

Introducción a Drupal



¿Qué es Drupal?

- Drupal es un software que permite publicar, gerenciar y organizar una gran variedad de *contenido* en un *sitio*
- Drupal es un "CMF (Content Management Framework)" - a partir de un sistema básico se construye un "CMS (Content Management System)"

¿Para qué se usa Drupal?

- Sitios de discusión y foros web
- Sitios de empresas y corporaciones
- Aplicaciones intranet
- Sitios personales y blogs
- Resource directories
- Sitios de "redes sociales"

¿Por qué usar Drupal?

- Opensource
- Mantenido y desarrollado por una gran comunidad
- Hecho en PHP
- Alto nivel de personalización
- Multi-lenguaje
- Versatilidad y flexibilidad

Contenido y datos: nodo

- “*Subir contenido = crear un nodo*”
- Los nodos tienen un *tipo* que lo define
- Los nodos tienen atributos
- Para Drupal todo es un nodo
- Drupal almacena los nodos en un *bolsa común*

Tipos de contenido

- Básicos

- *Blog entry*
- *Book page*
- *Comment*
- *Forum*
- *Page*
- *Story*

- Compuestos

- Son definidos por el webmaster

Control de acceso: roles y permisos

- Los roles:
 - definen grupos de usuarios
 - tienen un conjunto de permisos asignados
 - son definidos por el *webmaster*
- Los usuarios operan sobre un sitio en base a los permisos asignados a los roles a los cuales el usuario pertenece

Control de acceso: roles y permisos

- Un sitio de noticias podría tener los siguientes roles:
 - administrador_sitio
 - editor_sitio
 - escritor_sitio
 - *authenticated user*
 - *anonymous user*

Agregando funcionalidades: módulos

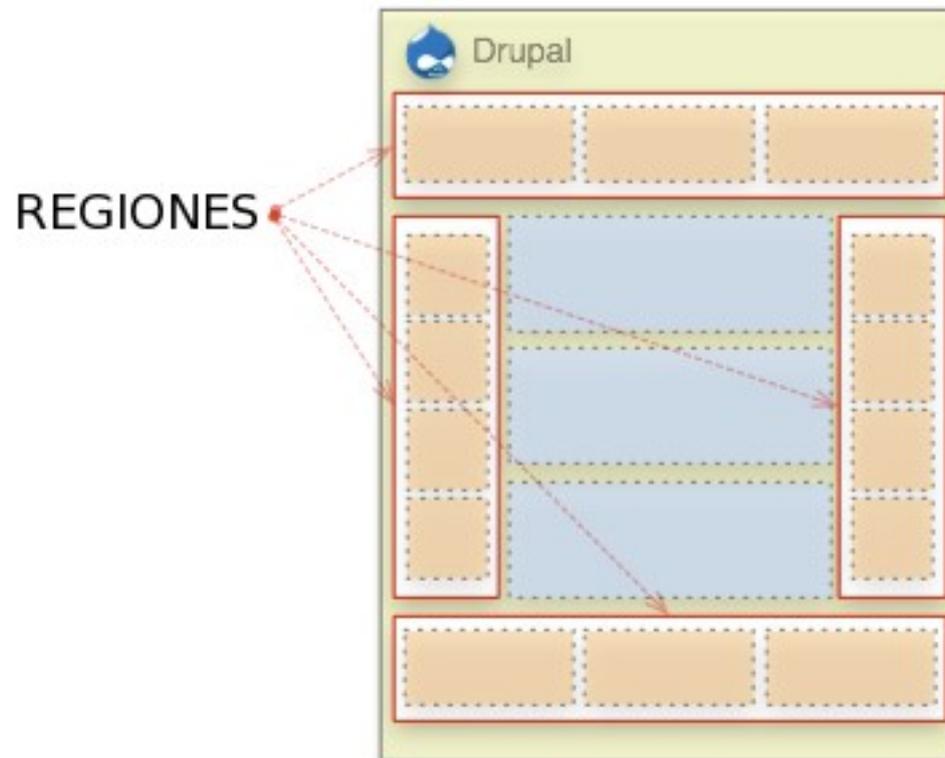
- Los módulos son extensiones del sistema básico (*core*) de Drupal
- Agregando nuevos módulos se pueden agregar nuevas funcionalidades a un sitio
- Pueden ser programados por el webmaster o provisto por terceros
 - Drupal posee una gran colección de módulos para *casi todo*

