

TortugArte



Actividad Proyecto Editar Importar / Exportar Ayuda

Tortuga

limpiar

adelante atrás

izquierda derecha

ángulo arco radio

123 +- =

fijar fijar dirección

mostrar medios nombre

fijar escala

mostrar medios

coorx

coory

dirección

ESCONDER NOMBRE

DETENER

BORRAR

PALETA

Tortuga



Pluma



Números

Números

número

+ -

x /

mod √

min max

>

<

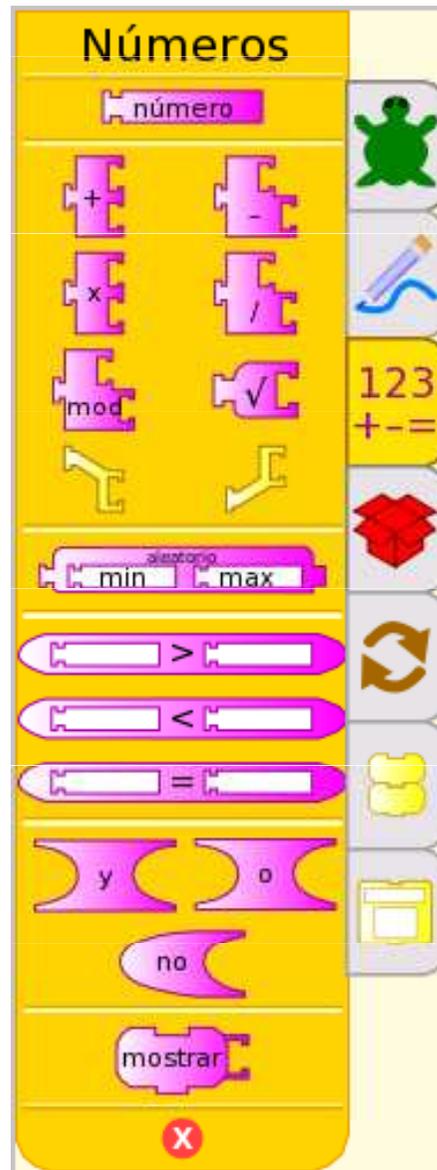
=

y o

no

mostrar

X

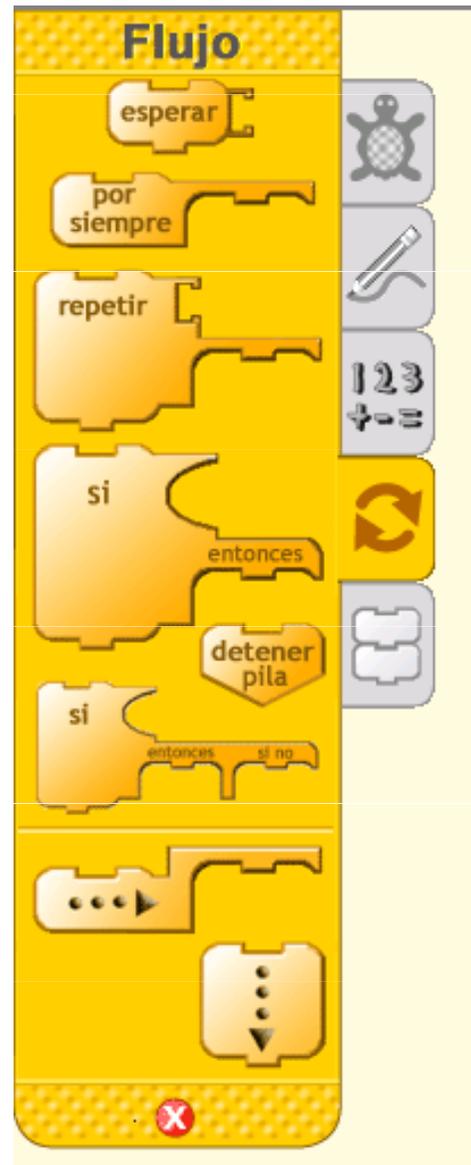


The image shows the 'Números' (Numbers) palette from the Scratch programming environment. It contains several categories of blocks: a 'número' block for entering a number; arithmetic blocks for addition (+), subtraction (-), multiplication (x), and division (/); a 'mod' block for modulus and a '√' block for square root; a 'min' and 'max' block for finding the minimum or maximum of two numbers; comparison blocks for greater than (>), less than (<), and equal to (=); logical blocks for 'y' (and), 'o' (or), and 'no' (not); and a 'mostrar' block for displaying a number. To the right of the palette are icons for a green flag, a pencil, a calculator showing '123 + - =', a red cube, a refresh button, a yellow folder, and a document icon.

