las pruebas mantuvieran su estado previo a esta etapa, es decir, que no se haya afectado ninguna otra funcionalidad. Se aseguró que las historias fueran cumplidas. Cabe aclarar que la historia (Exportar a Excel los eventos de un animal) que se había detectado como no implementada en la verificación anterior, pudo implementarse correctamente y la verificación fue exitosa. Los errores que se detectaron fueron clasificados por severidad y estos serán corregidos en el correr de la semana.

En la siguiente sección se presentan los bugs encontrados durante ésta verificación y el estado de los bugs encontrados en las verificaciones anterior. Los errores fueron reportados a través de Trello a los equipos de frontend y backend para que estos sean solucionados cuanto antes..

1.1.3. Bugs detectados durante Sprint 1 y 2

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Se pueden crear especies repetidas.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

2-

Tipo	Estético
Detalle	Login con usuario no existente lanza mensaje "authentication error".
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

3-

Tipo	Estético
Detalle	Sexo de animal Masculino/Femenino por Macho/Hembra
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

4-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario con permiso "super usuario" no puede agregar un animal
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Permite crear un animal con 'Nro Chip' vacío y luego al querer agregar un animal sin 'Nro. Chip' lanza el mensaje "ya está en uso".
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

6-

Tipo	Funcional
Detalle	No existen controles sobre los campos de fecha en el alta de un animal
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado con observaciones
Corrección	Corregido en Sprint 4

7-

Tipo	Funcional
Detalle	La funcionalidad "desactivar usuario" desde el administrador lo elimina del

	sistema y le envía un correo de que la solicitud de su cuenta ha sido rechazada
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Es posible crear especies vacías.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 3

9-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Es posible crear usuarios con nombre y apellido de más de 100 caracteres.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 4

10-

Tipo	Estético - Funcional
Detalle	Ventana modal de Alta de Animal en Mozilla Firefox no muestra el calendario para ingresar fechas.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

1.1.4. Bugs detectados durante Sprint 3 y 4

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Al cargar una gran cantidad de imágenes se muestra el mensaje de que falló a carga de imágenes pero las agrega a la galería.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

2-

Tipo	Estético
Detalle	La foto de perfil del animal debe mostrarse más grande y que se adapte al ancho de su contenedor.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

3-

Tipo	Estético
Detalle	El botón de editar la información de un animal tiene un tamaño mayor al botón de editar la galería de imágenes.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

4-

Tipo	Estético
Detalle	Se modificará el estilo de las letras de la información del animal que se muestra en Ver perfil del animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Cuando se editan las imágenes de la galería de un animal, es decir, se eliminan las imágenes, al eliminar la última imagen debería de salir del modo edit.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

6-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se editan las imágenes de la galería de un animal con usuario que no tiene permisos, se lanza el mensaje de error correctamente, pero se "cuelga" la galería.
Nivel de Gravedad	Crítico

Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

7-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario con permiso "super_user" no puede editar la información de un animal.
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Un usuario sin permisos para editar un animal , no debería de tener la opción de editar la galería de imágenes.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

9-

Tipo	Funcional
Detalle	Se detectó que al editar la información de un animal, al cambiar el Nro de Chip por uno vacío, éste estando no vacío, se lanzaba el mensaje de error "Ya está en uso".
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

10-

Tipo	Estético
Detalle	En los dispositivos móviles, el listado de los animales se visualiza correctamente, pero al desplegar la información de un animal, la tabla que se muestra no es responsive ni muy amigable a la vista.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

11-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se está logueado en Chrome y se está en el ver perfil de un animal y luego se quiere acceder desde Firefox a la misma url, se muestra la vista del ver perfil del animal pero se queda cargando sin respuestas. Lo correcto sería que muestre la vista de Log in de un usuario.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

12-

Tipo	Estético
Detalle	El estilo de las letras se visualiza diferente en Chrome y en Firefox.

Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

13-

Tipo	Estético
Detalle	En Firefox al dar de alta un animal o al editar un animal, el dropdown de "Sexo" tiene una opción "vacía". No debería estar ya que es un campo obligatorio.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

14-

Tipo	Estético
Detalle	En Firefox no se muestra el calendario en los campos que son de tipo fecha y esto provoca errores graves ya que el usuario puede ingresar valores incorrectos.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

15-

Tipo	Estético
Detalle	En la ventana modal de editar un animal falta agregar el carácter "*" en los campos que son obligatorios.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

16-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el mensaje "ya está en uso" por "Ya está en uso" cuando se ingresa un Nro de Chip repetido.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 5

17-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el mensaje "NO ADOPT." por "EN ADOPCIÓN" en el estado del animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

1.1.5. Bugs detectados durante Sprint 5 y 6

1-

Tipo	Funcional
Detalle	Es posible dar de alta un animal con Peso (Kg) negativo.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

2-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se crea un evento en un animal e inmediatamente se exporta a PDF el perfil y los eventos del animal, el evento creado anteriormente no aparece en el PDF.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

3-

Tipo	Funcional
Detalle	Si en los filtros de búsqueda se ingresa especie "Perro" y luego vacunados "SI" y castrados "SI" y se da click en buscar, se realiza el filtro correctamente, si a continuación se cambia la especie por "Gallina", desaparece el campo castrados y vacunados, lo cual está correcto, pero no filtra a ninguna especie "Gallina" ya que siguen marcadas las opciones de vacunados y castrados.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

