

---

# ROBUST TRUSS TOPOLOGIC DESIGN BY A NEW INTERIOR-POINT ALGORITHM FOR NON- SMOOTH CONVEX PROGRAMMING

---

**José Herskovits Norman**

*jose@optimize.ufrj.br*

Departamento de Engenharia Mecânica, COPPE, Universidade  
Federal do Rio de Janeiro.

**Alfredo Canelas**

*acanelas@fing.edu.uy*

Instituto de Estructuras y Transporte, Facultad de Ingeniería,  
Universidad de la República.

---

# Índice

- Otimização de treliças robustas.
  - Formulação do problema de otimização convexo.
  - Algoritmo para solução de problemas de otimização convexos.
  - Resultados numéricos.
  - Conclusões.
-

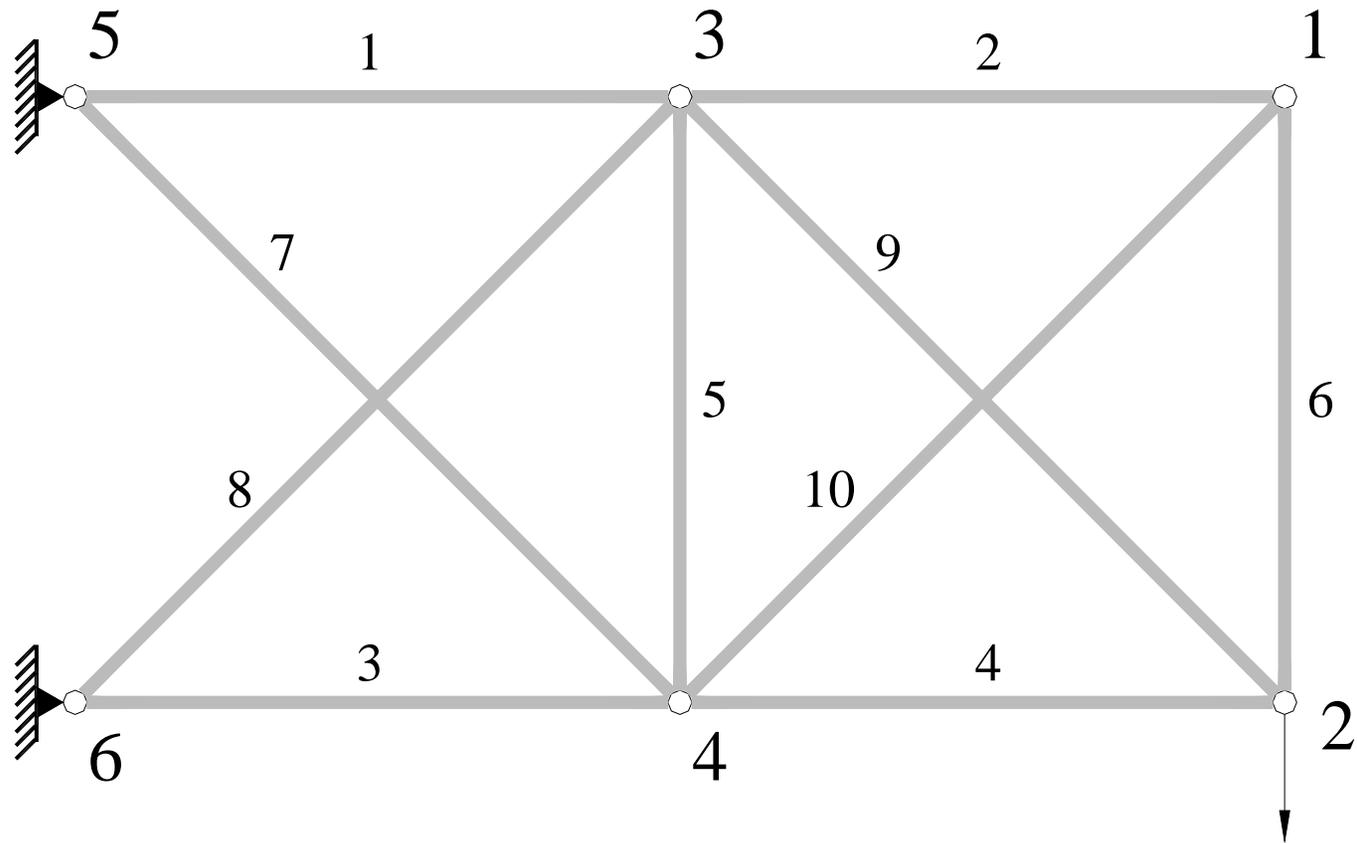
---

# Otimização de treliças robustas

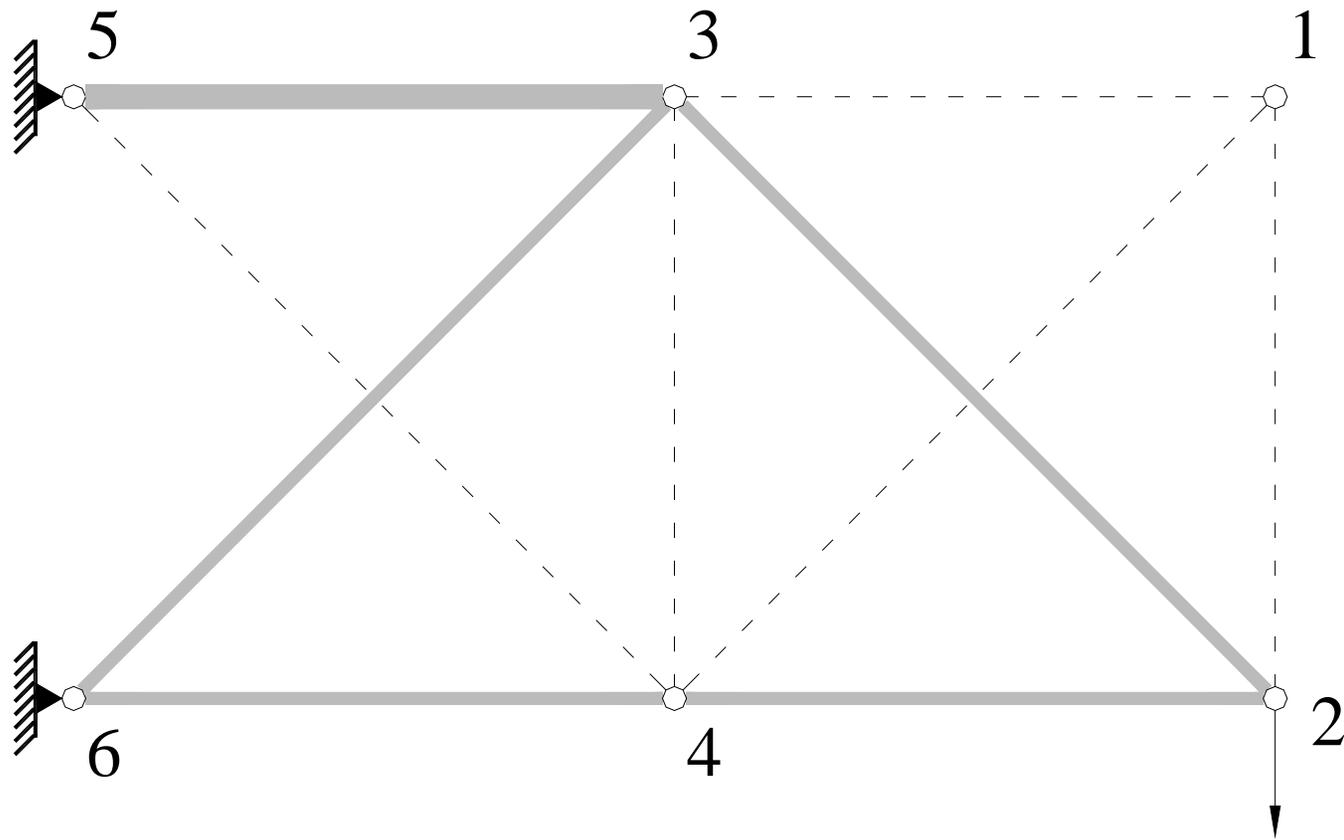
## ■ Problema clássico:

- Dado um conjunto de  $n$  nós.
  - Dado um conjunto de  $b$  arestas.
  - Dado um conjunto de  $s$  estados de carregamento.
  - Apoios.
  - Dado um volume máximo de material.
  - Variáveis: volumes de material de cada aresta.
  - Problema: minimizar a máxima energia de deformação.
  - Material elástico linear, pequenos deslocamentos.
-

