

ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS
UTU, Buceo
PRACTICO 5

Ejercicio 1)

Dadas las siguientes operaciones funcionales sobre listas de naturales:

```
struct nodo{  
int valor;  
nodo *sig;};
```

```
typedef nodo *lista;
```

```
lista Null();  
// Crea la lista vacia.
```

```
lista Cons(lista l,int x);  
// Inserta el elemento x al principio de la lista l.
```

```
bool IsEmpty(lista l);  
// Verifica si la lista esta vacia
```

```
int Head(lista l);  
// Retorna si la lista no es vacia el primer elemento de la lista.
```

```
lista Tail(lista l);  
// Retorna si la lista no es vacia, la lista sin su primer elemento.
```

Implemente las siguientes operaciones **recursivamente** utilizando las operaciones anteriores:

```
bool IsElement(int x,lista l);  
// Verifica si un natural dado pertenece a la lista
```

```
lista Remove(int x, lista l);  
// Elimina un natural dado de la lista
```

```
int Length(lista l);  
// Retorna la cantidad de elementos de la lista
```

```
lista Snoc(int x, lista l);  
// Inserta el elemento x al final de la lista l
```

```
lista Append(lista l, lista p);  
// Agrega la lista p al final de la lista l
```

```
lista Reverse(lista l);  
// Invierte la lista l
```

```

lista Insert(int x,lista l);
// Inserta ordenadamente el elemento x en la lista ordenada l

int Last(lista l);
// Retorna si la lista l no es vacia, su ultimo elemento

int HowMany(int x,lista l);
// Cuenta las ocurrencias del natural x en la lista l

int Max(lista l);
// Retorna si la lista l no es vacia, su maximo elemento

bool IsSorted(lista l);
// Verifica si la lista esta ordenada

lista Change(int x, int y, lista l);
// Retorna la lista resultado de cambiar x por y en l

lista InsBefore(int x,int y, lista l);
// Inserta el elemento x inmediatamente antes del elemento y en l

lista InsAround(int x,int y,lista l);
// Inserta x delante y atras de y en l

bool Equals(lista l,lista p);
// Verifica si las listas l y p son iguales

void Show(lista l);
// Muestra los elementos de la lista l.

```

Ejercicio 2)

Las llamadas listas generales de naturales son listas encadenadas donde cada elemento de la lista en una lista encadenada de naturales.

Implemente las siguientes operaciones manipulando la representación:

```

struct nodogral{
    lista lg;
    nodogral *sig;};

typedef nodogral *listagral;

listagral NullLG();
// Crea la lista general vacia.

listagral ConsLG(listagral l,lista x);
// Inserta el elemento x al principio de la lista general l.

bool IsEmptyLG(listagral l);
// Verifica si la lista general esta vacia.

lista HeadLG(listagral l);

```

```
// Retorna si la lista general no es vacia su primer elemento.

listagral TailLG(listagral l);
// Retorna si la lista general no es vacia, esta sin su primer elemento.
```

Implementar **recursivamente** las siguientes operaciones utilizando las operaciones anteriores y las del ejercicio anterior:

```
listagral ReverseAll(listagral l);
// Invierte cada lista de naturales de la lista general l.

int LengthLG(listagral l);
// Retorna la cantidad de naturales de la lista general l.

void ShowLG(listagral l);
// Muestra la lista general separando los naturales y listas de
//naturales por comas y encerrando cada lista de naturales entre
//parentesis.
```

Ejercicio 3)

Implemente las siguientes operaciones accediendo directamente a la representación **iterativamente** y sin usar procedimientos auxiliares.

Coloque en las operaciones si es necesario, que el argumento lista debe pasarse por referencia.

```
bool IsElement(int x,lista l);
// Verifica si un natural dado pertenece a la lista

int Length(lista l);
// Retorna la cantidad de elementos de la lista

int Last(lista l);
// Retorna si la lista l no es vacia, su ultimo elemento

int Max(lista l);
// Retorna si la lista l no es vacia, su maximo elemento

float Average(lista l);
// Retorna si la lista no es vacia el promedio de sus elementos

lista Insert(int x,lista l);
// Inserta ordenadamente el elemento x en la lista ordenada l

lista Snoc(int x, lista l);
// Inserta el elemento x al final de la lista l

lista Remove(int x,lista l);
// Elimina un natural dado de la lista l

bool Equals(lista l,lista p);
```

```
// Verifica si las listas l y p son iguales
```

Ejercicio 4)

Implemente las siguientes operaciones accediendo directamente a la representación **iterativamente** y sin usar procedimientos auxiliares y sin que las soluciones retornadas compartan memoria con los parametros.

Coloque en las operaciones si es necesario, que el argumento lista debe pasarse por referencia.

```
lista Take(int i,lista l);  
// Retorna la lista resultado de tomar los primeros i elementos.
```

```
lista Drop(int u,lista l);  
// Retorna la lista resultado de no tomar los primeros i elementos.
```

```
lista Merge(lista l,lista p);  
// Genera una lista fruto de intercalar ordenadamente las listas  
// l y p que vienen ordenadas.
```

```
lista Append(lista l,lista p);  
// Agrega la lista p al final de la lista l.
```

Ejercicio 5)

Implemente las siguientes operaciones **recursivamente** sin que las soluciones retornadas compartan memoria con los parametros.

Coloque en las operaciones si es necesario, que el argumento lista debe pasarse por referencia.

```
lista Take(int i,lista l);  
// Retorna la lista resultado de tomar los primeros i elementos.
```

```
lista Drop(int u,lista l);  
// Retorna la lista resultado de no tomar los primeros i elementos.
```

```
lista Merge(lista l,lista p);  
// Genera una lista fruto de intercalar ordenadamente las listas  
// l y p que vienen ordenadas.
```

```
lista Append(lista l,lista p);  
// Agrega la lista p al final de la lista l.
```