

Estructuras de Datos y Algoritmos

CURSO 2009 - PRÁCTICO 2

SOLUCIÓN

1-

Iguales: LNat*LNat->boolean

- $Igual(es)([], []) = True$
- $Igual(es)(x, []) = False$
- $Igual(es)([], y) = False$
- $Igual(es)(x.Xs, y.Ys) =$
 si $x==y \rightarrow Igual(es)(Xs, Ys)$
 sino $\rightarrow False$

2-

IsIn: Nat*LNat->Boolean

- $IsIn(x, []) = False$
- $IsIn(x, y.Ys) =$
 si $x==y \rightarrow True$
 sino $\rightarrow IsIn(x, Ys)$

3-

Count: Nat*LNat->Nat

- $Count(x, []) = 0$
- $Count(x, y.Ys) =$
 si $x==y \rightarrow 1 + Count(x, Ys)$
 sino $\rightarrow Count(x, Ys)$

4-

Remove: Nat*LNat->LNat

- $Remove(x, []) = []$
- $Remove(x, y.Ys) =$
 $-x==y \rightarrow Remove(x, Ys)$
 $-x!=y \rightarrow y.Remove(x, Ys) = Cons(y, Remove(x, Ys))$

5-

InsOrd: Nat*LNat->LNat

- $InsOrd(x, []) = [x] = x. [] = [] . x$
- $InsOrd(x, y.Ys) =$
 si $x \leq y \rightarrow x.y.Ys$
 sino $\rightarrow y.InsOrd(x, Ys)$

6-

Ordenar: $\text{LNat} \rightarrow \text{LNat}$

- $\text{Ordenar}([]) = []$
- $\text{Ordenar}(x.[]) = [x]$
- $\text{Ordenar}(x.y.Xs) =$
 si $x < y \rightarrow \text{Merge}(x.y, \text{Ordenar}(Ys))$
 sino $\rightarrow \text{Merge}(y.x, \text{Ordenar}(Ys))$

Otra solución:

Ordenar: $\text{LNat} \rightarrow \text{LNat}$

- $\text{Ordenar}([]) = []$
- $\text{Ordenar}(y.Ys) = \text{InsOrd}(\text{Ordenar}(Ys), y)$

7-

Merge--Mezcla dos listas ordenadas y devuelve una lista ordenada

Merge: $\text{LNat} * \text{LNat} \rightarrow \text{LNat}$

- $\text{Merge}([], []) = []$
- $\text{Merge}(x.Xs, []) = x.Xs$
- $\text{Merge}([], y.Ys) = y.Ys$
- $\text{Merge}(x.Xs, y.Ys) =$
 si $x < y \rightarrow x.\text{Merge}(Xs, y.Ys)$
 sino $\rightarrow y.\text{Merge}(x.Xs, Ys)$

8-

Reverse: $\text{LNat} \rightarrow \text{LNat}$

- $\text{Reverse}([]) = []$
- $\text{Reverse}(x) = x$
- $\text{Reverse}(x.Xs) = \text{Reverse}(Xs).x$

9-

Max: $\text{LNat} \rightarrow \text{Nat}$

//Pre: la lista no es vacía

- $\text{Max}(x.[]) = x$
- $\text{Max}(x.y.Ys) =$
 si $x > \text{Max}(y.Ys) \rightarrow \text{Max}(x.Ys)$
 sino $\rightarrow \text{Max}(y.Ys)$

10-

El cálculo del máximo común divisor de dos números se puede realizar de forma recursiva mediante el algoritmo de Euclides.

La implementación recursiva se basa en la siguiente propiedad:

$\text{mcd}(a, b) = \text{mcd}(b, a \% b)$, con $a \geq b$, $b \neq 0$.

Por ejemplo: $\text{mcd}(96, 36) = \text{mcd}(36, 24) = \text{mcd}(24, 12) = \text{mcd}(12, 0)$.

Cuando b se hace cero, no es necesario continuar, ya que $\text{mcd}(a, 0) = a$.

11-

Fib: Nat ->Nat

- $Fib(0) = 1$
- $Fib(1) = 1$
- $Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2)$

```
// funcion recursiva para fibonacci
int fibonacci(int n) {
    switch (n) {
        case 0: return 1;
        case 1: return 1;
        default: return (fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2));
    }
}
```

12-

Fact: Nat ->Nat

- $Fact(0) = 1$
- $Fact(n) = n * Fact(n-1)$

```
// funcion recursiva para factorial
int factorial(int n) {
    if (n == 0)
        return 1;
    else
        return n*factorial(n-1);
}
```

13-

Potencia: Nat*Nat->Nat

// base*exponente->resultado

- $Potencia(b,0) = 1$
- $Potencia(b,e) = b * Potencia(b,e-1)$

```
// funcion recursiva para para calcular la potencia
int potencia (int base, int exponente) {
    if (exponente == 0){
        return 1;
    }
    else{
        return (base * potencia(base, exponente-1));
    }
}
```

14-

Suma: LNat->Nat

- $Suma([]) = 0$
- $Suma(x.Xs) = x + Suma(Xs)$