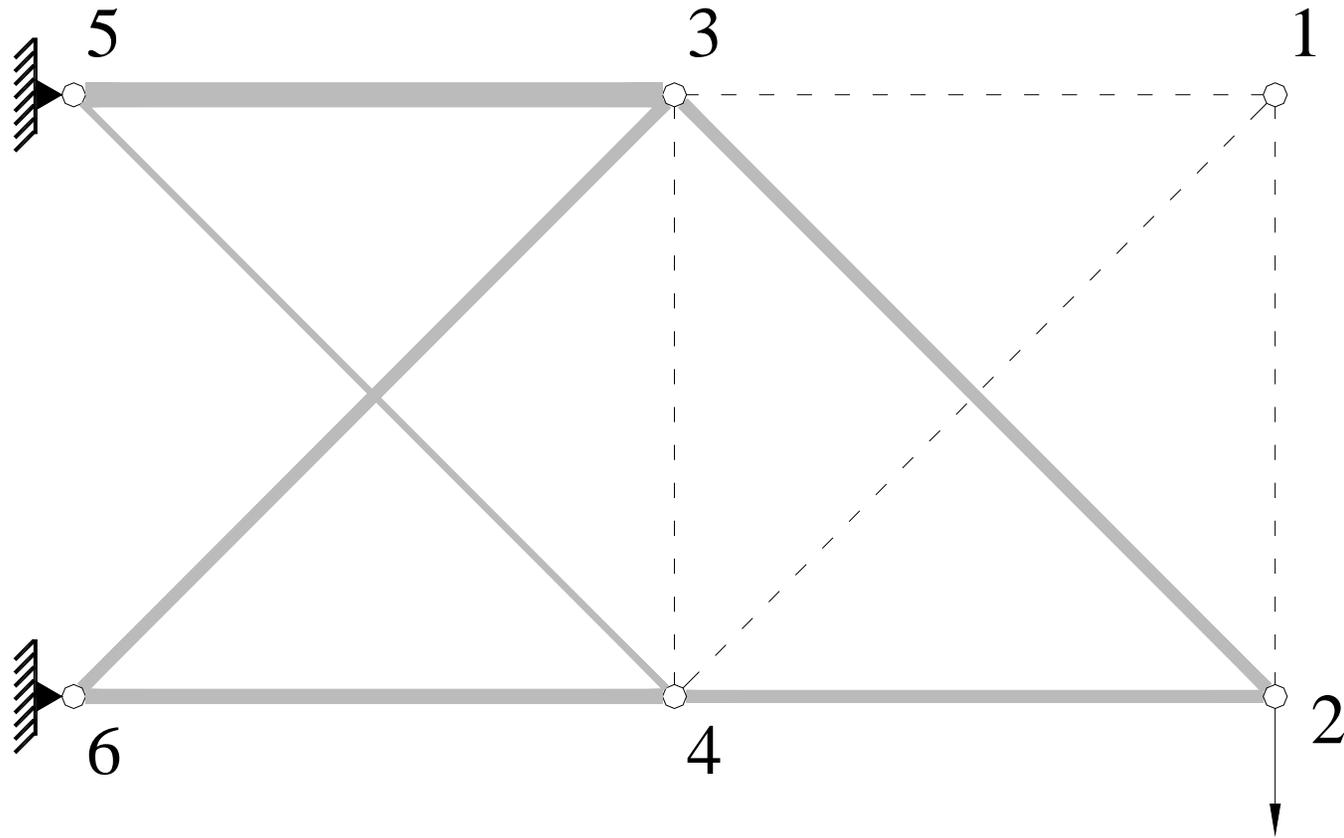
# Exemplo



# Solução clássica



# Solução robusta



---

# Formulação do problema de otimização convexo

## ■ Problema clássico:

$$\min_{\mathbf{t}} \phi(\mathbf{t}) = \max \left\{ \phi_i(\mathbf{t}) = \mathbf{p}_i^T \mathbf{u}_i(\mathbf{t}) \quad / \quad \left. \begin{array}{l} \mathbf{K}(\mathbf{t}) \mathbf{u}_i(\mathbf{t}) = \mathbf{p}_i \\ 1 \leq i \leq s \end{array} \right\} \right.$$

