Producto escalar

Longitudes, distancias y ángulos en \mathbb{R}^3

Producto escalar - definición

Dados

$$X = (x_1, x_2, x_3)$$
 $Y = (y_1, y_2, y_3)$

Producto escalar - definición

Dados

$$X = (x_1, x_2, x_3)$$
 $Y = (y_1, y_2, y_3)$

el producto escalar $X \cdot Y$ se define como:

Producto escalar - definición

Dados

$$X = (x_1, x_2, x_3)$$
 $Y = (y_1, y_2, y_3)$

el producto escalar $X \cdot Y$ se define como:

$$X \cdot Y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

$$X = (1, 2, 3), Y = (3, 2, 1)$$

$$X \cdot Y = 1.3 + 2.2 + 3.1 = 10$$

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$,

Dados $X,Y\in\mathbb{R}^3$, y $\alpha\in\mathbb{R}$,

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \ge 0$$

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \ge 0$$

$$X \cdot X = 0 \Leftrightarrow X = (0,0,0)$$

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \ge 0$$

$$X \cdot X = 0 \Leftrightarrow X = (0,0,0)$$

MULTILINEALIDAD:

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \ge 0$$

$$X \cdot X = 0 \Leftrightarrow X = (0,0,0)$$

MULTILINEALIDAD:

$$ightharpoonup (X+Y) \cdot Z = X \cdot Z + Y \cdot Z$$

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \geq 0$$

$$X \cdot X = 0 \Leftrightarrow X = (0,0,0)$$

MULTILINEALIDAD:

$$(X+Y)\cdot Z = X\cdot Z + Y\cdot Z$$

$$\blacktriangleright (\alpha X) \cdot Y = \alpha (X \cdot Y)$$

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, y $\alpha \in \mathbb{R}$, valen las siguientes propiedades:

$$X \cdot X \geq 0$$

$$X \cdot X = 0 \Leftrightarrow X = (0,0,0)$$

MULTILINEALIDAD:

$$(X+Y)\cdot Z = X\cdot Z + Y\cdot Z$$

$$\blacktriangleright (\alpha X) \cdot Y = \alpha (X \cdot Y)$$

lacksquare simétrica: $X \cdot Y = Y \cdot X$

Módulo de un vector

Dado $X \in \mathbb{R}^3$

Módulo de un vector

Dado $X \in \mathbb{R}^3$

el módulo de X se define como:

Módulo de un vector

Dado $X \in \mathbb{R}^3$

el módulo de X se define como:

$$|X| = \sqrt{X \cdot X}$$

$$|(1,2,3)| = \sqrt{14}$$

$$|(1,2,3)| = \sqrt{14}$$

$$|(1,0,0)|=1$$

$$|(1,2,3)| = \sqrt{14}$$

$$|(1,0,0)|=1$$

$$|(-1,0,0)|=1$$

Propiedades

Dados $X,Y\in\mathbb{R}^3$, se cumplen:

Propiedades

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, se cumplen:

$$|X + Y|^2 = |X|^2 + |Y|^2 + 2X \cdot Y$$

Propiedades

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, se cumplen:

$$|X + Y|^2 = |X|^2 + |Y|^2 + 2X \cdot Y$$

$$(X + Y) \cdot (X - Y) = |X|^2 - |Y|^2$$

Para todo par de vectores X e Y de \mathbb{R}^3 se cumple:

Para todo par de vectores X e Y de \mathbb{R}^3 se cumple:

$$|X \cdot Y| \le |X||Y|$$

Para todo par de vectores X e Y de \mathbb{R}^3 se cumple:

$$|X \cdot Y| \le |X||Y|$$

Además

$$|X \cdot Y| = |X||Y| \Leftrightarrow X||Y|$$

Para todo par de vectores X e Y de \mathbb{R}^3 se cumple:

$$|X \cdot Y| \le |X||Y|$$

Además

$$|X \cdot Y| = |X||Y| \Leftrightarrow X||Y|$$

Consecuencia

$$-1 \le \frac{X \cdot Y}{|X||Y|} \le 1$$

Dados $X, Y \neq (0, 0, 0)$ en \mathbb{R}^3 ,

Dados $X, Y \neq (0, 0, 0)$ en \mathbb{R}^3 ,

el ángulo entre X e Y se define como el único número $\theta \in (-\pi, \pi]$ que cumple:

