

Facultad de Ingeniería

Comisión Académica de Posgrado

Formulario de aprobación de curso de posgrado/educación permanente

Asignatura:

Centro de Ensayos de Software: Taller de Automatización del Testing para Dispositivos Móviles

Modalidad:

(posgrado, educación permanente o ambas)

Posgrado

☐

Educación permanente

☒

Profesor de la asignatura ¹: Leonardo Pérez, Especialista Técnico, Centro de Ensayos de Software
(título, nombre, grado o cargo, instituto o institución)

Profesor Responsable Local ¹: MSc. Ing. Gustavo Guimerans, Grado 3, Instituto de Computación
(título, nombre, grado, instituto)

Otros docentes de la Facultad:
(título, nombre, grado, instituto)

Docentes fuera de Facultad:
(título, nombre, grado, instituto)

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Instituto o unidad: Centro de Ensayos de Software

Departamento o área:

Horas Presenciales: 36 hs (a distancia, sincrónicas)
(se deberán discriminar las horas en el ítem Metodología de enseñanza)

Nº de Créditos: no corresponde
[Exclusivamente para curso de posgrado]
(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem Metodología de enseñanza)

Público objetivo:
Personas que procuran alternativas laborales y de formación en el área de Tecnologías de la Información (TI).
Desarrolladores con experiencia en Flutter o iOS/Android Nativo o React Native, o .NET MAUI o Ionic o Apache Cordova.

- Estudiantes que hayan aprobado el taller de automatización de testing funcional.

Cupos: sin cupos
(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción, hasta completar el cupo asignado)

Objetivos:

- Nos centraremos en la automatización de pruebas funcionales e integrales en aplicaciones móviles potenciadas con Inteligencia Artificial (IA), siguiendo el enfoque propuesto por la pirámide de automatización.

Trabajaremos con una aplicación móvil real como base para diseñar e implementar distintos tipos de pruebas, enfocándonos especialmente en la interacción con la Interfaz Gráfica de Usuario (GUI), la

Facultad de Ingeniería

Comisión Académica de Posgrado

verificación del comportamiento esperado de las funcionalidades detectadas y la integración entre componentes.

El curso está concebido con un enfoque práctico que fomenta la participación activa de los estudiantes, motivándolos a aplicar sus conocimientos en contextos y situaciones reales mediante ejercicios guiados y el desarrollo progresivo de scripts de automatización.

Conocimientos previos exigidos:

Bachillerato aprobado o hasta 3 materias previas.

Tener conocimientos básicos en informática, manejo y solvencia en:

- Organizar y administrar archivos y carpetas: Crear, eliminar, copiar, mover. / Buscar archivos y carpetas según criterios de búsqueda: Navegación por Internet / Explorar sitios web, buscar, guardar e imprimir información.
- Correo electrónico: Crear mensajes, adjuntar y bajar archivos, buscar, copiar y pegar información.
- Procesadores de texto (Word o Open Office Writer, entre otros): Crear documentos, dar formato, adjuntar imágenes.
- Hojas de cálculo (Excel u Open Office Calc, entre otros).

Conocimientos en testing funcional de software

- Conocimientos en programación, particularmente en programación orientada a objetos, lenguaje Java y HTML.
- El estudiante debe haber cursado y aprobado el curso de Introducción a la Automatización del testing funcional y el taller de automatización del testing funcional o conocimientos comprobables mediante certificaciones.

Otros requisitos:

- Disponer de 15 a 20 horas semanales para participar en la formación.
- Tener acceso a un PC con Internet y disponer de parlantes y micrófono.

Conocimientos previos recomendados:

No aplica

Metodología de enseñanza:

El curso se dicta en modalidad en línea. Se describe la metodología de enseñanza y las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas de participación en videoconferencias y horas dedicadas por el estudiante al trabajo dedicación del estudiante tanto al estudio del material teórico como a la resolución de las actividades planteadas, incluyendo consultas en los foros. (comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Descripción de la metodología:

La metodología de enseñanza conjuga elementos de aprendizaje tradicional y de aprendizaje basado en problemas (ABP). El aprendizaje es un proceso constructivo y no receptivo por lo que se plantean problemas que llevan al alumno a comprender mejor el marco teórico para tratar de resolverlos..

El material teórico, que consiste de lecciones previamente preparadas y bibliografía adicional, se pone a disposición del estudiante para su estudio individual. Posteriormente se dictan clases sobre cada tema con el objetivo de aclarar las dudas y/o profundizar sobre aspectos particulares que se considere pertinentes.

El curso tiene un fuerte componente práctico. En cada tema se presentan actividades que permiten a los estudiantes plantear interrogantes, investigar y trabajar en equipo para aplicar el conocimiento teórico y aprender. Estas actividades pueden ser individuales o grupales. Las actividades son corregidas y evaluadas por el docente que devuelve al alumno los comentarios correspondientes para mejorar su rendimiento.

Facultad de Ingeniería

Comisión Académica de Posgrado

El objetivo de la evaluación es verificar que los estudiantes asimilaron y son capaces de aplicar lo aprendido a problemas reales y no que salven la Prueba final repitiendo información aprendida de memoria.

Detalle de horas:

- Horas de clase (teórico): 8 (videoconferencia, sincrónicas)
- Horas de clase (práctico): 8 (videoconferencia, sincrónicas)
- Horas de clase (laboratorio): 0
- Horas de consulta: 0
- Horas de evaluación: 20
 - o Subtotal de horas presenciales: 36 horas sincrónicas (videoconferencia).
- Horas de estudio: 24 horas
- Horas de resolución de ejercicios/prácticos: 64 horas (incluyen horas de consultas en foros)
- Horas proyecto final/monografía: 0
 - o Total de horas de dedicación del estudiante: 124 horas

Forma de evaluación:

La evaluación se realizará mediante actividades obligatorias y una prueba final.

Aprobación

Para aprobar el curso se deberá:

- Entregar y participar de toda actividad obligatoria y obtener en promedio un 60% de los puntos de las actividades obligatorias,
- Obtener al menos 60% de los puntos de la prueba final

La nota de cada curso se calcula con el siguiente criterio:

- 50% nota de prueba final,
- 40% nota promedio de todas las actividades del curso,
- 10% rendimiento individual evaluado por el docente, que incluye responsabilidad, motivación, interés, prolijidad, participación de actividades opcionales, foros, videoconferencias (participación sincrónica o asincrónica).

Temario:

- Introducción
 - Localizadores
 - Verificaciones y Reportes
 - Pruebas GUI: Planificación, diseño y generación de scripts
 - Generación de suites
-

Bibliografía:

The way of the Web Tester, A Beginner's Guide to Automating Tests - Jonathan Rasmusson - ISBN-10 : 1680501836
ISBN-13 : 978-1680501834 - Pragmatic Bookshelf; 1er edición (18 Octubre 2016)

Datos del curso

Fecha de inicio y finalización: desde mayo hasta julio de 2026

Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Horario y Salón:

No aplica

Arancel: \$ 40 530 (cuarenta mil quinientos treinta pesos uruguayos)

[Si la modalidad no corresponde indique "no corresponde". Si el curso contempla otorgar becas, indíquelo]

Arancel para estudiantes inscritos en la modalidad posgrado: no corresponde

Arancel para estudiantes inscritos en la modalidad educación permanente: \$ 40 530 (cuarenta mil quinientos treinta pesos uruguayos)