Sujeito a:

$$\sum_{i=1}^b t_i \leq V$$

$$t_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, b$$

---

---

# Formulação do problema de otimização convexo

## ■ Problema robusto:

$$\min_{\mathbf{t}} \phi(\mathbf{t}) = \max_{\mathbf{p}} \left\{ \mathbf{p}^T \mathbf{u}(\mathbf{p}, \mathbf{t}) \quad / \quad \begin{array}{l} \mathbf{K}(\mathbf{t})\mathbf{u}(\mathbf{p}, \mathbf{t}) = \mathbf{p} \\ \mathbf{p} \in M \end{array} \right\}$$

Sujeito a:

$$\sum_{i=1}^b t_i \leq V$$

$$t_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, b$$

---

---

## Formulação do problema de otimização convexo

- $M$ : o menor elipsóide da forma:

$$M = \left\{ \mathbf{Q}\mathbf{w} / \mathbf{w} \in R^q, \mathbf{w}^T \mathbf{w} \leq 1 \right\}$$

$$\mathbf{Q}: R^q \rightarrow R^n$$

que inclui:

- O conjunto  $P = \{\mathbf{p}_1, \dots, \mathbf{p}_s, -\mathbf{p}_1, \dots, -\mathbf{p}_s\}$  de estados de carregamento principais (e seus opostos).
  - A bola  $B = \{\mathbf{f} \in R^q, \mathbf{f}^T \mathbf{f} \leq r^2\}$  de carregamentos secundários.
-

---

# Formulação do problema de otimização convexo

$$\mathbf{Q} = [\mathbf{p}_1; \dots; \mathbf{p}_s; r\mathbf{e}_1; \dots; r\mathbf{e}_{q-s}]$$

$\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_{q-s}$  é uma base ortonormal do complemento ortogonal à expansão linear de  $P$  em  $R_q$

$$\tau \geq \phi(\mathbf{t}) \iff \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \tau \mathbf{I}_q & \mathbf{Q}^T \\ \mathbf{Q} & \mathbf{K}(\mathbf{t}) \end{bmatrix} \geq 0$$

$$\tau \geq \phi(\mathbf{t}) \iff \tau \mathbf{K}(\mathbf{t}) - \mathbf{Q}\mathbf{Q}^T \geq 0$$

se e somente se  $\tau$  é maior ou igual ao maior dos autovalores do problema de autovalores generalizado dado pelas matrizes  $(\mathbf{Q}\mathbf{Q}^T, \mathbf{K}(\mathbf{t}))$

---

---

# Formulação do problema de otimização convexo

## ■ Problema de otimização convexo:

$$\min_{\mathbf{t}} \phi(\mathbf{t}) = \max \left\{ \lambda_i \mid \det(\lambda_i \mathbf{K}(\mathbf{t}) - \mathbf{Q}\mathbf{Q}^T) = 0 \right\}$$

Sujeito a:

$$\sum_{i=1}^b t_i \leq V$$

$$t_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, b$$

---

---

# Algoritmo para solução de problemas convexos

Neste trabalho foi utilizado o algoritmo proposto por Wilhelm Passarella, José Herskovits, Susana Scheimberg e Regina Burachik.

Seja o problema:

$$\min_{x \in R^n} F(\mathbf{x}) \quad \text{Onde } F(\mathbf{x}) \text{ é uma função convexa.}$$

Um problema equivalente ao anterior é:

$$\min_{z \in R} f(\mathbf{x}, z) = z$$
$$F(\mathbf{x}) \leq z$$

---

---

# Algoritmo para solução de problemas convexos

Na iteração  $k$  se define o seguinte problema auxiliar de programação linear:

$$\begin{aligned} \min_{z \in \mathbb{R}} \quad & f(\mathbf{x}, z) = z \\ & g_0^i(\mathbf{x}, z) \leq 0 \quad 1 \leq i \leq m \end{aligned}$$

Onde as funções que definem as restrições são da forma:

$$g_0^i(\mathbf{x}, z) = F(\mathbf{x}_0^i) + \mathbf{s}(\mathbf{x}_0^i)(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0^i) - z \quad 1 \leq i \leq m$$

Onde  $\mathbf{s}(\mathbf{x}_0^i)$  é um subgradiente da função no ponto  $\mathbf{x}_0^i$

---

---

# Algoritmo para solução de problemas convexos

Para este problema auxiliar acha-se a direção de busca  $\mathbf{d}_0^k \equiv (\mathbf{d}_{\mathbf{x},0}^k, d_{z,0}^k)$  na mesma forma que o faz o algoritmo de pontos interiores FD\_IPA.

