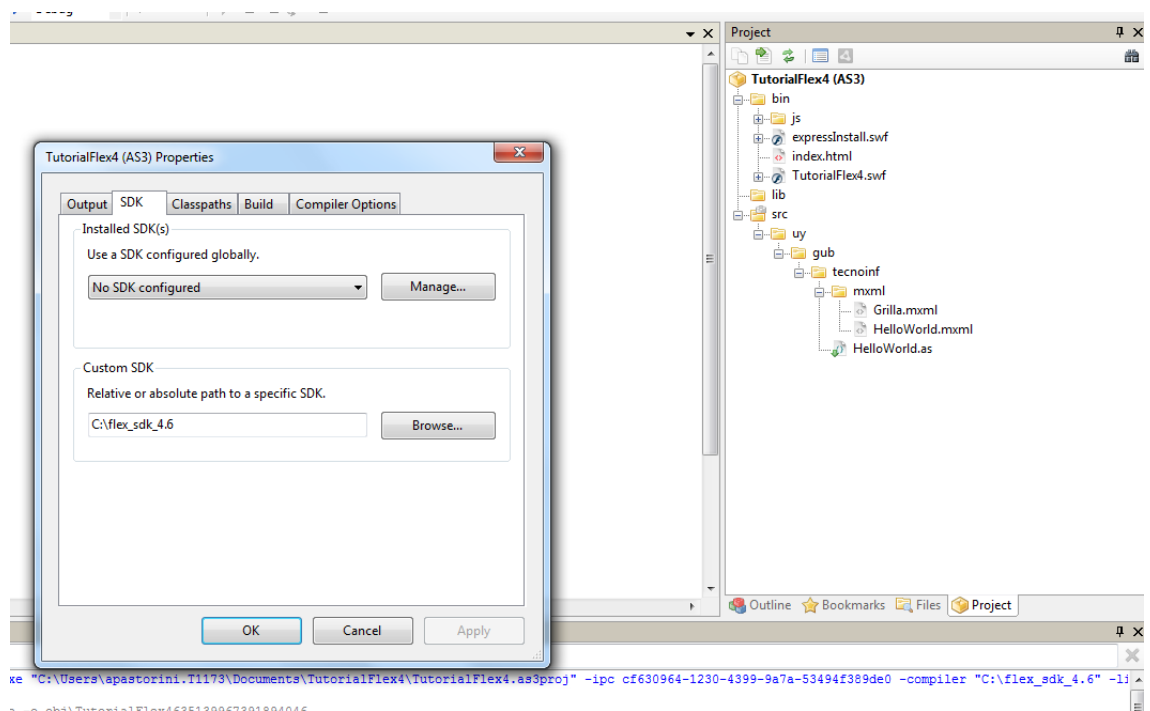


El objetivo de este documento es brindar una pequeña guía para crear un proyecto flex con Flash Develop.

Pasos

1. Primero se crea un proyecto del tipo Flex 4
2. Desde el proyecto , en las propiedades del mismo, se setea la ruta a la SDK de flex



3. Luego desde el proyecto , haciendo click y seleccionando la opción add, se pueden agregar nuevos archivos a nuestro proyecto, por ejemplo archivos del tipo mxml, as, etc.
4. Si se tienen varios archivos ejecutables, para seleccionar uno, se hace click derecho sobre el archivo y se selecciona la opción Set Document Class.
5. Luego para compilar o ejecutar, sobre el proyecto se selecciona la opción build o la función test para probar. El ejecutable es el archivo con extensión swf generado, que se puede ejecutar con el flash player.