Extras



Flujo



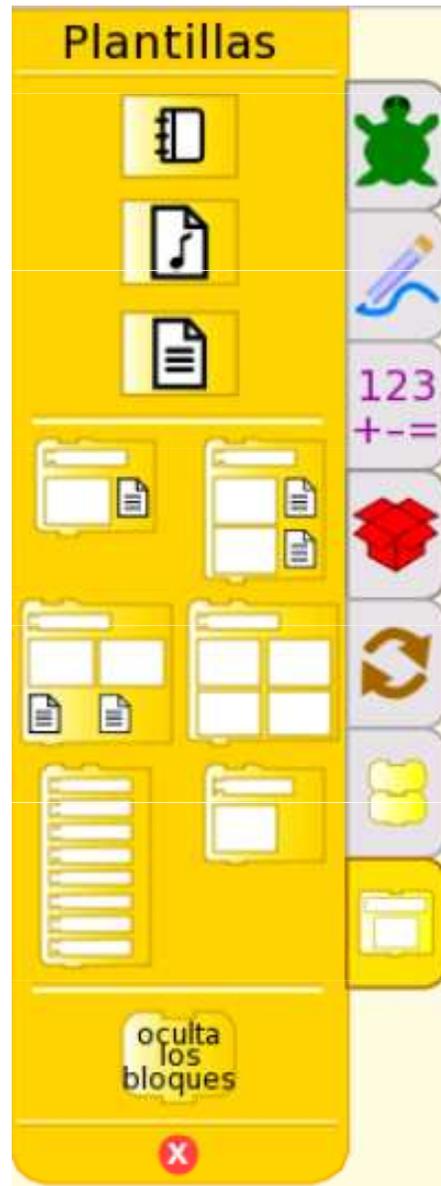
Mis bloques

The image shows a vertical palette titled "Mis Bloques" (My Blocks) with a yellow background. The blocks are organized into several sections:

- Top Section:** A block labeled "empezar" (start) with a green turtle icon. Below it are two pairs of blocks: "acción 1" (action) with a diamond icon, and "acción 2" (action) with a diamond icon.
- Middle Section:** A block labeled "acción" (action) with a diamond icon, and another block labeled "acción" (action) with a rounded rectangle icon.
- Bottom Section:** A block labeled "poner en caja 1" (put in box 1) with a rounded rectangle icon and a "caja 1" (box 1) input field. Below it is a block labeled "poner en caja 2" (put in box 2) with a rounded rectangle icon and a "caja 2" (box 2) input field. At the bottom of this section are two more blocks: "poner en caja" (put in box) with a rounded rectangle icon and a "caja" (box) input field, and "nombre" (name) with a rounded rectangle icon.

On the right side of the palette, there is a vertical column of icons: a green turtle, a blue pencil, a purple calculator with "123" and "+-=" symbols, a red box, a brown circular arrow, a yellow box, and a white box. At the bottom of the palette is a red "X" icon.

Plantillas



Tortuga

limpiar

adelante

atrás

izquierda

derecha

ángulo

arco

radio

fijar xy

x

y

frumbo

coorx

coory

rumbo

adelante

100



adelante

100





Tortuga

- limpiar
- adelante atrás
- izquierda derecha
- ángulo arco radio
- fijar xy
- frumbo
- coorx
- coory
- rumbo

adelante 100



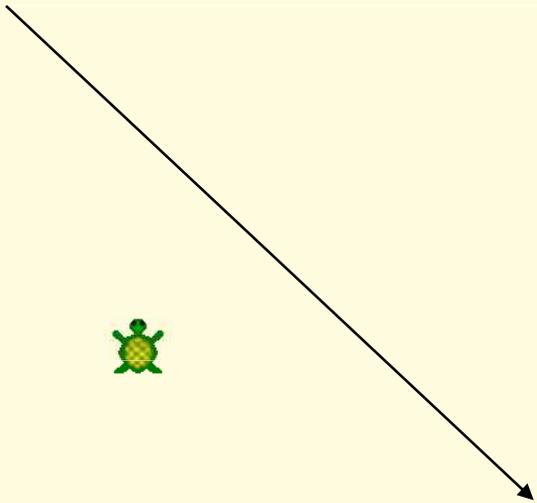
adelante 100



Tortuga

- limpiar
- adelante
- atrás
- izquierda
- derecha
- ángulo
- arco
- radio
- fijar xy
- frumbo
- coorx
- coory
- rumbo

adelante 300



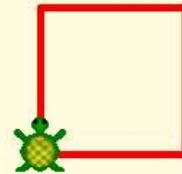
adelante 300



Tortuga

- limpiar
- adelante
- atrás
- izquierda
- derecha
- ángulo
- arco
- radio
- fijar xy
- frumbo
- coorx
- coory
- rumbo