Logo se define:

$$\mathbf{x}_0^{m+1} = \mathbf{x}^k + \mu \mathbf{d}_{\mathbf{x},0}^k$$

$$z_0^{m+1} = z^k + \mu d_{z,0}^k$$

Se esse novo ponto satisfaz a restrição do problema convexo se define o próximo ponto da seqüência como:

$$\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}_0^{m+1}$$

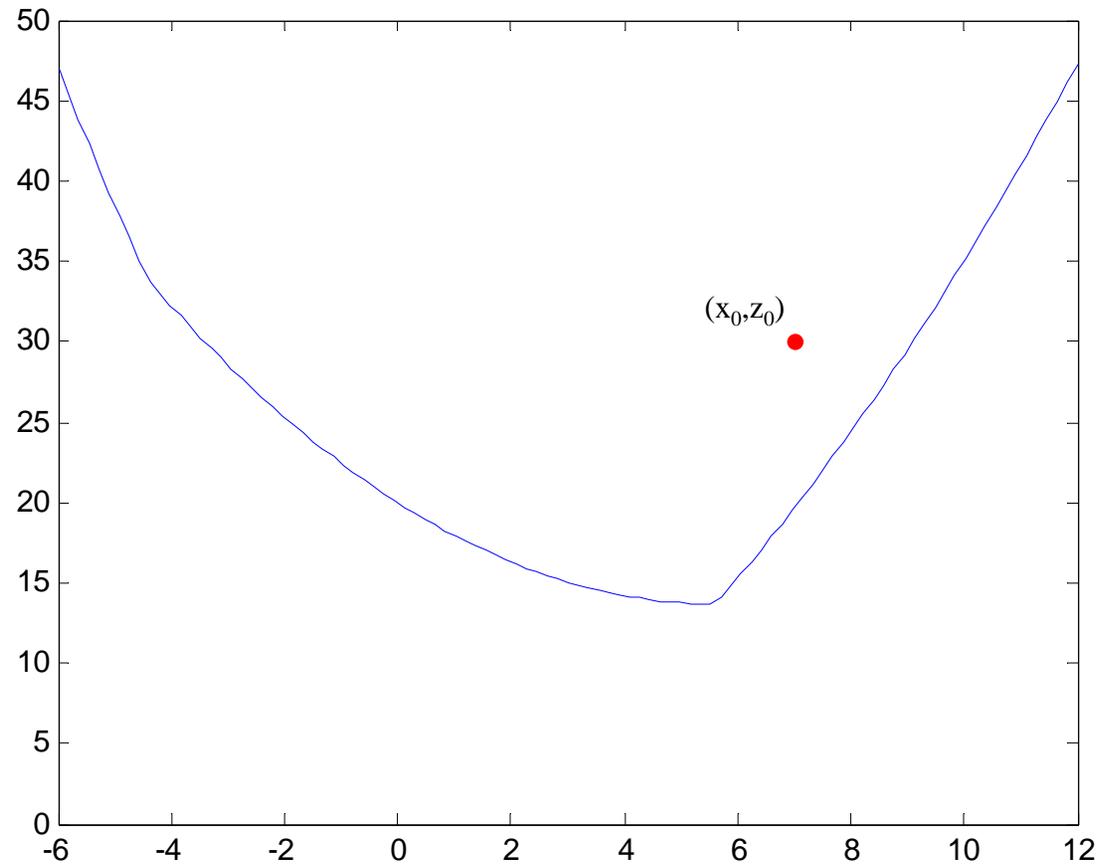
$$z^{k+1} = z_0^{m+1}$$

Se não satisfaz, se agrega esse ponto ao conjunto que define as restrições lineares e se acha uma nova direção de busca.

