

Tecnólogo en Informática - Principios de Programación - curso 2007

Práctico 11: Pasaje de parámetros

Ejercicio 1

Para cada uno de los siguientes problemas, escriba el cabezal de la función más apropiada para resolverlo.

- i. Dado un número primo, determinar el número primo inmediato más grande.
- ii. Dado un entero positivo n distinto de 0, determinar la cantidad de factores de n y devolver los dos factores más grandes (si existen).

Ejercicio 2

Resolver el ejercicio 6 del práctico 10, teniendo en cuenta la siguiente modificación: la función, en vez de tener entre sus parámetros un arreglo de tamaño 2 para poner las raíces del polinomio, tiene dos parámetros reales, uno para cada raíz posible (cada uno de estos parámetros se utiliza siempre que el polinomio tenga alguna raíz).

Ejercicio 3

Escribir una función con solo tres parámetros enteros: a , b y c . El efecto de la función debe ser “girar” los valores de los parámetros hacia la derecha de manera que, después de la ejecución, el valor que originalmente estaba en a quede en b , el que estaba en b quede en c y el que estaba en c quede en a .

Por ejemplo, si $a=4$, $b=1$ y $c=7$, luego de ejecutar la función tendremos: $a=7$, $b=4$ y $c=1$.

Ejercicio 4

Implemente una función que, dado un arreglo de enteros, devuelva el valor más grande y el índice en que éste ocurre. El arreglo está completo y su largo está dado por una constante N global a la función.

Ejercicio 5

- a) Escribir una función que calcule la cantidad de letras y la cantidad de dígitos contenidos en un arreglo de caracteres de tamaño N (N es una constante global).
- b) Escribir un programa que lea de la entrada N caracteres para cargar un arreglo, invoque a la función de la parte a) y despliegue las cantidades que calcula dicha función.