Dados $X, Y \neq (0, 0, 0)$ en \mathbb{R}^3 ,

el ángulo entre X e Y se define como el único número $\theta \in (-\pi,\pi]$ que cumple:

$$X \cdot Y = |X||Y|\cos\theta$$

Dados $X, Y \neq (0, 0, 0)$ en \mathbb{R}^3 ,

el ángulo entre X e Y se define como el único número $\theta \in (-\pi, \pi]$ que cumple:

$$X \cdot Y = |X||Y|\cos\theta$$

a veces anotamos:

$$\theta = \angle(X, Y)$$

Sea
$$X = (\sqrt{3}, 1, 0)$$

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores: $e_1 = (1, 0, 0)$ $e_2 = (0, 1, 0)$ $e_3 = (0, 0, 1)$

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores:

$$e_1 = (1,0,0)$$
 $e_2 = (0,1,0)$ $e_3 = (0,0,1)$

tenemos que

$$|e_i| = 1$$
 para $i = 1, 2, 3$

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores:

$$e_1 = (1,0,0)$$
 $e_2 = (0,1,0)$ $e_3 = (0,0,1)$

y también

$$|X| = 2$$

Ejemplo

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores:

$$e_1 = (1, 0, 0)$$
 $e_2 = (0, 1, 0)$ $e_3 = (0, 0, 1)$

por lo tanto:

$$\angle(X, e_1) = \arccos\frac{\sqrt{3}}{2} = \pi/6$$

Ejemplo

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores:

$$e_1 = (1,0,0)$$
 $e_2 = (0,1,0)$ $e_3 = (0,0,1)$

por lo tanto:

$$\angle(X, e_1) = \arccos \frac{\sqrt{3}}{2} = \pi/6$$

$$\angle(X, e_2) = \arccos 1/2 = \pi/3$$

Ejemplo

Sea $X = (\sqrt{3}, 1, 0)$ y consideremos los vectores:

$$e_1 = (1,0,0)$$
 $e_2 = (0,1,0)$ $e_3 = (0,0,1)$

por lo tanto:

$$\angle(X, e_1) = \arccos \frac{\sqrt{3}}{2} = \pi/6$$

 $\angle(X, e_2) = \arccos 1/2 = \pi/3$
 $\angle(X, e_3) = \arccos 0 = \pi/2$

Dos vectores X e Y de \mathbb{R}^3 que cumplan:

Dos vectores X e Y de \mathbb{R}^3 que cumplan:

$$X \cdot Y = 0$$

Dos vectores X e Y de \mathbb{R}^3 que cumplan:

$$X \cdot Y = 0$$

se llaman ortogonales

Dos vectores X e Y de \mathbb{R}^3 que cumplan:

$$X \cdot Y = 0$$

se llaman ortogonales

Observación: esto incluye que X o Y sea el vector nulo

Dos vectores X e Y de \mathbb{R}^3 que cumplan:

$$X \cdot Y = 0$$

se llaman ortogonales

Observación: esto incluye que X o Y sea el vector nulo

Si además se cumple que |X| = |Y| = 1, entonces X e Y se llaman ortonormales

Teorema de Pitágoras

Si X e Y son vectores ortogonales de \mathbb{R}^3 .

