

Grupo Nota (0 a 3) Observaciones

Camilo Pereyra Maite Britos	2	Pr 1, Ej 4, sistema de facturación, el desempeño sería lo más importante Pr 4 Ej 8, no se verifica el monto en el sobre en ese mismo momento, eso se hace luego. Tampoco se devuelve la tarjeta si se ingresa PIN incorrecto más de 3 veces
Gonzalo Silva	1,5	Pr 1, Ej 6, el error es desde el punto de vista de la construcción del software, sería del analista, o desarrollador, etc. Pr 4, Ej 8, el CU se debe nombrar con un verbo. Faltan los flujos alternativos
Alejandro Giménez	3	
Ana Lia Castellanos Mauricio Rodríguez Pablo de Sosa	1,5	Pr 2, Ej 4, en realidad la respuesta apuntaba más al modelo Cascada, pero de todas maneras está bien lo que plantean. Pr 2, Ej 5, lo que aplicarían sería una metodología ágil (SCRUM, XP, etc.). El Manifiesto Ágil en si mismo no es un modelo de desarrollo. Pr 4, Ej 8, faltó diagrama de actividad, y la parte que pusieron como b) en realidad es la a)
Federico García	1,5	Pr 1, Ej6, la falta (interna al software) es la consecuencia del error humano generado por el analista o programador. Pr 4, Ej 8, parte a) incompleta
Hernán Pereyra	2	Pr 1, Ej 4, no es muy clara la redaccion y faltó considerar el desempeño.
Danya Barros Gabriel Rilo Fernando Velazquez	2	Pr 1, Ej 4, el caso del juego la robustez no es tan importante como las otras. Pr 4, Ej 8, parte a) faltaron los flujos alternativos.
Carolina Bueno Gonzalo Curbelo	2,5	Pr 4, Ej 8, decir como precondition que "el sistema funciona correctamente" no está del todo bien. Los pasos no se ajustan mucho a la realidad de un cajero pero de todas maneras está bien. Pr 4, Ej 8, parte c) el diagrama de Estados de UML es otro.
Fabián Correa Enzo Yanes Diego Neroda	2,5	Pr 1, Ej 6, error y falta no se refiere a error en la ejecución de un programa.
Maria Eugenia Velazco Ignacio Guinle	2	Hicieron Pr 2, Ej 6, en lugar de Pr 2, Ej 5 Pr 2, Ej 4 apuntaba a Cascada pero está bien su explicación.
Conrado de León	1.5	Pr1, Ej6, parte b) Las esperas no tienen relación con la explicación que da. Pr1, Ej 4, En el juego la robustez es un poco menos importante en comparación.