

PRÁCTICO 1: Introducción

Ejercicio 1

Mencione la principal ventaja de la multiprogramación.

Ejercicio 2

Los sistemas multiprocesadores, ¿donde caen dentro de la taxonomía de Flynn?

Ejercicio 3

A nivel de capacidad de cómputo, ¿por qué los sistemas multiprocesadores (no distribuidos) no pueden escalar como lo hacen los sistemas de memoria distribuida?

Ejercicio 4

Describe las diferencias entre multiprocesamiento simétrico y asimétrico.

Ejercicio 5

En un sistema multiprocesador, ¿qué ventajas presenta un sistema de multiprocesamiento simétrico ante uno asimétrico?

Ejercicio 6

¿Cuáles de las instrucciones siguientes deberían ser privilegiadas?

- (a) Cambio al modo usuario.
- (b) Cambio al modo monitor.
- (c) Leer el reloj del sistema.
- (d) Escritura de la memoria protegida por el modo monitor.
- (e) Desactivar las interrupciones.

Ejercicio 7

¿Para qué sirven las llamadas al sistema (*system calls*)?

Ejercicio 8

¿Quiénes invocan los llamados al sistema?

Ejercicio 9

Comente ventajas y desventajas de los distintos enfoques en el diseño del sistema operativo.