

Bienvenidos al sitio web del proyecto de grado RoboCup 3D

Table of contents

1 Descripción.....	2
2 Novedades del Sitio.....	2

1. Descripción

RoboCup es una de las federaciones más importantes a nivel mundial de promoción del estudio e investigación de la inteligencia artificial y robótica a través del juego.

En particular el fútbol de robots es el deporte elegido como medio de pruebas para las investigaciones. Desde hace ya 10 años se ha venido trabajando en diferentes ligas, siendo la más antigua y desarrollada la de simulación.

Esta liga es la que más madurez ha alcanzado, sin embargo una de las grandes críticas que ha recibido es que no modela la realidad tridimensional del juego del fútbol. Es por este motivo que desde hace menos de tres años ha estado desarrollándose el ambiente para simulación de fútbol 3D de RoboCup. Tal es la importancia de trabajar en 3D, que los grupos de investigación más antiguos han estado migrando a esta liga retirando el foco de atención que estaba sobre la competencia 2D. El Instituto de Computación de la Facultad de Ingeniería del Uruguay ha comenzado a trabajar en RoboCup desde hace dos años y tiene interés en el desarrollo de la liga 3D. Entre los factores que han promovido con más fuerza la iniciativa de la liga simulada 3D, está el avanzar hacia un simulador físico real en tres dimensiones. Con esto se logra disminuir la brecha entre los robots físicos y los simulados e ir en dirección del objetivo planteado por RoboCup para el 2050 de crear un equipo de robots que jueguen exitosamente contra humanos. Otro aspecto importante pero menos significativo, es realizar una competición más atractiva para los espectadores.

La liga 2D difiere principalmente de la 3D en que no considera aspectos tales como los geométricos (forma y dimensiones) y los físicos (peso, diferentes fuerzas que actúan sobre los objetos). Estos problemas sí son abordados en el simulador de la liga 3D

Este proyecto propone realizar el estudio de la categoría de simulación en ambiente 3D, y continuar el proyecto Forrest de la liga 2D; concentrándose en la cooperación de los agentes, sus habilidades básicas y las posibles mejoras que tiene el sistema Forrest en general.

2. Novedades del Sitio

Actualización de Documentación

Se actualizó el [informe final](#) del proyecto!