Diseño y presentación

- Temas
 - Definen *regiones* para la presentación organizada de contenido
 - Definen *dinámicamente* la estética del sitio
 - Drupal usa “CSS (Cascading Style Sheets)” para la creación de los temas
- Bloques
 - Es una forma conveniente de presentar la salida de un módulo o de datos creados a medida por el *webmaster*

Diseño y presentación

- Regiones definidas por un tema



Layout y presentación

- Regiones definidas por un tema

Instituto de Computación

header

navigation bar

admin

- o [Inicio](#)
- o [My account](#)
- o [Create content](#)
- o [Recent posts](#)
- o [Administer](#)
 - o [Content management](#)
 - o [Site building](#)
 - o [Blocks](#)
 - o [Menus](#)
 - o [Mini panels](#)
 - o [Modules](#)
 - o [Pages](#)
 - o [Panels](#)
 - o [Secure Pages](#)
 - o [Themes](#)
 - o [URL aliases](#)
 - o [Views](#)
 - o [Site configuration](#)
 - o [User management](#)
 - o [Reports](#)
 - o [Advanced help](#)
 - o [Example help](#)
 - o [Help](#)
- o [Log out](#)

left sidebar

content top

right sidebar

[Home](#) > [Administer](#) > [Site building](#) >

Blocks

List Add block

Instituto de Computación Bluemarine fingzen Garland Minnelli

Social Networking Dream

This page provides a drag-and-drop interface for assigning a block to a region, and for controlling the order of blocks within regions. To change the region or order of a block, grab a drag-and-drop handle under the *Block* column and drag the block to a new location in the list. (Grab a handle by clicking and holding the mouse while hovering over a handle icon.) Since not all themes implement the same regions, or display regions in the same way, blocks are positioned on a per-theme basis. Remember that your changes will not be saved until you click the *Save blocks* button at the bottom of the page.

Click the *configure* link next to each block to configure its specific title and visibility settings. Use the [add block page](#) to create a custom block.

[\[more help...\]](#)

Block	Region	Operations
left sidebar		
+ User login	left sidebar	configure
+ Navigation	left sidebar	configure
right sidebar		
No blocks in this region		
navigation bar		

Demo: creando un nuevo *Evento*

- El sitio tiene disponible un tipo de nodo *Evento*
- En la página principal del sitio hay disponible un *Calendario*
- Crearemos un nuevo evento y lo desplegaremos en el calendario
- El tipo de nodo *Evento* tiene asociado un *flujo de trabajo (workflow)*.

Construyendo nuevos tipos = CCK

- Content Construction Kit (CCK) es un módulo de drupal que permite agregar nuevos campos personalizados usando una interfaz web:
 - Agregar nuevos campos a tipos de contenidos ya existentes
 - Crear nuevos tipos de contenido

Construyendo nuevos tipos = CCK

- Varios tipos de campos (built-in):
 - Número (decimal o real o entero)
 - Archivo
 - Texto
 - Referencia a nodo
 - Referencia a usuario
- Existen módulos que agregan más campos CCK
 - Por ejemplo: email, date

Construyendo nuevos tipos = CCK

- Cada campo se define por:
 - Nombre
 - Descripción
 - ¿Opcional o requerido?
 - Cantidad de valores (1 a ilimitado)
 - Largo máximo
 - Lista de valores permitidos
 - Texto de ayuda
 - etc...

Demo: creando un nuevo tipo de contenido

- Crearemos un tipo de contenido con nombre *Llamado*
- ¿Qué contienen los llamados?
 - Referencia
 - Instituto
 - Tipo (efectivo / interino)
 - Descripción
 - Tribunal, Bases, Observaciones
 - Plazo
 - etc...

Referencias

- CMS: <http://cms.fing.edu.uy>
- Drupal: <http://www.drupal.org>
- Proyecto CCK:
<http://drupal.org/project/cck>
- Lista de correo *drupal-users*:
<https://www.fing.edu.uy/mailman/listinfo/drupal-users>