

Invitado del día:

Mauricio Eguía

E-mail: mauricio.eguia@gmail.com

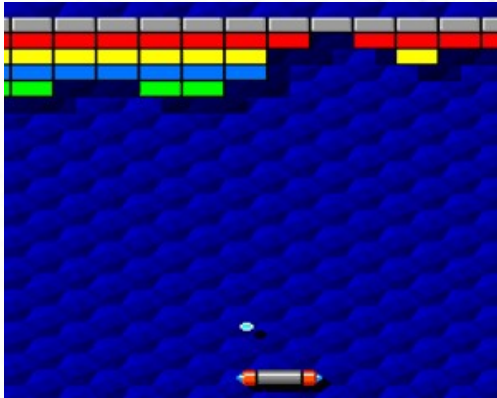
Agenda

- Presentación personal
- Juegos (^_^)
- Más juegos \(^_)/
- Sección técnica (¬_¬)'
- Análisis de mercado ¿(o_Ô)?
- Bonus Level!
- ¿Preguntas?

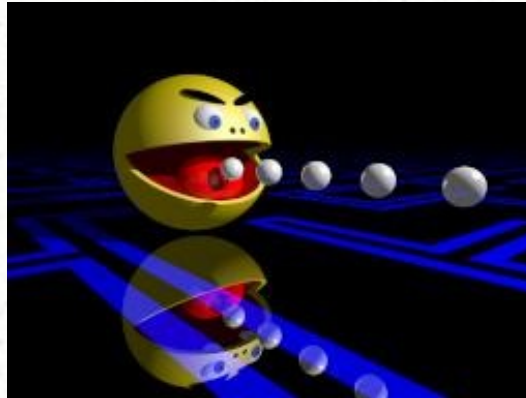
Presentación personal

- Ayudante (grado 1), Instituto de Computación, Facultad de Ingeniería – UdelaR
 - Computación 1
 - Introducción a la Computación Gráfica
- Programador en Batovi Games Studio
 - Programador de gameplay
 - Programador de motor
 - Análisis de tecnologías

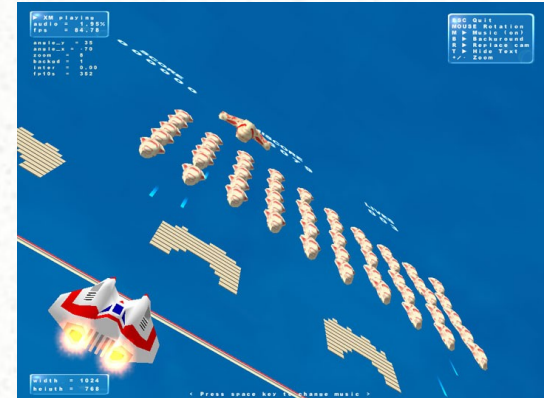
Int. a la CompGraf



- 2004
- Arkanoid
- (no listado)