4-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se ingresa en pestañas diferentes con el mismo usuario y en una de las pestañas se hace Log out, entonces en la otra pestaña si se quiere agregar un animal se queda esperando. Lo correcto sería redirigir al Log in.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

5-

Tipo	Estético
Detalle	Si se quiere dar Log in con datos incorrectos sale un mensaje en inglés de authentication error, cambiarlo a español.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 6

6-

Tipo	Funcional
Detalle	No es posible exportar a Excel los eventos de un animal
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

7-

Tipo	Estético
Detalle	Ajustar ancho de las columnas de los eventos en el PDF y alinear a la izquierda la descripción de los eventos.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

8-

Tipo	Estético
Detalle	El botón para exportar a PDF y para editar la información del animal si hay muchos eventos, no queda muy bien visualmente.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

9-

Tipo	Estético
Detalle	Centrar el input de búsqueda de eventos.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

10-

Tipo	Estético
Detalle	Si se tiene una descripción muy larga, esta se sale del cuadro de descripción del evento y debería tener un word-wrap:break-word.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

11-

Tipo	Estético
Detalle	Al editar la información de un animal debería aparecer la imagen del animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

12-

Tipo	Estético
Detalle	Si raza es un campo obligatorio entonces debería de tener la marca (*)
Nivel de Gravedad	Menor

Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 7

13-

Tipo	Funcional
Detalle	En el editar perfil de un animal se puede poner vacío el campo de raza y lo edita.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

1.1.6. Bugs detectados durante Sprint 7 y 8

1-

Tipo	Estético / Funcional
Detalle	Al dar de alta un adoptante, en el campo CI no se notifica al usuario que la cédula tiene que ir sin puntos ni guiones, es decir, cómo debería ingresarse.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

2-

Tipo	Funcional
Detalle	Si entro a editar un animal y le quiero modificar los valores de vacunado y/o castrado al darle guardar el modal no se va y los campos siguen igual cuando recargo la ficha.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 9

3-

Tipo	Estético
Detalle	Modificar el formato de las fechas en los reportes para que sea: dia-mes-año hora:minutos
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

4-

Tipo	Funcional
Detalle	Los campos de fecha (Desde y Hasta) en los filtros de crear de búsqueda no tienen controles, se pueden ingresar fechas sin sentido y el filtro se aplica.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

5-

Tipo	Funcional
Detalle	Cuando se crea una especie, se le debería de hacer trim para quitarle los espacios. Probé crear una especie con nombre " Perro" y la crea. En el frontend lo muestra como "Perro".
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

6-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se edita la información de un animal y seguido se exporta a PDF, el cambio no se refleja en el PDF. No se está actualizando.
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

7-

Tipo	Funcional
Detalle	Si se crean eventos con igual nombre y en la misma fecha para un animal, estos no se ordenan correctamente.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

8-

Tipo	Funcional
Detalle	Se debería agregar la funcionalidad de limpiar los filtros de búsqueda, para mayor facilidad de uso de los mismos.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

9-

Tipo	Estético / Funcional
Detalle	Cuando se edita un animal, hay cierto delay entre que carga carga el modal y a información con el animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 9

9-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el diseño de los botones editar y exportar a PDF.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 9

10-

Tipo	Funcional
Detalle	Si creamos un evento para un animal, por ejemplo "Bono 2", este se crea correctamente, pero cuando se cierra el modal, la lista de eventos no se actualiza si hay muchos eventos (más de 8) y hay que refrescar la página para que aparezca la opción "Ver más..."
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 9

11-

Tipo	Estético
Detalle	Cuando el animal no es de raza perro ni gato no se debe mostrar vacunado y castrado en su información de perfil.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	Aprobado
Corrección	Corregido en Sprint 8

12-

Tipo	Funcional
Detalle	No es posible vincular un animal con un adoptante desde el adoptante. (Tanto con un usuario con permisos super_user o adopters_edit)
Nivel de Gravedad	Crítico
Aceptación	
Corrección	

13-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar los botones del perfil del adoptante para que tengan el mismo estilo que los de editar animal.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

14-

Tipo	Funcional
Detalle	Cuando se agrega a un adoptante a la blacklist no se actualiza el cambio en su información personal y este no se agrega a la blacklist.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

15-

Tipo	Funcional
Detalle	Al enviar a un usuario a la blacklist desde el botón que existe en cada row de adoptantes, se actualiza la lista de adoptantes y agrega adoptantes que están en blacklist.
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

16-

Tipo	Funcional
Detalle	Si creamos un animal especie Caballo y luego lo editamos y le cambiamos la especie a Perro, en el listado de animales no se actualiza el cambio y sigue mostrando que es Caballo y no lo pone en estado "EN ADOPCIÓN"
Nivel de Gravedad	Marginal
Aceptación	
Corrección	

17-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el filtro de "Estado", donde dice "no adoptado" por "en adopción"
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

18-

Tipo	Estético
Detalle	Cambiar el filtro de "Estado", donde dice "no adoptado" por "en adopción"
Nivel de Gravedad	Menor
Aceptación	
Corrección	

13-

Tipo	
Detalle	
Nivel de Gravedad	
Aceptación	
Corrección	