

Documentación del Proyecto de Grado RoboCup 3D

Toda la documentación asociada al proyecto será publicada en este medio, estando disponibles los pdf de todos los documentos.

Table of contents

1 Documentación General.....	2
2 Gestión de Proyecto.....	2
3 Requerimientos.....	2
4 Verificación.....	2
5 Diseño.....	2
6 Gestión de Configuración.....	2
7 Implementación.....	3
8 Software y Utilidades.....	3
9 Bibliografía.....	3

1. Documentación General

Documentos varios que no entren en las categorías consecuentes serán incluidos en esta sección.

- [Descripción del Proyecto de Grado](#)
- [PDF - Informe final del proyecto v1.2](#)
- [Presentación final del proyecto](#)

2. Gestión de Proyecto

Los documentos relacionados con la Gestión de Proyecto serán publicados en esta sección.

- [Plan de Proyecto](#)
- [Documento de Riesgos](#)

3. Requerimientos

Los documentos relacionados con el reelevo de los Requerimientos serán publicados en esta sección.

- [Informe del Estado del Arte](#)
- [Especificación de Requerimientos del sistema](#)
- [Listado de Equipos activos en la Liga de Simulación RoboCup 3D](#)
- [Reglas de juego del Simulador de RoboCup 3D](#)
- [Descripción de los Simuladores de RoboCup 2D y 3D](#)

4. Verificación

Los documentos relacionados con la Verificación del proyecto serán publicados en esta sección.

- [Plan de Verificación](#)

5. Diseño

Los documentos relacionados con el Diseño de los sistemas del proyecto serán publicados en esta sección.

- [Descripción de la Arquitectura del sistema](#)

6. Gestión de Configuración

Los documentos relacionados con la Gestión de Configuración serán publicados en esta sección.

- [Descripción de las versiones del sistema](#)
- [Nomenclatura de los artefactos del proyecto](#)

7. Implementación

Los documentos relacionados con la Gestión de Configuración serán publicados en esta sección.

- [Guía de instalación del Servidor de Simulaciones 3D](#)
- [Guía de instalación del Servidor de Simulaciones 2D](#)
- [Descripción del nuevo algoritmo de resolución del Grafo de Coordinación](#)
- [Descripción del nuevo Módulo de visión implementado](#)
- [Descripción del Algoritmo Evolutivo implementado](#)
- [Definición del método de evaluación de acciones](#)

8. Software y Utilidades

La documentación de las principales herramientas de Software utilizadas en el proyecto será publicada en esta sección.

- [Jenes - Biblioteca en Java de Algoritmos Genéticos](#)

9. Bibliografía

En esta sección todo referente importante utilizado que se encuentre disponible en formato digital será publicado como referencia.

- [Tesis Fútbol de Robots - Universidad de Buenos Aires](#)
- [Tesis Aprendizaje por Capas en Sistemas Multi-Agentes - Universidad de Pittsburgh](#)

Nota

Referirse al autor o institución mencionada en los documentos por permisos de publicación y uso.

This is a legal notice, so it is **important**.

This is a legal notice, so it is **important**.