- 2005
- Pacman



- 2006
- Space
Invaders

Int. a la CompGraf



- 2007
- Carrera de autos



- 2008
- Asteroids

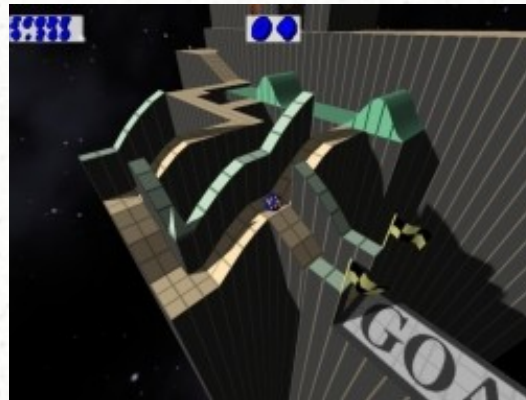


- 2009
- Nanoteck Warrior

Int. a la CompGraf



- 2010
- Peggle

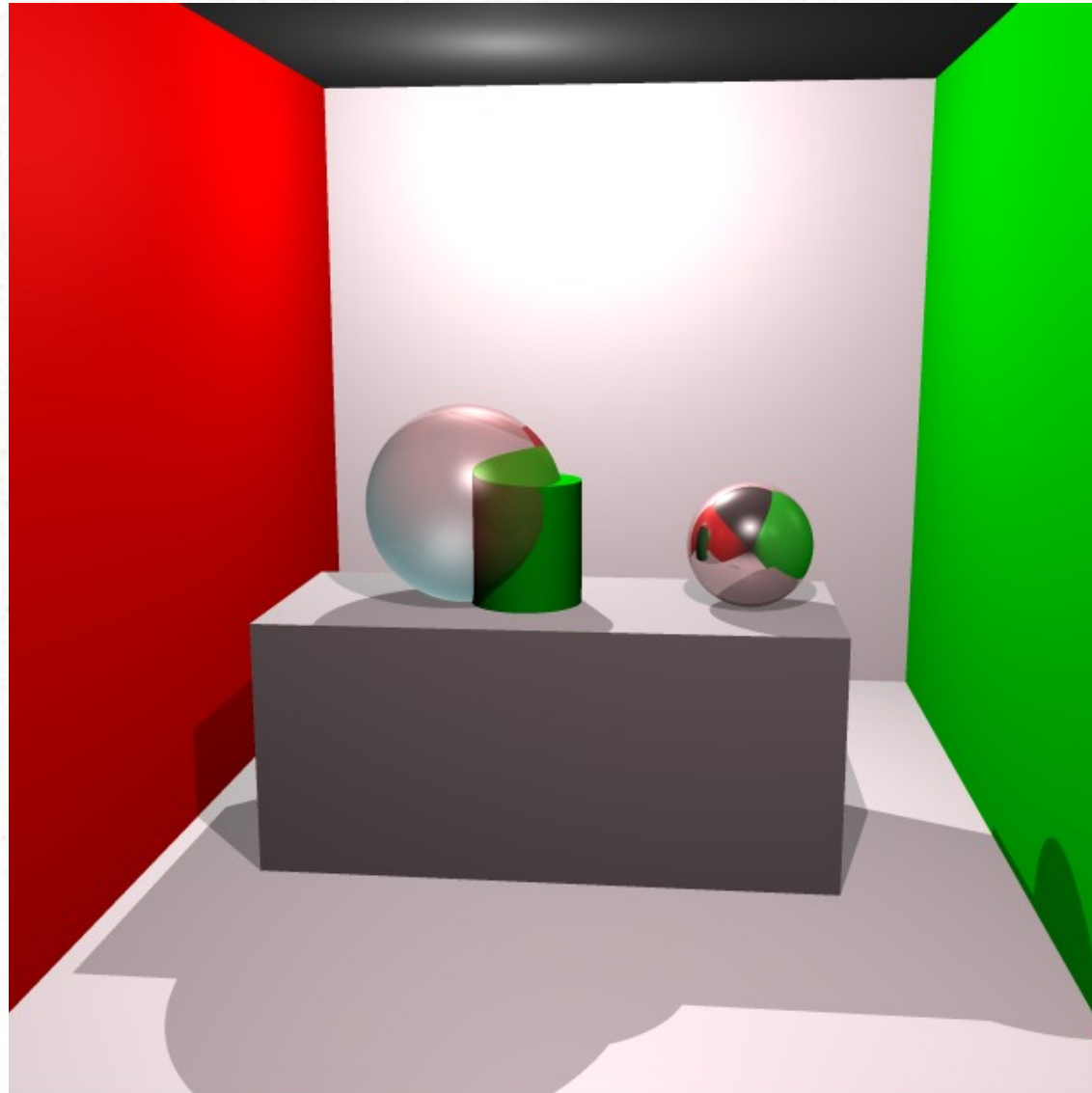


- 2011
- Marble
Madness

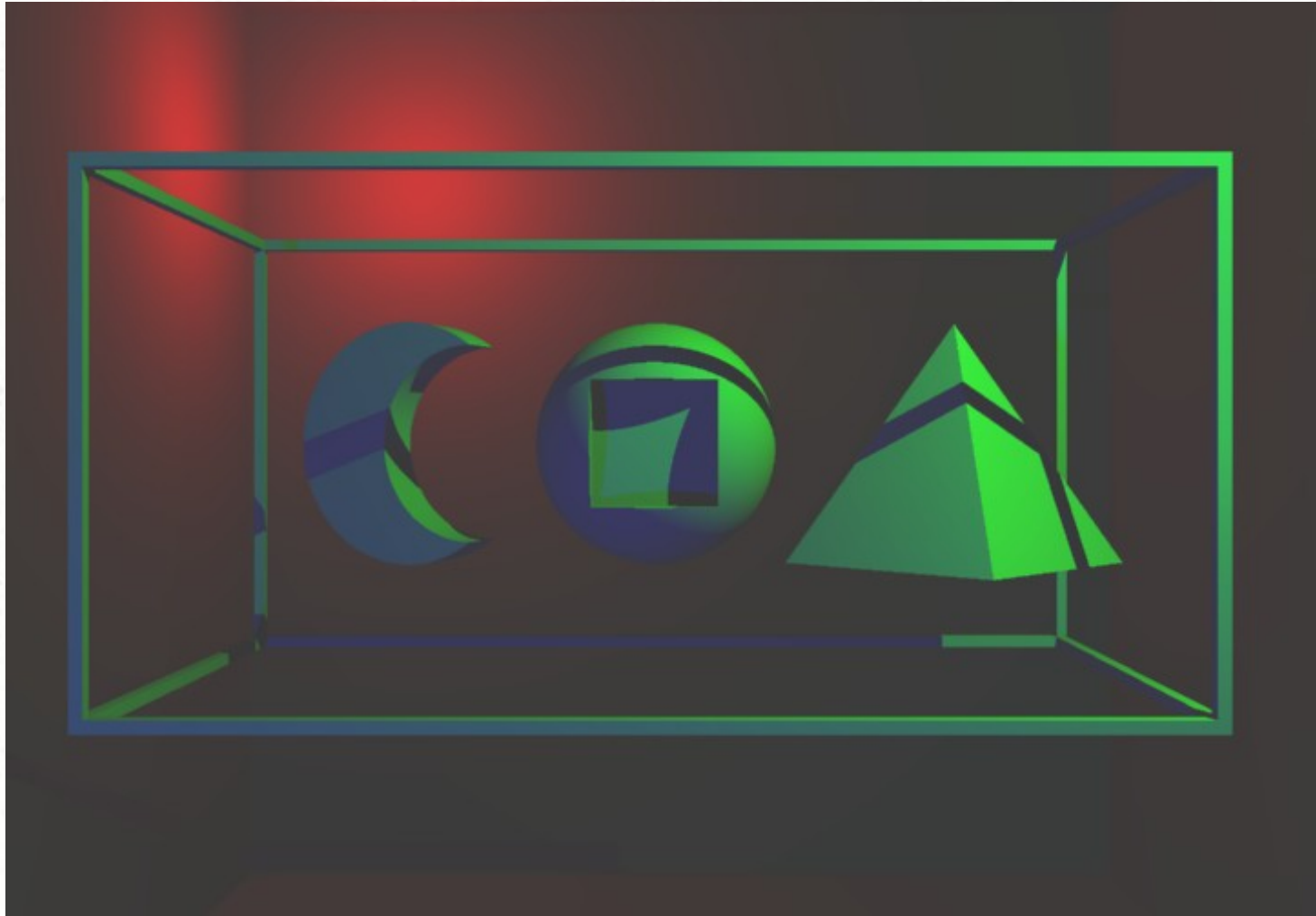


- 2012
- Lunar
Lander

Int. a la CompGraf



Int. a la CompGraf



Int. a la CompGraf



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi

The screenshot displays the Batovi game interface. At the top, the player's level is 8 III, they have 5 lives, and their score is 00015805. The game is titled 'Isla de keno'. On the left, a 'Premios' (Prizes) list shows rewards for different numbers of matches: 100 for 10 matches, 25 for 25 matches, 15 for 15 matches, 10 for 10 matches, and 5 for 5 matches. The main area is a 6x12 grid of numbers from 1 to 64. Some numbers are covered by cartoon characters or icons. At the bottom right, there is a 'Cavar' (Dig) button with a shovel icon and a multiplier of x5.

Top Bar: 8 III, 5 puntos: 00015805, Isla de keno

Ganancia: 95

Premios:

- 100
- 25
- 15
- 10
- 5

Grid (6x12):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64								

Bottom Right: Cavar x5

Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi

Créditos

Diseño del juego



Fernando
Sansberro

Programación del motor



Nicolás
Olhaberry



Juan
Fornos

Dirección artística



Ruben
Gomez

Producción



Fernando
Sansberro



Nicolás
Olhaberry

Música y efectos de sonido



Espectral

Artistas



Ruben
Gomez



Camila
Fortuna

Programación



Federico
Medina



Sebastián
García



Juan
Fornos



Mauricio
Egula

Efectos y arte adicionales



Sebastián
García

Historia



Juan
Nicolón



Participación en Batovi



Participación en Batovi

¿ AYUDA ?

**¡Un jugador de verdad no necesita leer la ayuda!
La única ayuda que necesitas está en la energía de Vascolet.**



**La Máquina
del tiempo**



Pulsa cualquier tecla para continuar.

Participación en Batovi

Consejos sobre el juego
Cuando aparezca un zombi,
quédate quieto y no hagas nada.
Ganas si dejas que los zombis
lleguen a tu casa.