- adelante 100
- derecha 90



- adelante 100
- derecha 90



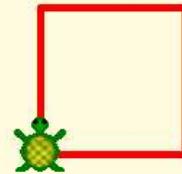
Flujo

- esperar
- por siempre
- repetir
- si
- entonces
- detener pila
- si
- ...

repetir 4

adelante 100

derecha 90



repetir 4

adelante 100

derecha 90



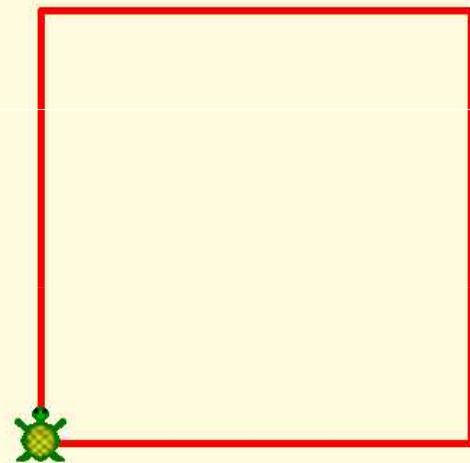
Flujo

- esperar
- por siempre
- repetir
- si entonces detener pila
- si entonces si no
- ...

repetir 4

adelante 300

derecha 90



repetir 4

adelante 300

derecha 90

Flujo

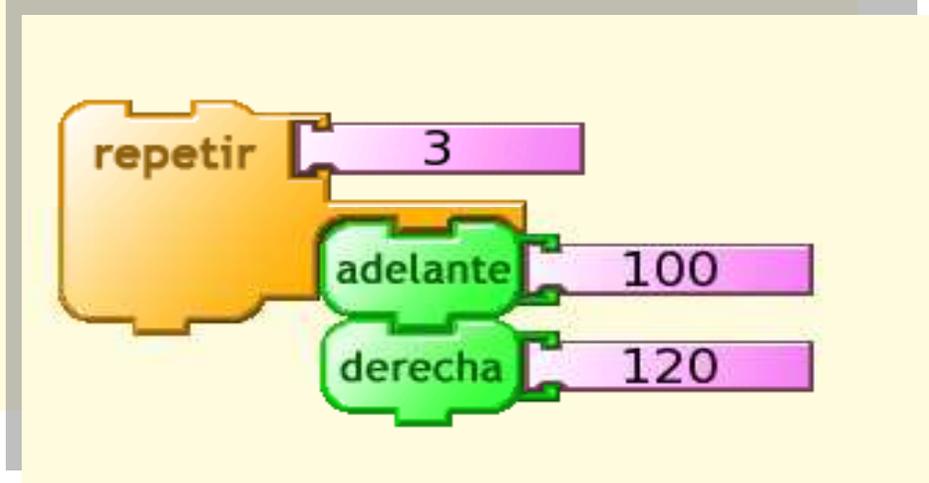
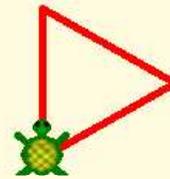
- esperar
- por siempre
- repetir
- si entonces
- detener pila
- si
- ...

repetir	4
adelante	100
derecha	90
adelante	200
derecha	90



Flujo

- esperar
- por siempre
- repetir
- si entonces
- detener pila
- si entonces si no
- ...





