

Examen Marzo de 2010

Lea detenidamente las siguientes instrucciones. No cumplir los requerimientos puede implicar la pérdida del examen.

Formato

- Indique su nombre completo y número de cédula en cada hoja (No se corregirán las hojas sin nombre, sin excepciones). Numere todas las hojas e indique la cantidad total de hojas que entrega en la primera.
- Escriba las hojas de un solo lado y empiece cada problema en una hoja nueva. (No se corregirá la hoja que tenga el ejercicio compartido, sin excepciones).
- Si se entregan varias versiones de un problema solo se corregirá el primero de ellos.

Dudas

- Sólo se contestarán dudas de letra.
- No se aceptarán dudas en los últimos 30 minutos del examen.

Material

- El examen es SIN material (no puede utilizarse ningún apunte, libro ni calculadora). Sólo puede tenerse las hojas del examen, lápiz, goma y lapicera en su banco. Todas sus demás pertenencias debe colocarlas en el piso debajo de su asiento.

Aprobación

- Para aprobar el examen se debe tener un ejercicio entero bien hecho y medio más.

Finalización

- El examen dura 4 horas.

Problema 1

Justifique brevemente cada respuesta

1. ¿ Qué entiende por sistema multiprogramado ?.
2. Describa 4 componentes de los componentes más importantes de un sistema operativo.
3. ¿ Qué permiten los llamados al sistema (*system calls*) ?.
4. Sea un sistema que cuenta con los siguientes cuatro procesos con sus respectivos tiempos de ejecución (*burst time*):

Proceso	Tiempo de ejecución
P1	5
P2	4
P3	1
P4	6

- a. Realice un diagrama en el tiempo del uso del procesador para los siguientes planificadores: *FCFS*, *SJF* y *RR* con tiempo de quantum 2.
 - b. Calcule el tiempo promedio de espera para los 3 planificadores.
 - c. Realice el diagrama para el planificador *RR* con tiempo de quantum 5 y haga un análisis de cómo se comporta.
5. ¿ Qué entiende por carga dinámica ?.
 6. ¿ Qué son las tablas de páginas de un proceso ?.
 7. Sea un sistema operativo que implementa paginación bajo demanda con una estrategia de asignación local de marcos (*frames*). Sea un proceso al cual se le asignaron cuatro (4) marcos en memoria principal y que realiza la siguiente secuencia de accesos a sus páginas:
7 1 2 7 4 5 6 7 3 3 2 7 1 2 6 4 7
 - a. Realice un diagrama que muestre en el tiempo el uso de los cuatro marcos si se utiliza un algoritmo de remplazo *LRU* (*Least Recently Used*) y mencione cuantos fallos de página hubieron.
 - b. Realice un diagrama que muestre en el tiempo el uso de los cuatro marcos si se utiliza un algoritmo de remplazo Óptimo (*Optimal*) y mencione cuantos fallos de página hubieron.
 8. ¿ Qué ventajas brindan los sistemas *RAID* ?.

Problema 2

Un sistema operativo administra sus archivos en disco utilizando el método de asignación indexada.

Para esto, se dispone de las siguientes estructuras:

```

type block = array [0..511] of byte;           // 512 bytes
type dir_entry = Record
    name : Array [1..12] of char; // 12 * 8 bits
    type : (file,dir);           // 1 bit
    used : Boolean;              // 1 bit
    inode_num : Integer;        // 16 bits
    perms : array [1..14] of bit; // 14 bits
End;
type inode = Record
    inode_num : Integer; // 16 bits
    used : Boolean; // 1 bit
    data : Array [1..5] of Integer; // 5 * 16 bits
    tope : 0..5; // 3 bits
    type : (file, dir); // 1 bit
    size : Integer; // 16 bits
    reserved : array[1..11] of bit; // 11 bits
End;
type inode_table = Array [0..max_inode_on_disk] of inode;
type disk = Array [0..max_blocks_on_disk] of block;
Var
    TI : inode_table;
    D : disk;

```

A su vez, se sabe que el directorio raíz es el inodo número 0, que la tabla de inodos y el disco son globales, y que cada bloque de datos de los directorios tiene 32 entradas de tipo `dir_entry`.

