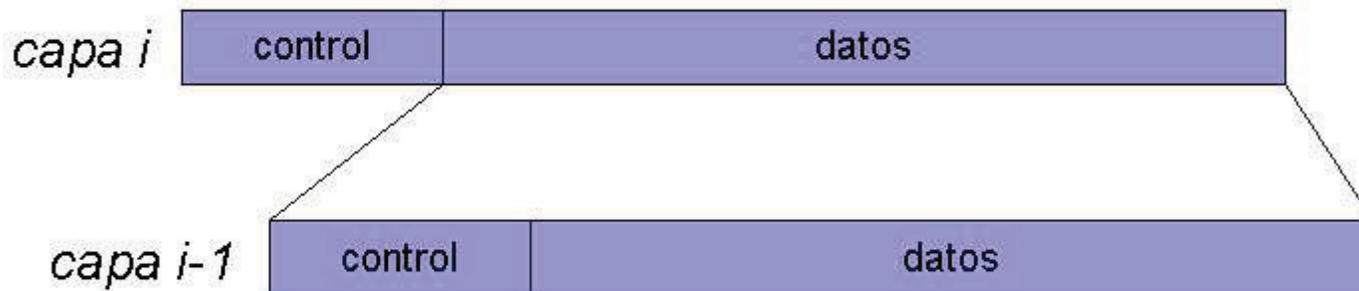


# Sockets

- Los sockets son un mecanismo de comunicación entre procesos que pueden estar en máquinas distintas (también en la misma máquina)
- Permiten comunicación bidireccional.
- Usados por programas de Internet: telnet, ssh, www, ...
- Cuando los procesos están en máquinas distintas la comunicación se lleva a cabo a través de redes de ordenadores.
- Las redes con el modelo OSI: estructura en 7 niveles los diferentes elementos que intervienen en las comunicaciones.
  - Cada nivel utiliza servicios (funciones) del nivel inferior y ofrece servicios al nivel superior.
  - Cada paquete enviado por un nivel se compone de control + datos.
  - ... superior.



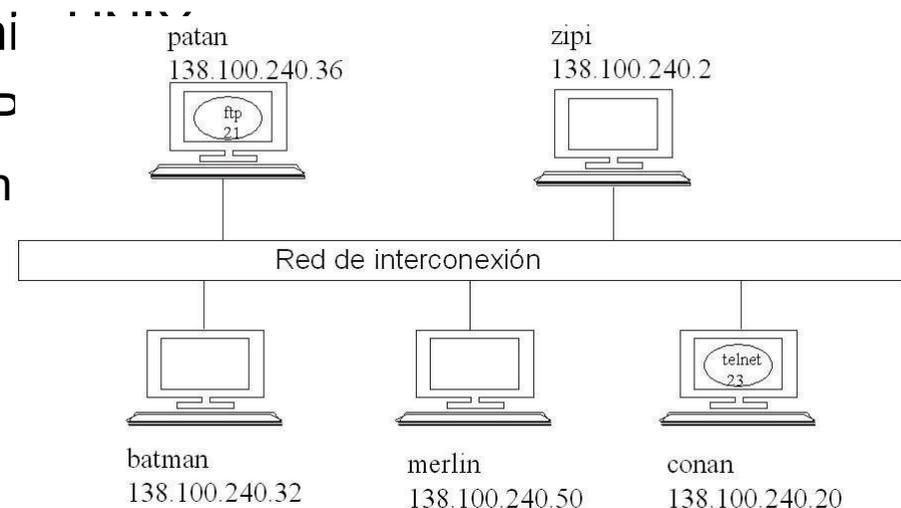
# Sockets

- Tipo de conexión:

- Circuito virtual u orientado a conexión: al conectar se realiza una búsqueda de un camino libre entre origen y destino. Se mantiene el camino en toda la conexión.
- Datagrama, no orientado a conexión: no se fija un camino. Cada paquete podrá ir por cualquier sitio. No se garantiza la recepción secuencial.

- Tipos de direcciones:

- Direcciones locales: dominio
- Direcciones de red (TCP/IP)
  - Dirección de red (dirección
  - Puerto



# Sockets

