

[illegible]

Case
Case 1: 100%
Case 2: 100%
Case 3: 100%

Taller de Videojuegos 2D 2013



El Juego

Kill the wabbits



Que usamos



+



Box2D

Cocos2d-html5

- Es un framework web, de código abierto para juegos en 2D.
- Es una versión HTML5 de proyecto Cocos2d-x.
- El framework permite que los juegos sean escritos en JavaScript.
- Un proyecto Cocos2d-html5 se puede ejecutar sin problemas en navegadores que soportan HTML5.
- Para la realización del juego utilizamos la version 2.2 del framework.

Box 2d

- Box2D es un motor físico en dos dimensiones, es código abierto y esta desarrollado en C++ .
- Cocos2d-html5 incluye box2dweb, una version de la libreria porteada a javascript.

Funcionalidades: Deteccion de Colisiones, Fisica, Diferentes tipo de bodys, Contact, Friction, Restitution, entre otras.

Como empezar?

Descargar versión cocos2d html5: <http://www.cocos2d-x.org/download>

Instalar un servidor web para que corra el proyecto, ej: apache

Crear un directorio y dentro copiar el directorio template que viene en el zip del framework.

Copiar ademas las carpetas cocos2d y box2d

Juego

Grupo

Danya Barros
Gabriel Rilo
Fernando Velazquez

Taller de Videojuegos 2D 2013 - Tecnólogo en Informática

Taller de Videojuegos 2D 2013



[Juego]

[Mapa]