- Implementar una función que retorne la cantidad de bytes utilizados por los archivos (`type == file`) del sistema de archivos.
- Implementar una función que busque un archivo (`file` o `dir`) dentro de un directorio (no búsqueda recursiva).

```

Procedure searchFile( archivo : Array [1..12] of char; inodo : Integer; Var nro_inodo;
Var ok : Boolean);

```

Donde `archivo` es el nombre del archivo a buscar, `inodo` es el número de inodo del directorio donde buscar el archivo, `nro_inodo` es para retornar el número de inodo buscado y `ok` es para retornar si la operación se concretó con éxito o no.

Asumir que se dispone de una función (`readBlock`) que lee del disco el bloque pasado como parámetro: `readBlock(d : disk; block_num : 0..max_blocks_on_disk; Var buff : block);`

- Implementar una función que dado un camino absoluto (Ej.: `/home/sistoper/archivo.txt`) retorne el número de inodo correspondiente.

```

Procedure getInode(cam : array of char; Var nro_inodo : Integer; Var ok : Boolean);

```

Donde `cam` es el camino absoluto, `nro_inodo` es el número de inodo del archivo referenciado y `ok` es para devolver si la operación se concretó con éxito o no.

Solución:

a.

```
Procedure fileSize(Var size : Integer);
Var i : Integer;
Begin
    size = 0;
    For i = 1 to max_inode_on_disk do begin
        If ((TI[i].used) and (TI[i].type == file)) then
            size += T[i].size;
        End if;
    End for;
End;
```

b.

```
Procedure searchFile( archivo : Array [1..12] of char; inodo : Integer;
Var nro_inodo: Integer; Var ok : Boolean);
Var
    size : Integer;
    block : Integer;
    entry : Integer;
    buff : Array [1..32] of dir_entry;
Begin
    If (ok = (TI[inodo].type == dir)) then
        size = 0; block = 0; ok = false;
        While (not ok) and (size <= TI[inodo].size) do begin
            If ((size mod 512) == 0) then
                readBlock(d, TI[i].data[block], buff);
                entry = 1;
                block++;
            End if;
            If (ok = (buff[entry].used and (buff[entry].name == archivo))) then
                nro_inodo = buff[entry].inode_num;
            End if;
            size += sizeof(dir_entry); // 16 bytes
            entry = (entry & 31) + 1;
        End while;
    End if;
End;
```

c.

Se asume las funciones `basename` y `dirname` que retornan el nombre del archivo y el directorio respectivamente.

Ej.1 `basename('/home/sistoper/archivo.txt')` retorna `'archivo.txt'` y `dirname('/home/sistoper/archivo.txt')` retorna `'/home/sistoper'`.

Ej.2 `basename('/archive.txt')` retorna `'archivo.txt'` y `dirname('/archive.txt')` retorna `'/'`.

Solución recursiva

```
Procedure getInode(cam : array of char; Var nro_inodo : Integer; Var ok : Boolean);
```

```
Var
```

```
  name : array of char;
```

```
  dir  : array of char;
```

```
  inodo: Integer;
```

```
Begin
```

```
  If (cam == '/') then
```

```
    ok = true;
```

```
    nro_inodo = 0;
```

```
  Else
```

```
    name = basename(cam);
```

```
    dir = dirname(cam);
```

```
    getInode(dir, inodo, ok);
```

```
    If (ok) then
```

```
      searchFile(name, inodo, nro_inodo, ok);
```

```
    End if;
```

```
  End if;
```

```
End;
```

Solución iterativa

Se asume implementado el TAD Pila con sus operaciones usuales.

```
Procedure parser(camino: array of char; Var pila : Pila)
```

```
Var
```

```
    name : array of char;
```

```
Begin
```

```
    empty(pila);
```

```
    While (camino <> "") do
```

```
        name := basename(camino);
```

```
        push(name, pila);
```

```
        dir := dirname(camino);
```

```
    End while;
```

```
End;
```

```
Procedure getInode(cam : array of char; Var nro_inodo : Integer; Var ok  
: Boolean);
```

```
Var
```

```
    name : array of char;
```

```
    pila : Pila;
```

```
Begin
```

```
    nro_inodo = 0;
```

```
    parser(cam,pila);
```

```
    If (ok = (not isEmpty(pila))) then
```

```
        name = pop(pila);
```

```
        If (name<>"/") then
```

```
            While ((not isEmpty(pila)) and ok) do
```

```
                name := pop(pila);
```

```
                searchFile(name,nro_inodo,nro_inodo,ok);
```

```
            End while;
```

```
        End If;
```

```
    End If;
```

```
End;
```