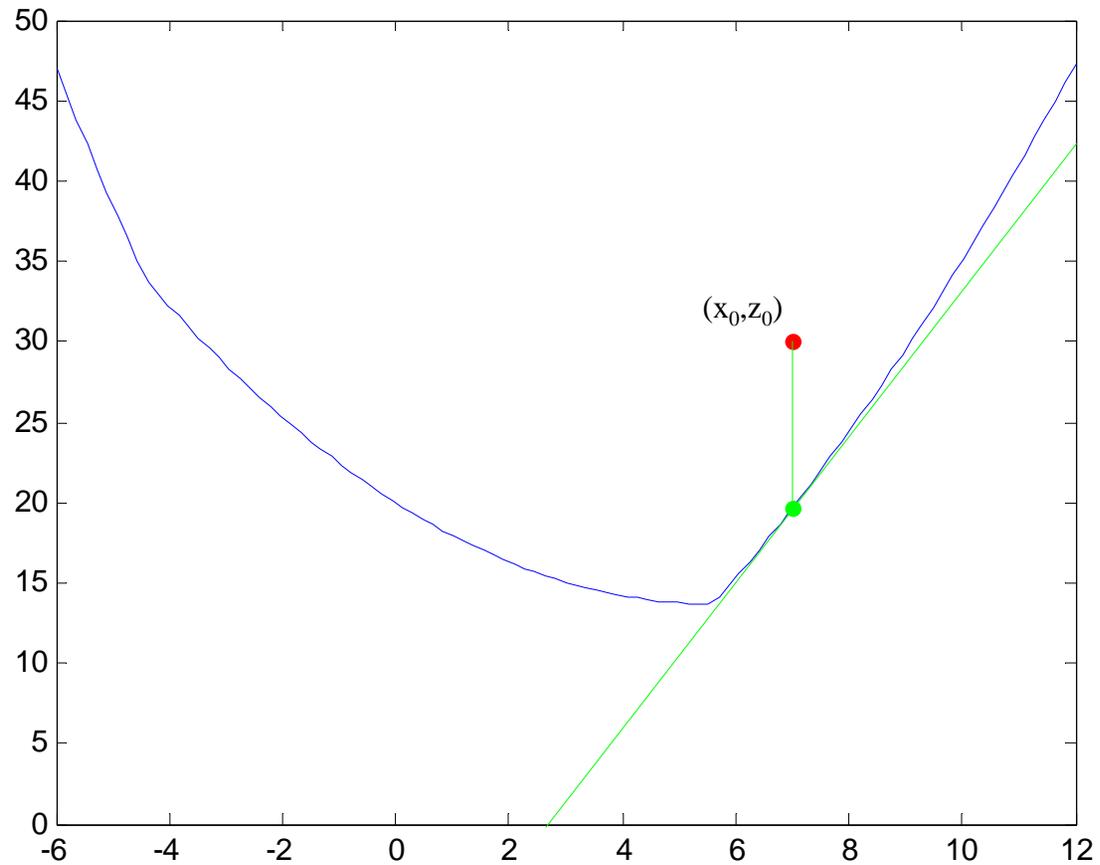
---

---

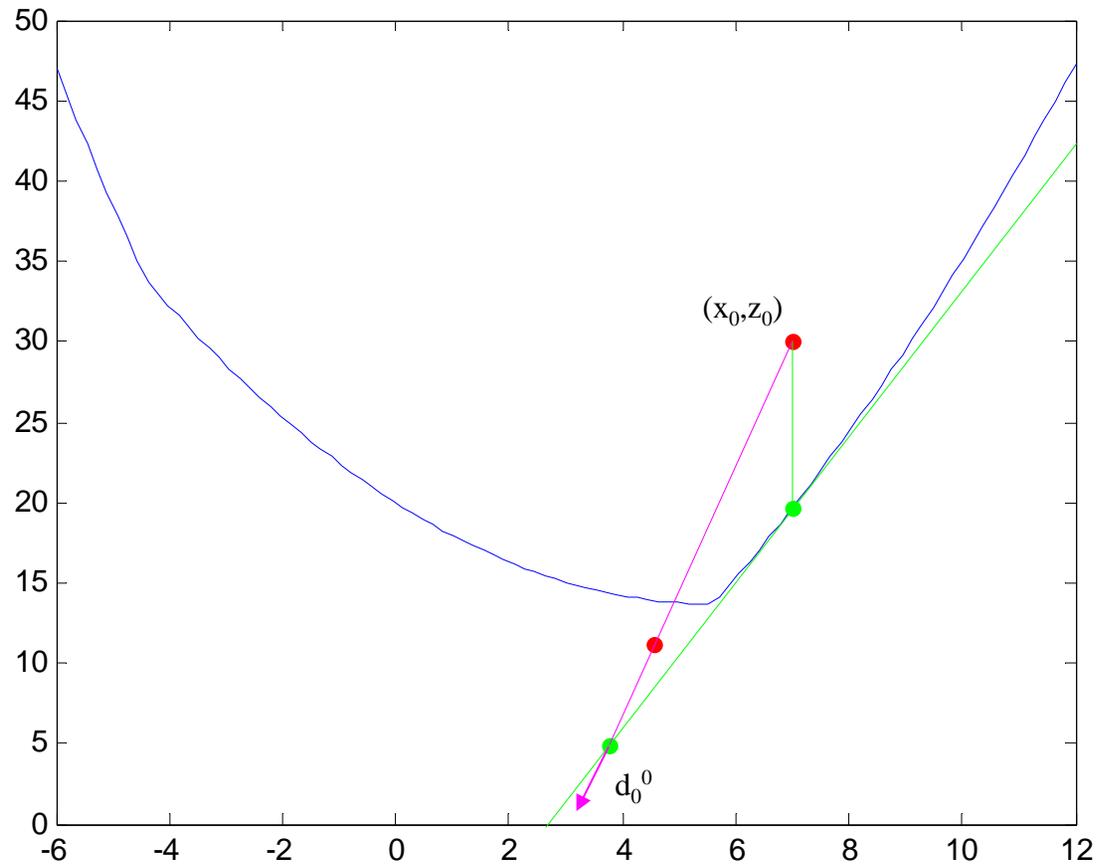
# Algoritmo para solução de problemas convexos