(Ayuda ofrecida por los zombis)

MENÚ

Participación en Batovi

SELECCIONAR NIVEL

Character	Level	Progress
T-Rex	65.000.000 AC	100 / 100
Mummy	1250 AC	100 / 100
Knight	500 DC	100 / 100
Pirate	1750 DC	78 / 100
Cartoon Hero	2090 DC	93 / 100

Atrás

Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi

La Máquina del tiempo

Producción



Idea Original

Realización



PUBLICIS · IMPETU

Producción y Diseño

Fernando Sansberro

Arte

Ruben Gomez

Audio

Juan Fornos

Programación

Gonzalo Ordeix

Mauricio Eguía

Juan Fornos

Nicolás Olhaberry

Arte adicional

Juan Pablo Colasso

Sebastián García

Martín Ansín

Diseño de niveles

Fernando Sansberro

Federico Medina

Pulsa cualquier tecla para continuar.

Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi



Participación en Batovi

The screenshot shows a game interface for 'LABERINTOS DE TORRE'. On the left is an 8x8 chessboard with columns labeled a-h and rows 1-8. The board has a blue and white checkered pattern. A yellow robot piece is on g2. Three gold keys are located at d7, g7, and d4. The right side of the interface has a dark green background with gold borders. At the top right is a score of 100. Below it is a section titled 'Lección...' with two sub-sections: 'Tiempo' showing a timer at 01:24 and 'Movimientos' showing a counter at 5. Below these is the title 'LABERINTOS DE TORRE' and a description: 'Toma todas las llaves para salir del Castillo antes que se te acaben los movimientos.' At the bottom is a 'Menú' button.

100

Lección...

Tiempo
01:24

Movimientos
5

LABERINTOS DE TORRE

Toma todas las llaves para salir del Castillo antes que se te acaben los movimientos.

Menú

Participación en Batovi

The screenshot displays the Batovi game interface. On the left is an 8x8 chessboard with columns labeled a-h and rows 1-8. The board features various pieces: yellow coins with numbers (4, 1, 2, 3), silver coins with numbers (2, 1, 2, 3), and knight pieces. A red knight is positioned at h8, and a blue knight is at b2. A red 'X' is over the yellow coin at e3. The top of the board has a decorative header with a central door and two horse heads. On the right is a sidebar with a dark green background and gold borders. It contains the following information:

- Lección... (Lesson...)
- Tiempo (Time): 02:55
- Movimientos (Moves): 16
- Caballo Blanco (White Knight): 0
- Caballo Negro (Black Knight): 0
- JUSTA DE CABALLEROS (Knight Tournament)
- Debes juntar más monedas que el Caballo enemigo antes que se acabe el tiempo. (You must collect more coins than the enemy knight before time runs out.)
- Menú (Menu)

