

Vector velocidad, versor tangente y longitud

Jana Rodriguez Hertz
Cálculo 3

IMERL

3 de marzo de 2011

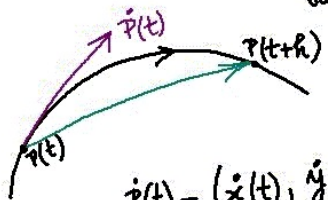
vector velocidad

VECTOR VELOCIDAD

$$P = P(t): \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \quad t \in I \quad \text{Curva de clase } C^1$$

$$h \neq 0 \quad h = \Delta t$$

vector cuerda $P(t+h) - P(t)$



DEF. Vector velocidad, si $\exists$ es

$$\dot{P}(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{P(t+h) - P(t)}{h}$$

$$\dot{P}(t) = (\dot{x}(t), \dot{y}(t), \dot{z}(t))$$

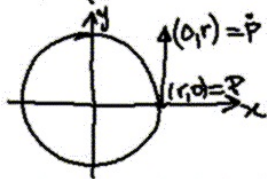
$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{x(t+h) - x(t)}{h} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

[OBS] Si $\exists$ vector velocidad y es no nulo, entonces es tangente a la curva con sentido que indica la orientación para t creciente

vector tangente

$$E): \begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

$$\dot{\mathbf{p}}(t) = (-r \sin t, r \cos t) ; \text{ en } t=0 \quad \mathbf{P} = (r, 0) \\ \dot{\mathbf{p}} = (0, r)$$



DEF Vector tangente $\vec{T}$
Vector tangente a la curva (si existe)
con sentido que indica la orientación de la curva

OBS Si $\exists \dot{\mathbf{p}}(t)$ y es $\neq \vec{0}$, entonces

$$\vec{T} = \frac{\dot{\mathbf{p}}(t)}{\|\dot{\mathbf{p}}(t)\|}$$

OBS $\vec{T}$ es INTRÍNSECO A LA CURVA

punto regular y singular

DEFINICIONES

Punto regular: Si $\exists$ vector tangente en ese punto

($\exists$ alguna parametrización $\gamma(t)$ tal que $\dot{\gamma}(t) \neq \vec{0}$ en ese punto)

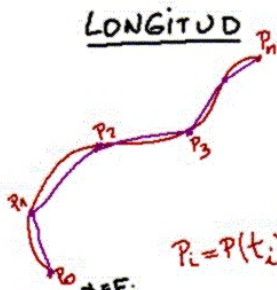
Punto singular: no es regular

Curva regular: Todos sus puntos son regulares.

Curva regular a trozos: Todos sus puntos son regulares excepto en subconjunto discreto S de sus puntos
 S discreto si $(S \cap \text{subconj. acotado})$ es finito

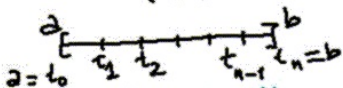
! sing

longitud



LONGITUD

$$P=P(t): \begin{cases} x=x(t) \\ y=y(t) \\ z=z(t) \end{cases} \quad a \leq t \leq b$$



$$P_i = P(t_i)$$

$$\Delta t = \max_{1 \leq i \leq n} (t_i - t_{i-1})$$

DEF.
Si $\exists \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \|P_i - P_{i-1}\|$ y es finito
la curva es "rectificable" y ese límite
es la "longitud" L de la curva
 L es INTRÍNSECA a la CURVA

fórmula de la longitud

CÁLCULO de la LONGITUD. $\mathcal{C}$ de clase C^1

$$L = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \|P_i - P_{i-1}\| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \sqrt{\Delta x_i^2 + \Delta y_i^2 + \Delta z_i^2}$$

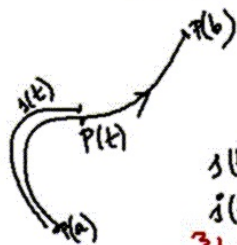
$$\begin{aligned} \text{donde } \Delta x_i &= x(t_i) - x(t_{i-1}) = \dot{x}(\alpha_i)(t_i - t_{i-1}) \\ \Delta y_i &= \dot{y}(\beta_i)(t_i - t_{i-1}) \\ \Delta z_i &= \dot{z}(\gamma_i)(t_i - t_{i-1}) \end{aligned}$$

$$L = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} (t_i - t_{i-1})$$

$$L = \int_a^b \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} dt = \int_a^b \|\dot{P}(t)\| dt$$

longitud de arco - ejemplo

ABSCISA CURVILINEA O LONG. DE ARCO



$$s(t) = \int_a^t \|\dot{P}(t)\| dt = \int_a^t \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} dt$$

$s(t) \nleftrightarrow t$

INVERTIBLE

$$\dot{s}(t) = \|\dot{P}(t)\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

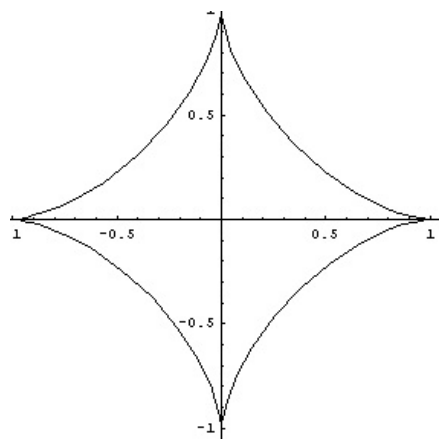
Ej: ASTROIDE $\begin{cases} x = \cos^3 t \\ y = \sin^3 t \end{cases}$

$$0 \leq t \leq 2\pi$$

$$\|\dot{P}(t)\| = 3|\cos t \sin t|$$

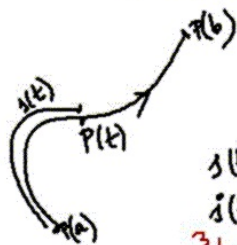
$$L = \int_0^{2\pi} 3|\cos t \sin t| dt = 4 \cdot 3 \int_0^{\pi/2} \cos t \sin t dt = 6$$

astroide



longitud de arco - ejemplo

ABSCISA CURVILINEA O LONG. DE ARCO



$$s(t) = \int_a^t \|\dot{P}(t)\| dt = \int_a^t \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} dt$$

$s(t) \nleftrightarrow t$

INVERTIBLE

$$\dot{s}(t) = \|\dot{P}(t)\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

Ej: $\begin{cases} x = \cos^3 t \\ y = \sin^3 t \end{cases}$
ASTROIDE

$$0 \leq t \leq 2\pi$$

$$\|\dot{P}(t)\| = 3|\cos t \sin t|$$

$$s(t) = \int_0^t 3|\cos t \sin t| dt$$

$$t \leq \frac{\pi}{2}$$

$$\frac{3 \sin^2 t}{2}$$

$$t = \pi/2$$

$$s(\pi/2) = \frac{3}{2}$$

$$s(t) = \frac{3}{2} - \int_{\pi/2}^t 3 \cos t \sin t dt = 3 - \frac{3}{2} \sin^2 t$$

astroide - de dónde viene