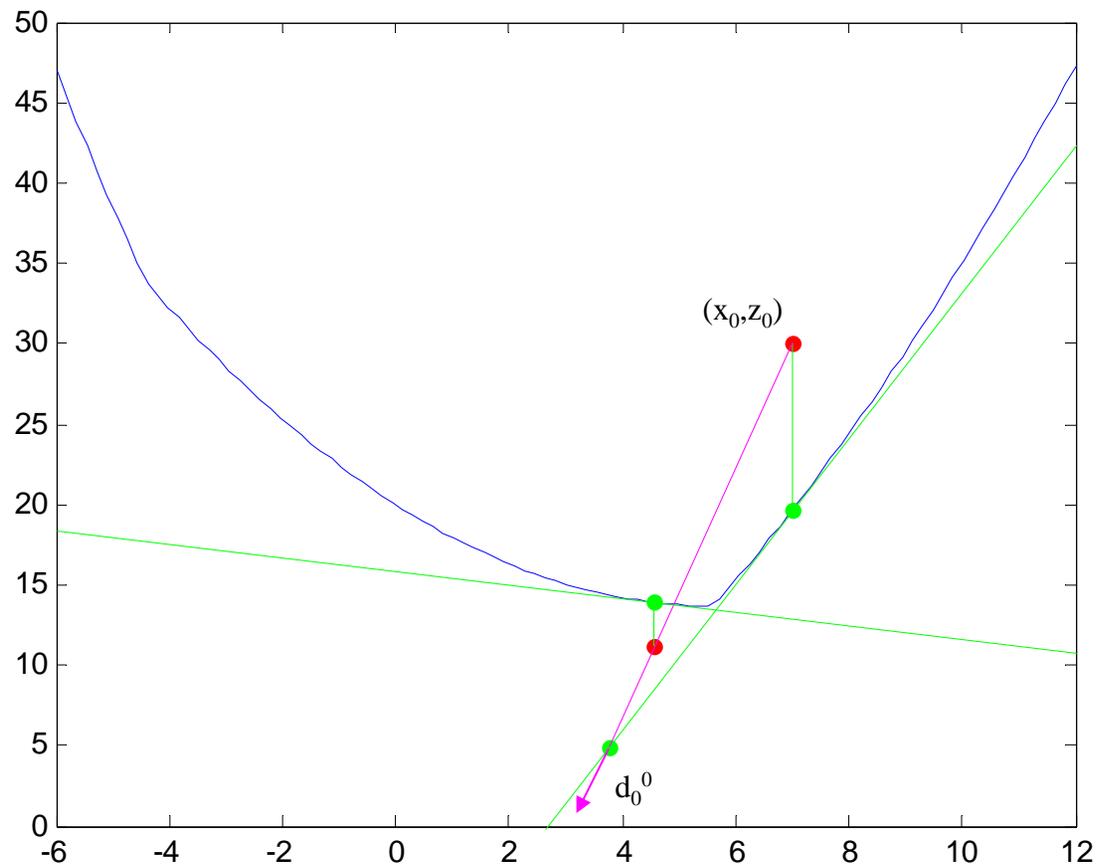
# Algoritmo para solução de problemas convexos