Teorema de Pitágoras

Si X e Y son vectores ortogonales de \mathbb{R}^3 . Entonces

$$|X + Y|^2 = |X|^2 + |Y|^2$$

$$|X| \ge 0$$

- $|X| \ge 0$
- $|X| = 0 \Leftrightarrow X = (0, 0, 0)$

- $|X| \ge 0$
- $|X| = 0 \Leftrightarrow X = (0, 0, 0)$
- HOMOGENEIDAD: $|\alpha X| = |\alpha||X|$

- $|X| \ge 0$
- $|X| = 0 \Leftrightarrow X = (0, 0, 0)$
- HOMOGENEIDAD: $|\alpha X| = |\alpha||X|$
- DESIGUALDAD \triangle : $|X+Y| \leq |X| + |Y|$

Distancia

 $\overline{\mathsf{Dados}\ X, Y} \in \mathbb{R}^3$,

Distancia

Dados $X,Y\in\mathbb{R}^3$, definimos distancia entre X e Y

Distancia

Dados $X, Y \in \mathbb{R}^3$, definimos distancia entre X e Y como:

$$d(X,Y) = |X - Y|$$

Para todo $X, Y, Z \in \mathbb{R}^3$ se cumple:

$$d(X,Y) \ge 0$$

Para todo $X,Y,Z\in\mathbb{R}^3$ se cumple:

$$d(X,Y) \ge 0$$

$$d(X,Y) = 0 \iff X = Y$$

Para todo $X, Y, Z \in \mathbb{R}^3$ se cumple:

$$d(X,Y) \ge 0$$

$$d(X,Y) = 0 \iff X = Y$$

$$lacksquare$$
 simetría $d(X,Y)=d(Y,X)$

Para todo $X, Y, Z \in \mathbb{R}^3$ se cumple:

- $d(X,Y) \ge 0$
- $d(X,Y) = 0 \iff X = Y$
- lacksquare simetría d(X,Y)=d(Y,X)
- $\qquad \text{DESIGUALDAD } \triangle \colon d(X,Z) \leq d(X,Y) + d(Y,Z)$

Proyecciones

Llamamos vector unitario o versor

Llamamos vector unitario o versor a cualquier vector de módulo 1.

Llamamos vector unitario o versor a cualquier vector de módulo 1.

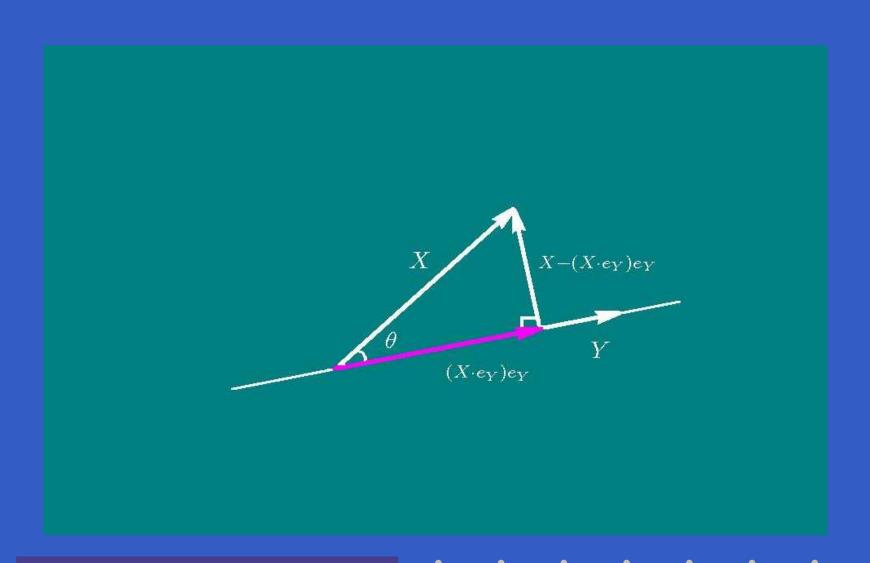
Dado $X \neq (0,0,0)$, llamamos versor asociado a X al vector

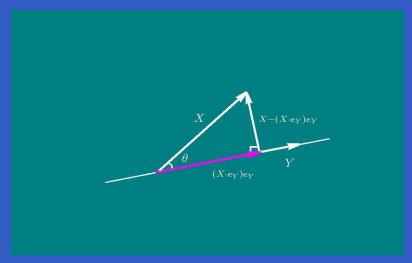
Llamamos vector unitario o versor a cualquier vector de módulo 1.