Problema 3

La estación de servicio “La Única” expende nueve tipos de combustible (común, súper, gasoil, premium y gasoil especial, alcohol, kerosene, gas, biodisel). Para ello dispone de un único surtidor por tipo de combustible y 4 expendedores.

La estación consta de un único camino de entrada, por lo que los autos que ingresan se forman en una única fila por orden de llegada, sin tener límite la cantidad de autos posibles en la cola. El primer expendedor libre atenderá al primero de la fila de autos.

Se pide:

Modelar en Ada las tareas Auto y Expendedor.

Se dispone de los siguientes procedimientos:

- **nafta_requerida(out: Integer(1..9) tipo_nafta)** Llamada por los autos y que devuelve el tipo de nafta requerida.
- **expender_nafta(in: Integer(1..9) tipo_nafta)** Llamada por los expendedores para poner la nafta en el auto que se está atendiendo.
- **pagar_cobrar()** Deberá ser ejecutado por el auto o el expendedor para que se realice el pago por el combustible comprado (solamente debe ser llamada por una de las tareas).
- **arrancar()** Ejecutada por el auto una vez le cargaron nafta y se realizó el pago.

Nota: Se pueden utilizar tareas auxiliares.

Solución:

```

Task Type Expendedor is
  Entry dar_id(i: in integer(1..4));
  Entry atencion(i: in integer(1..9));
End Expendedor;

Task Body Expendedor is
Var
  mi_id: integer;
  tipo_nafta: integer;
Begin
  accept dar_id(i: in integer(1..4))
    mi_id = i;
  end;
  loop
    accept atencion(tipo_nafta : in integer(1..9))
      admin_surtidor(tipo_nafta).obtener();
      expender_nafta(tipo_nafta);
      admin_surtidor(tipo_nafta).liberar();
      pagar_cobrar();
    end accept;
    admin_expendedores.fin_expendedor(my_id);
  End loop;
End Expendedor;

```

```
Task Auto is
End Auto;

Task Body Auto is
Var
  expendedor: integer(1..4);
  nafta: integer(1..9);
Begin
  nafta_requerida(nafta);
  admin_expendedores.entrar(expendedor);
  expendedores(expendedor).atencion(nafta);
  arrancar();
End;

Task admin_expendedores is
  Entry entrar(out: expendedor integer(1..4));
  Entry fin_expendedor(in: expendedor integer(1..4));
End admin_expendedores;

Task Body admin_expendedores is
Var
  l_expendedores: array[1..4] of boolean;
  u_expendedor : integer;
  libres : integer;
Begin
  u_expendedor = 1;
  libres = 4;
  for i = 1 to 4
    l_expendedores(i) = true;
    expendedores(i).dar_id(i);
  endfor
loop
  select
  when libres > 0 =>
    accept entrar(out: expendedor integer(1..4))
      expendedor = u_expendedor;
    end;
    l_expendedores(u_expendedor) = false;
    u_expendedor = (u_expendedor % 4) + 1;
    libres = libres - 1;
  or accept fin_expendedor(in: expendedor integer(1..4))
    l_expendedores(expendedor) = true;
    end;
    libres = libres + 1;
  end select;
  if(libres > 0)
    while not(l_expendedores(u_expendedor)) do -- busca exp libre
      u_expendedor = (u_expendedor % 4) + 1;
    endwhile;
  endif
end loop;
End admin_expendedores;

Task type admin_surtidor is
  Entry Obtener();
  Entry Liberar();
End admin_surtidor;
```

```
Task body surtidor is
Begin
  Loop
    Accept Obtener();
    Accept Liberar();
  End Loop;
End surtidor

Var expendedores: Array(1..4) of Expendedor;
Var admin_surtidor: Array(1..9) of Surtidor;
```