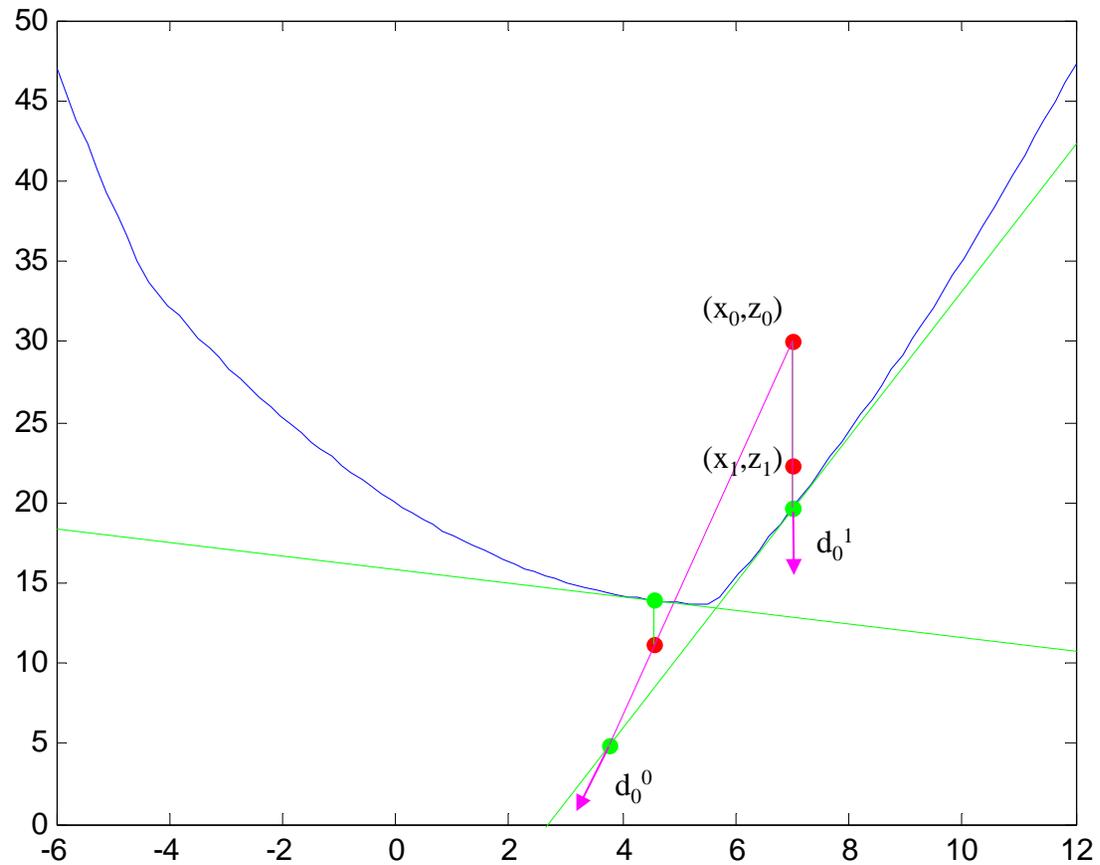
# Algoritmo para solução de problemas convexos



# Algoritmo para solução de problemas convexos



# Algoritmo para solução de problemas convexos



---

## Resultados numéricos

<b>Exemplo</b>	<b>NA</b>	<b>NI</b>	<b>NF</b>	<b>F</b>
1 – C	10	102	171	6.4000E-4
1 – R	10	93	183	6.5260E-4
2 – C	10	60	87	6.4000E-4
2 – R	10	74	159	7.6600E-4
3 – C	22	17	19	4.4103E-3
3 – R	22	14	23	4.4130E-3
4 – C	35	20	59	6.7483E-3
4 – R	35	42	235	6.7503E-3

---

---

## Conclusões

- Neste trabalho foi mostrado como pode-se realizar um projeto de estrutura de barras usando um novo algoritmo para otimização de problemas convexos. Alguns modelos clássicos de otimização e outro recentemente proposto para otimização robusta foram reformulados para utilizar esta técnica.
  - Os exemplos considerados foram resolvidos com um custo computacional aceitável.
-