Participación en Batovi

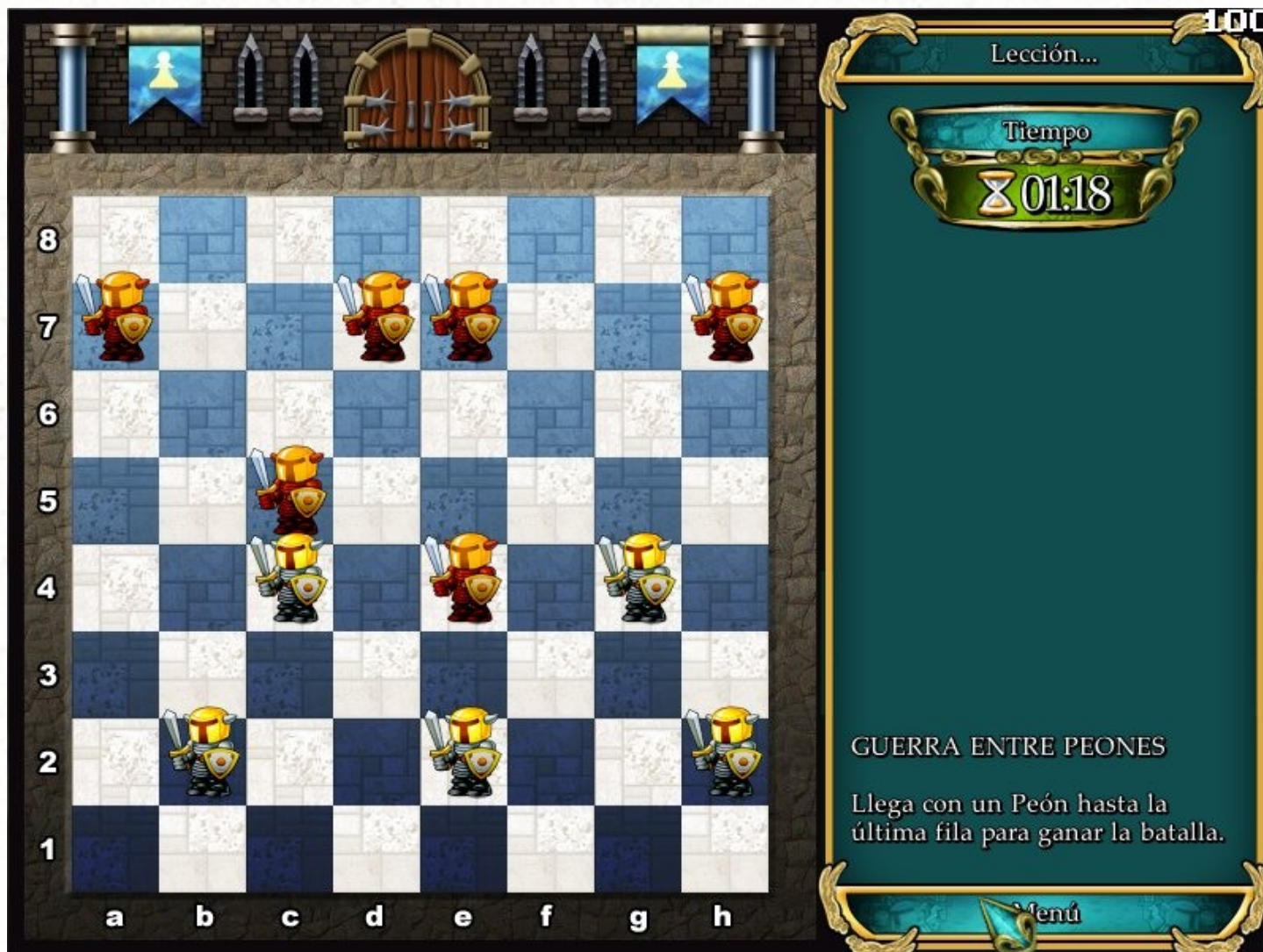
The screenshot displays a game interface for 'Batovi'. On the left is an 8x8 chessboard with a red and white checkered pattern. The columns are labeled 'a' through 'h' at the bottom, and the rows are labeled '1' through '8' on the left. A knight piece is positioned on square e2. A red 'X' mark is on square e3. Five green ghost-like creatures are on the board: one on b8, one on c8, one on d6, one on g8, and one on h5. At the top of the board, there are two red banners with white horse heads, a central wooden door, and two green ghost-like creatures. On the right side, there is a sidebar with a dark blue background and gold borders. At the top right of the sidebar is a score of '100'. The sidebar contains the following information:

- Lección...
- Tiempo: 04:53 (with a clock icon)
- Movimientos: 3 (with a chess piece icon)
- Vidas: 5 (with a heart icon)
- Enemigos: 13 (with a ghost icon)
- CASTILLO DE FANTASMAS
- Captura a todos los Fantasmas antes que éstos lleguen al otro lado del tablero.
- Menú

Participación en Batovi



Participación en Batovi



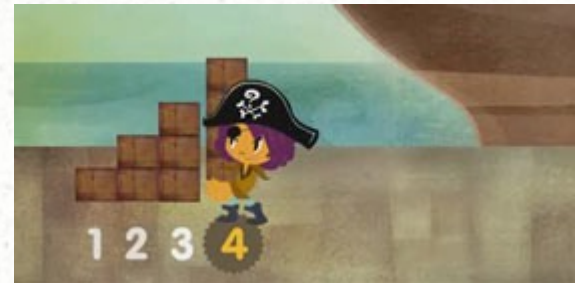
Participación en Batovi



Participación en Batovi



Otros juegos de Batovi



Otros juegos de Batovi



Otros juegos de Batovi



Otros juegos de Batovi



Bonus Level!

- Introducción a la Computación Gráfica
 - <http://eva.fing.edu.uy/course/view.php?id=205>
 - <http://www.fing.edu.uy/inco/cursos/compgraf/>
- Batovi Games Studio
 - <http://batovi.com/>
 - <http://batovigames.com/>
- Obrero del arte: Ruben Gómez
 - <http://obrerodelarte.wordpress.com/>

Bonus Level!

- Experimental gameplay
 - <http://experimentalgameplay.com/>
- Indie games
 - <http://indiegames.com/index.html>
- Experimental Game Dev Interviews
 - <http://www.indiegamepod.com/>

¿Preguntas?