Dado $X \neq (0,0,0)$, llamamos versor asociado a X al vector

$$e_X = \frac{X}{|X|}$$

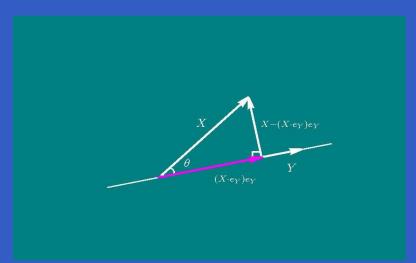
Todo conjunto de versores ortonormales es L.I.





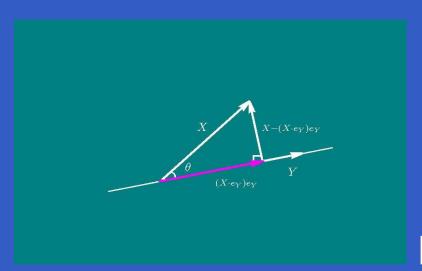
$$Y \neq (0,0,0)$$
,

Dados $X \in \mathbb{R}^3$,



Dados $X \in \mathbb{R}^3$,

 $Y \neq (0,0,0)$, se llama proyección de X sobre la dirección de Y



Dados $X \in \mathbb{R}^3$,

 $Y \neq (0,0,0)$, se llama proyección de X sobre la dirección de Y al vector

$$(X \cdot e_Y)e_Y$$

$$(\pi_H)ax + by + cz = 0$$

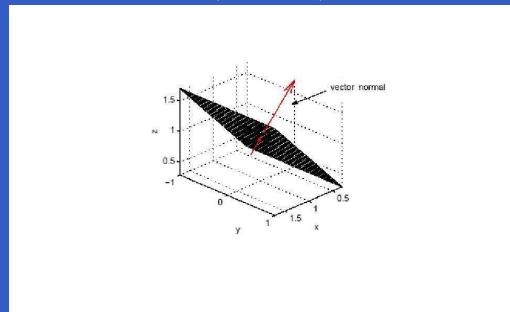
$$\pi_H)(a,b,c)(x,y,z) = 0$$

$$\pi_H)(a,b,c)(x,y,z) = 0$$

o sea que
$$(x,y,z) \in \pi_H \Longleftrightarrow (x,y,z) \bot (a,b,c)$$

$$\pi_H)(a,b,c)(x,y,z) = 0$$

o sea que
$$(x,y,z) \in \pi_H \Longleftrightarrow (x,y,z) \bot (a,b,c)$$



$$(\pi_H)x-z=0$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

Si

$$P = (x_0, y_0, z_0) \in \pi$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

$$P \in \pi \qquad \Rightarrow ax_0 + bx_0 + cz_0 = d$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

$$P \in \pi \qquad \Rightarrow ax_0 + bx_0 + cz_0 = d$$

restando tenemos

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

$$P \in \pi \qquad \Rightarrow ax_0 + bx_0 + cz_0 = d$$

restando tenemos

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

o sea que

$$(a,b,c) \perp (x-x_0,y-y_0,z-z_0)$$

Sea ahora π un plano cualquiera

$$\pi)ax + by + cz = d$$

$$P \in \pi \qquad \Rightarrow ax_0 + bx_0 + cz_0 = d$$

restando tenemos

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

$$\therefore X \in \pi \Leftrightarrow (a, b, c) \perp X - P$$