Actividad

Proyecto

Editar

Importar / Exportar

Ayuda

Tortuga

limpiar



adelante

atrás

izquierda

derecha

ángulo
arco
radio

123
+ - =

fijar

fijar
dirección



mostrar
medios

nombre

fijar
escala

mostrar
medios



coorx

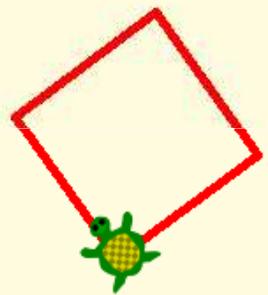
coory

dirección



izquierda 36

acción 1



acción 1

repetir

4

adelante

100

derecha

90



Actividad

Proyecto

Editar

Importar / Exportar

Ayuda

Flujo

esperar



por siempre



repetir



si



entonces

detener acción



si

entonces si no



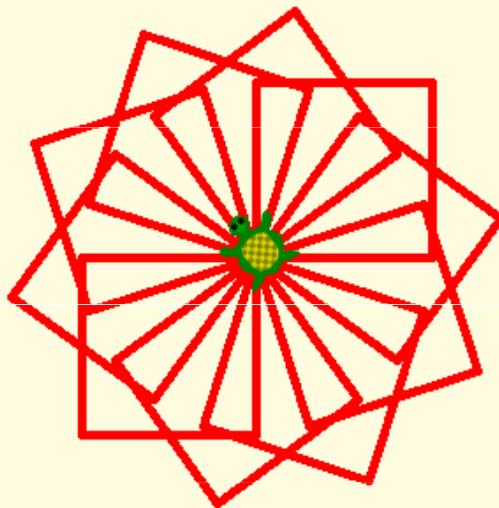
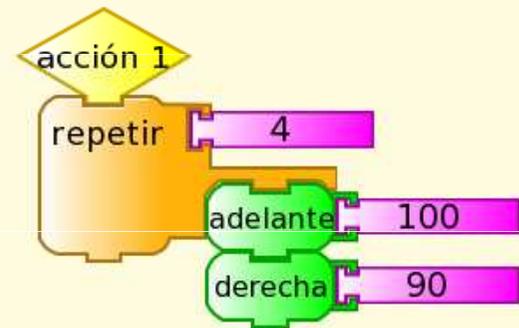
...



...



X





Actividad

Proyecto

Editar

Importar / Exportar

Ayuda

Pluma

subir pluma

bajar pluma

fijar tamaño

fijar color

fijar tono

color pintar fondo tono

fijar tamaño del texto

fijar el color del texto

tamaño

color

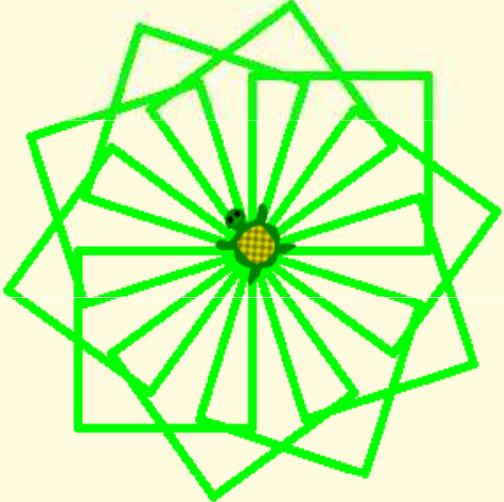
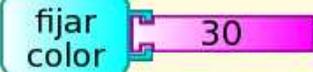
tono

color texto

tamaño texto



123 +--



Colors in Turtle Art

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99





Actividad

Proyecto

Editar

Importar / Exportar

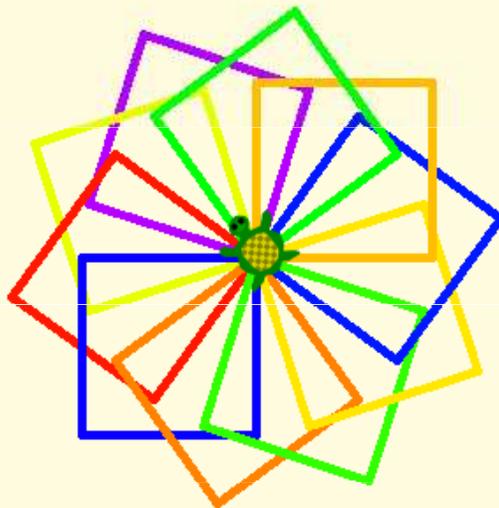
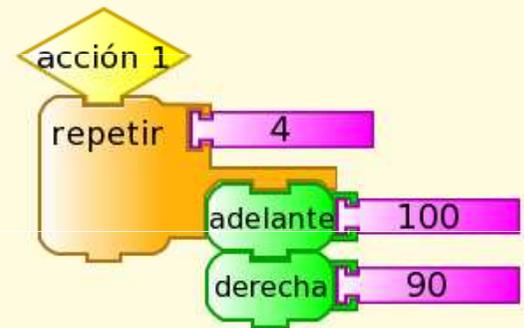
Ayuda

Números

número



123
+ -



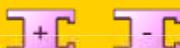


Actividad

Project

Números

número



mod



123



min azar max

>

<

=

y o

no

mostrar



por siempre

fijar xy

x

y

pila1

azar -600 600

azar -400 400

pila1

fijar color

azar 0 100

fijar tono

azar 0 100

poner en caja1

90

repetir

4

fijar tamaño

caja1

ángulo arco

360

radio

azar 0 50

tortugaArte Activity Share with: Private

Activity Project

Bloques

limpiar

pila1
 izquierda 120
 cp
 adelante caja1 X 0.58
 frumbo 90
 sp
 repetir 3
 adelante caja1
 izquierda 120
 izquierda 30
 cp
 adelante caja1 X 0.58
 izquierda 60

poner en caja1 25
 repetir 10
 pila1
 poner en caja1 caja1 + 50
 fijar color caja1 - 15

Inicio 3 Firefox Microsoft Po... 3 Microsoft... Documentos... emulador90 C:\WINDOW... QEMU - Pre... Calculadora 07:29 a.m.

